

Деяние

Закливание 9

Необычный

Очарование

Язык

Ментальный

Источник Основная книга правил
Традиции сакральная
Сотворение ♦♦ Ж, С
Дистанция 60 фт.; **Цели** 4 или менее существа
Длительность 10 минут

Вы оглашаете целям божественную волю или указываете им должное деяние. Деянием может быть поиск определённого предмета, захват земель, убийство существа или объявление войны определённой группе. Деяние может быть и полностью мирным. Деяние не может заставить цели причинять вред себе или друг другу. Цели полностью посвящают себя деянию, но конкретный эффект зависит от их уровня. Цели сами выбирают, как будут действовать, но предпочитают прямые

pf2.ru

Телепатическое требование

Закливание 9

Очарование

Устранение

Язык

Ментальный

Источник Основная книга правил
Традиции мистическая, сакральная, оккультная
Сотворение ♦♦♦ реagent, Ж, С
Дистанция планета; **Цели** 1 существо, с которым вы ранее телепатически связывались
Испытание Воли; **Длительность** варьируется

Вы посылаете цели сообщение из 25 или менее слов, и она может немедленно ответить вам сообщением из 25 или менее слов. Ваше сообщение коварно: на самом деле это внушение, сформулированное в сообщении, а не устно. При успехе испытания цель становится временно невосприимчива на 1 день, а при критическом успехе — на 1 месяц. Целью можно выбрать только существо, с которым вы ранее

pf2.ru

Оружие правосудия

Закливание 9

Эвокация

Сила

Источник Основная книга правил
Традиции сакральная
Сотворение ♦♦ Ж, С; **Требования** у вас есть божество
Дистанция 100 фт.; **Цели** 1 существо
Длительность 1 минута

Вы создаёте из чистой силы громадное оружие, которое принимает призрачный облик любимого оружия вашего божества и парит в воздухе над целью. При сотворении заклинания вы произносите «война» или «мир». Если вы произнесли «война», вы мысленно выбираете одно существо, которое видите и вы, и цель. Цель инстинктивно понимает, кого вы выбрали. В конце каждого хода цели оружие совершает по ней Удар, если за этот ход цель не применила враждебного действия против выбранного вами существа. Если вы произнесли «мир», вы мысленно выбираете пять или менее союзников. Цель инстинктивно понимает, кого вы выбрали. Оружие совершает по цели Удар всякий раз, когда она совершит враждебное действие против вас или выбранных вами союзников. Оружие совершает только один Удар за каждое такое действие цели, даже если оно

pf2.ru

Предвидение

Закливание 9

Концентрация

Манипуляция

Ментальный

Предсказание

Источник Основная книга игрока
Традиции мистическая, сакральная, оккультная
Сотворение ♦♦
Дистанция касание; **Цели** 1 существо
Длительность 1 час

Ваша интуиция обостряется и может предупредить вас о грозящей цели заклинания опасности. Если вы выбрали целью заклинания не себя, а другое существо, вы устанавливаете с ним экстрасенсорную связь, посредством которой можете предупредить его об опасности. Это ментальный эффект. Из-за колоссальных объёмов сведений у вас не может действовать более одного заклинания предвидение одновременно: повторное сотворение заклинания прекащает предыдущее.

pf2.ru

Повышение (10 крп)

Закливание 9

Необычный

Очарование

Язык

Ментальный

Источник Основная книга правил
Традиции сакральная
Сотворение ♦♦ Ж, С
Дистанция 60 фт.; **Цели** 4 или менее существа
Длительность 10 минут

Вы оглашаете целям божественную волю или указываете им должное деяние. Деянием может быть поиск определённого предмета, захват земель, убийство существа или объявление войны определённой группе. Деяние может быть и полностью мирным. Деяние не может заставить цели причинять вред себе или друг другу. Цели полностью посвящают себя деянию, но конкретный эффект зависит от их уровня. Цели сами выбирают, как будут действовать, но предпочитают прямые

pf2.ru

Телепатическое требование

Закливание 9

Очарование

Устранение

Язык

Ментальный

Источник Основная книга правил
Традиции мистическая, сакральная, оккультная
Сотворение ♦♦♦ реagent, Ж, С
Дистанция планета; **Цели** 1 существо, с которым вы ранее телепатически связывались
Испытание Воли; **Длительность** варьируется

