

<div>Изменение Реальности</div> <div>Закливание 10</div> <div>Прорицание</div> <p><b>Источник</b> Основная книга правил  <b>Традиции</b> оккультная  <b>Сотворение</b> ♦♦♦ реагент, Ж, С</p> <p>Вы используете оккультные знания и силу собственного разума для управления духовной мультивселенной, что позволяет произвести любой из следующих эффектов:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Воспроизвести эффекты оккультного заклинания 9 круга или ниже.</li> <li>• Воспроизвести эффекты другого заклинания 7 круга или ниже.</li> <li>• Произвести эффект, по силе сопоставимый с описанными выше.</li> <li>• Отменить эффекты, требующие применения желания. С разрешения ведущего вы можете попытаться произвести ещё более сильные эффекты, но это может быть опасно, и заклинание может подействовать</li> </ul> <div>pf2.ru</div>	<div>Ложная истина</div> <div>Закливание 10</div> <div>Концентрация Устранение Манипуляция Ментальный</div> <p><b>Источник</b> Основная книга игрока  <b>Традиции</b> оккультная  <b>Сотворение</b> ♦♦♦  <b>Дистанция</b> 100 фт.; <b>Цели</b> 5 или менее существ  <b>Защита</b> Воля; <b>Длительность</b> варьируется</p> <p>Вы заставляете цели поверить в одно утверждение. Оно может быть как конкретным, например «надо мной кружит дракон, жаждущий моей смерти», так и достаточно всеобъемлющим, например «все гуманоиды на самом деле — замаскированные чудища», и даже абстрактным, например «если я не стану добрее, то в загробном мире меня ждёт кара». Существа реагируют на вашу «истину» в соответствии со своим житейским опытом и</p> <div>pf2.ru</div>	<div>Остановка времени</div> <div>Закливание 10</div> <div>Концентрация Манипуляция</div> <p><b>Источник</b> Основная книга игрока  <b>Традиции</b> мистическая, оккультная  <b>Сотворение</b> ♦♦♦</p> <p>Это заклинание ненадолго останавливает время для всех, кроме вас, позволяя совершить несколько действий, в то время как для окружающих пройдёт лишь мгновение. Немедленно после сотворения этого заклинания вы можете совершить до 9 действий, разбив их на три части по три и менее действия в каждой. После завершения каждой из частей для вас проходит один раунд, который учитывается как для нацеленных и действующих именно на вас эффектов, так и для эффектов, созданных вами во время остановки времени. Все прочие существа и объекты неуязвимы для ваших атак, и вы не можете ни выбирать их целями, ни</p> <div>pf2.ru</div>	<div>Врата</div> <div>Закливание 10</div> <div>Необычный Концентрация Манипуляция Телепортация</div> <p><b>Источник</b> Основная книга игрока  <b>Традиции</b> мистическая, сакральная, оккультная  <b>Сотворение</b> ♦♦  <b>Дистанция</b> 120 фт.  <b>Длительность</b> поддерживаемое до 1 минуты</p> <p>Вы открываете пространственный разрыв на иной план, создавая портал, через который могут проходить существа в обоих направлениях. Портал представляет собой вертикальный круг радиусом 40 футов и открывается в указанном вами месте другого плана, если вы хорошо знаете, как место назначения выглядит и где именно на плане находится. Если вы пытаетесь открыть врата, чтобы попасть во владения божества или иного могущественного</p> <div>pf2.ru</div>
<div>pf2.ru</div>	<div>pf2.ru</div>	<div>pf2.ru</div>	<div>pf2.ru</div>

## НЕРАЗРУШИМОСТЬ

## ЗАКЛИНАНИЕ 10

Концентрация | Манипуляция

**Источник** Основная книга игрока  
**Традиции** мистическая, сакральная, оккультная, первобытная

**Сотворение** ➡➡

**Длительность** до начала вашего следующего хода.

Ничто не способно подействовать на вас против вашей воли. Пока длится заклинание, вы полностью невосприимчивы к урону и вредоносным эффектам, за исключением эффектов артефактов, божественной силы и источников аналогичной мощи. Вы можете позволить эффекту подействовать на вас, если хотите.

pf2.ru

## ВОССОЗДАНИЕ

## ЗАКЛИНАНИЕ 10

Концентрация | Манипуляция

**Источник** Основная книга игрока  
**Традиции** мистическая, сакральная, оккультная, первобытная

**Сотворение** ➡➡➡

Вы полностью воссоздаёте объект из ничего, даже если он был уничтожен. Для этого вы должны быть способны мысленно представить объект. В качестве остатков предмета подойдёт любой его кусочек, неважно, насколько маленький — подойдёт даже пылинка, оставшаяся после дезинтеграции. Заклинание не сработает, если вы не можете точно представить себе объект и додумываете детали; если он слишком большой, чтобы уместиться в 5-футовом кубе; если объект всё ещё существует, а вы просто об этом не знали; и, наконец, если это артефакт, если его уровень выше 20 или он

pf2.ru

## ВОССОЗДАНИЕ

## ЗАКЛИНАНИЕ 10

Необычный Концентрация Манипуляция

**Источник** Основная книга игрока  
**Традиции** мистическая, сакральная,  
окультная, первобытная  
**Сотворение** 1 час; **Стоимость** остатки  
предмета  
**Дистанция** 5 фт.

Вы полностью воссоздаёте объект из ничего, даже если он был уничтожен. Для этого вы должны быть способны мысленно представить объект. В качестве остатков предмета подойдёт любой его кусочек, неважно, насколько маленький — подойдёт даже пылинка, оставшаяся после дезинтеграции. Закливание не сработает, если вы не можете точно представить себе объект и додумываете детали; если он слишком большой, чтобы уместиться в 5-футовом кубе; если объект всё ещё существует, а вы просто об этом не

pf2.ru

pt2.ru

pt2.ru

pt2.ru

обладает схожей ортомной магической силой. Объект воссоздается в идеальном состоянии, даже если вы представляли его поврежденным или изомненным. Если он был магическим, заклинанье, как правило, воссоздает его постоянные магические свойства, но временные, такие как заряды или одоразовые применения, не восстанавливает. Если предмет обладает запасом зарядов или применений в день, он воссоздается полностью без них, но впоследствии восстанавливает их как обычно.