Вы посылаете цели сообщение из 25 или менее слов, и она может немедленно ответить вам сообщением из 25 или менее слов. Ваше сообщение коварно: на самом деле это внушение, сформулированное в сообщении, а не устно. При успехе испытания цель становится временно невосприимчива на 1 день, а при критическом успехе — на 1 месяц. Целью можно выбрать только существо, с которым вы ранее

pf2.ru

Оружие правосудия

Закливание 9

Эвокация

Сила

Источник Основная книга правил
Традиции сакральная
Сотворение ♦♦ Ж, С; **Требования** у вас есть божество
Дистанция 100 фт.; **Цели** 1 существо
Длительность 1 минута

Вы создаёте из чистой силы громадное оружие, которое принимает призрачный облик любимого оружия вашего божества и парит в воздухе над целью. При сотворении заклинания вы произносите «война» или «мир». Если вы произнесли «война», вы мысленно выбираете одно существо, которое видите и вы, и цель. Цель инстинктивно понимает, кого вы выбрали. В конце каждого хода цели оружие совершает по ней Удар, если за этот ход цель не применила враждебного действия против выбранного вами существа. Если вы произнесли «мир», вы мысленно выбираете пять или менее союзников. Цель инстинктивно понимает, кого вы выбрали. Оружие совершает по цели Удар всякий раз, когда она совершит враждебное действие против вас или выбранных вами союзников. Оружие совершает только один Удар за каждое такое действие цели, даже если оно

pf2.ru

Предвидение

Закливание 9

Концентрация

Манипуляция

Ментальный

Предсказание

Источник Основная книга игрока
Традиции мистическая, сакральная, оккультная
Сотворение ♦♦
Дистанция касание; **Цели** 1 существо
Длительность 1 час

Ваша интуиция обостряется и может предупредить вас о грозящей цели заклинания опасности. Если вы выбрали целью заклинания не себя, а другое существо, вы устанавливаете с ним экстрасенсорную связь, посредством которой можете предупредить его об опасности. Это ментальный эффект. Из-за колоссальных объёмов сведений у вас не может действовать более одного заклинания предвидение одновременно: повторное сотворение заклинания прекащает предыдущее.

pf2.ru

<div> <div> <div>РАСПРАВА</div> <div>Закливание 9</div> </div> <div> <div>Концентрация</div> <div>Смерть</div> <div>Манипуляция</div> <div>Пустота</div> </div> <div> <p>Источник Основная книга игрока</p> <p>Традиции мистическая, сакральная, первобытная</p> <p>Сотворение ❖❖</p> <p>Область 60-фт.ая линия</p> <p>Защита Стойкость</p> <p>Вы выпускаете волну энергии смерти, которая гасит жизненную силу в каждом на её пути. Каждое живое существо 17 уровня или ниже на линии проходит испытание Стойкости. Если урон заклинания снижает ПЗ существа до 0, оно немедленно умирает. Если заклинание не убило ни одного существа, его энергия пустоты оборачивается вспять, дополнительно нанося 30 урона пустотой всем живым существам на линии (даже тем, кто выше 17 уровня) и 30 урона пустотой вам.</p> <div>pf2.ru</div> </div> </div>	<div> <div> <div>ОШЕЛОМИТЕЛЬНОЕ</div> <div>Закливание 9</div> </div> <div> <div>Присутствие</div> <div>Слух</div> <div>Концентрация</div> <div>Устранение</div> <div>Манипуляция</div> <div>Ментальный</div> <div>Зрение</div> </div> <div> <p>Источник Основная книга игрока</p> <p>Традиции сакральная, оккультная</p> <p>Сотворение ❖❖</p> <p>Область 40-фт. взрыв; Цели любое количество существ</p> <p>Защита Воля; Длительность пока все должны почести не оказаны</p> <p>Вы становитесь сверхъестественно великолепны, предстая в облике божества или другого величественного создания. Вы сами выбираете детали своего великолепного облика. Цели проходят испытание Воли. В любом случае после этого цели становятся временно невосприимчивы на 1 минуту.</p> <p>Критический успех цель избегает эффекта.</p> <div>pf2.ru</div> </div> </div>	<div> <div> <div>ВМЕСТИЛИЩЕ ДЛЯ ДУШИН</div> <div>Закливание 9</div> </div> <div> <div>Необычный</div> <div>Концентрация</div> <div>Манипуляция</div> <div>Нечестивый</div> </div> <div> <p>Источник Основная книга игрока</p> <p>Традиции сакральная, оккультная</p> <p>Сотворение ❖❖; Требования предмет стоимостью не менее 100 зм за каждый уровень цели.</p> <p>Дистанция 30 фт.; Цели 1 существо, умершее не более минуты назад</p> <p>Длительность неограниченная</p> <p>Вы ловите отлетающую в загробный мир душу цели и заточаете её в предмет. Предмет может быть любым, если он подходит по стоимости. У него КБ 16, а также обычная твёрдость и ПЗ. Уничтожение (не просто поломка) предмета или нейтрализация этого заклинания освобождают душу в посмертие.</p> <p>Пока душа в предмете, цель нельзя вернуть к жизни никакими способами, даже желанием. В предмет нельзя</p> <div>pf2.ru</div> </div> </div>	<div> <div> <div>Вой проклятых</div> <div>Закливание 9</div> </div> <div> <div>Слух</div> <div>Концентрация</div> <div>Смерть</div> <div>Манипуляция</div> <div>Пустота</div> </div> <div> <p>Источник Основная книга игрока</p> <p>Традиции сакральная, оккультная</p> <p>Сотворение ❖❖</p> <p>Область 40-фт.ая эманация</p> <p>Защита Стойкость</p> <p>Вы издаёте вой проклятых душ. Все живые враги в области получают 8d10 урона пустотой в зависимости от испытания Стойкости.</p> <p>Критический успех существо избегает эффекта.</p> <p>Успех существо получает полный урон.</p> <p>Провал существо получает полный урон и истощение 1d4.</p> <p>Критический провал существо получает двойной урон и истощение 4.</p> <div>pf2.ru</div> </div> </div>
<div> <div> <div>Повышенное (10 крп) заклинание</div> <div>Критический провал существо умирает пустотой.</div> <div>Провал существо получает 100 урона пустотой.</div> <div>Успех существо получает 9d6 урона эффекта.</div> <div>Критический успех существо избегает эффекта.</div> </div> <div> <div>до 115.</div> <div>увеличивается до 10d6, при провале —</div> <div>и ниже. Урон при успешном испытании</div> <div>действует на живых существ 19 уровня</div> <div>и ниже. Урон при успешном испытании</div> <div>и ниже. Урон при успешном испытании</div> </div> </div>	<div> <div> <div>Успех цель должна воздать вам почести дважды. Воздаяние почести —</div> <div>почести дважды. Воздаяние почести —</div> <div>почести дважды. Воздаяние почести —</div> <div>почести дважды. Воздаяние почести —</div> <div>почести дважды. Воздаяние почести —</div> </div> <div> <div>Успех цель должна воздать вам почести дважды. Воздаяние почести —</div> <div>почести дважды. Воздаяние почести —</div> <div>почести дважды. Воздаяние почести —</div> <div>почести дважды. Воздаяние почести —</div> <div>почести дважды. Воздаяние почести —</div> </div> </div>	<div> <div> <div>заточить более одной души, при</div> <div>подобной попытке заклинание будет</div> <div>потрачено впустую.</div> <div>Вы также можете выбрать целью</div> <div>предмет, в котором заточена душа,</div> <div>создав заклинание повторно:</div> <div>предмет будет уничтожен, а душа по</div> <div>вашему выбору либо освобождается,</div> <div>либо перемещается в другой предмет.</div> <div>Это нельзя сделать, если цель —</div> <div>артефакт или если заточенная душа</div> <div>принадлежала существу 19 уровня или</div> <div>выше.</div> </div> </div>	<div> <div> <div>заточить более одной души, при</div> <div>подобной попытке заклинание будет</div> <div>потрачено впустую.</div> <div>Вы также можете выбрать целью</div> <div>предмет, в котором заточена душа,</div> <div>создав заклинание повторно:</div> <div>предмет будет уничтожен, а душа по</div> <div>вашему выбору либо освобождается,</div> <div>либо перемещается в другой предмет.</div> <div>Это нельзя сделать, если цель —</div> <div>артефакт или если заточенная душа</div> <div>принадлежала существу 19 уровня или</div> <div>выше.</div> </div> </div>