

## Пляшущие Огоньки

Фокус 1

Фокус | Эвокация | Свет

**Источник** Основная книга правил  
**Традиции** мистическая, оккультная, первобытная  
**Сотворение** ♦♦ Ж, С  
**Дистанция** 120 фт.  
**Длительность** поддерживаемое

Вы создаёте до четырёх парящих огоньков, которые должны оставаться в пределах 10 футов друг от друга. Каждый огонёк создаёт свет как факел. Когда вы используете Поддержание заклинания, вы можете переместить любое число огоньков на расстояние до 60 футов. При этом каждый из них должен оставаться в пределах 120 футов от вас и в пределах 10 футов от всех других огоньков, а иначе погаснет.

pf2.ru

nrzjd

## Ступор

Фокус 1

Фокус | Концентрация | Манипуляция

Ментальный | Несмертельное

**Источник** Основная книга игрока  
**Традиции** мистическая, сакральная, оккультная  
**Сотворение** ♦♦  
**Дистанция** 60 фт.; **Цели** 1 существо  
**Защита** Воля; **Длительность** 1 раунд

Это заклинание затуманивает разум цели и наполняет ментальной болью, нанося 1d6 ментального урона (обычное испытание Воли). В случае критического провала цель также получает шок 1.

**Повышенное (+2)** урон увеличивается на 1d6.

pf2.ru

nrzjd

## Обнаружение Магии

Фокус 1

Фокус | Концентрация | Обнаружение

Манипуляция

**Источник** Основная книга игрока  
**Традиции** мистическая, сакральная, оккультная, первобытная  
**Сотворение** ♦♦  
**Область** 30-фт.ая эманация

Вы испускаете импульс, выявляющий присутствие магии. Вы не получаете никаких сведений, кроме знания о наличии или отсутствии магии. Вы можете добровольно отказаться от обнаружения уже известной вам магии, например магических предметов и дьящихся заклинаний вас и ваших союзников. Вы обнаруживаете магию иллюзии лишь в случае, если круг эффекта ниже круга вашего обнаружения магии. Тем не менее предметы с аурой иллюзии, которые не обманчивы на вид (зелье невидимости, например), обычно

pf2.ru

nrzjd

## Вымысел

Фокус 1

Фокус | Концентрация | Иллюзия

Манипуляция | Незаметное

**Источник** Основная книга игрока  
**Традиции** мистическая, оккультная  
**Сотворение** ♦♦  
**Дистанция** 30 фт.  
**Длительность** поддерживаемое

Вы создаёте простую иллюзию с дескриптором «зрение» или «слух». Если это звук, добавьте заклинанию дескриптор «слух», и он не может содержать различные слова или сложную музыку. Если это зрительная иллюзия, добавьте дескриптор «зрение»; она не может быть крупнее, чем 5-футовый куб, и выглядит очевидно грубо и размыто с расстояния 15 футов и ближе. При сотворении или Поддержании этого заклинания вы можете попытаться сделать Отвлекающий манёвр с помощью иллюзии и получить

pf2.ru

nrzjd

обнаруживаются без проблем.  
**Повышенное (3 круг)** вы узнаете круг или уровень самого могущественного магического эффекта, который заклинание обнаружило в области (по усмотрению ведущего).  
**Повышенное (4 круг)** аналогично 3 кругу, но вы обнаруживаете источник магии с самым высоким кругом или уровнем. Как и в случае со вспомогательными способами восприятия, это не позволяет определить точное местоположение, но позволяет сузить область местонахождения до 5-футового куба (или ближайшего подходящего размера, если источник крупнее).

ситуативный бонус +2 к проверке обмана. При провале проверки против существа оно разоблачает вымысел.

## ПРЕГРАЖДАЮЩИЙ ОБЕРЕГ

Фокус 1

Фокус | Концентрация | Манипуляция

**Источник** Основная книга игрока  
**Традиции** сакральная, оккультная

**Сотворение** ➤➤

**Дистанция** 30 фт.; **Цели** 1 союзник и 1 противник

**Длительность** поддерживаемое до 1 минуты

Вы защищаете союзника от атак и заклинаний одного противника. Цель-союзник получает бонус состояния +1 к КБ и испытаниям против атак, заклинаний и иных эффектов выбранного противника.

**Повышенное (6 круг)** бонус состояния увеличивается до +2.

pf2.ru

nrzjd

## НАСТАВЛЕНИЕ

Фокус 1

Фокус | Концентрация

**Источник** Основная книга игрока  
**Традиции** сакральная, оккультная, первобытная

**Сотворение** ➤

**Дистанция** 30 фт.; **Цели** 1 существо  
**Длительность** до начала вашего следующего хода

Вы просите наставления сверхъестественных сущностей и даруете цели бонус состояния +1 к одной проверке атаки, Внимания, навыка или испытанию, совершённым до истечения длительности. Цель решает, на что потратит бонус, перед броском. Когда цель использовала бонус, заклинание прекращается. В любом случае после этого цель получает временную невосприимчивость к этому эффекту на 1 час.

pf2.ru

nrzjd

## ОПРЕДЕЛЕНИЕ НАПРАВЛЕНИЯ

Фокус 1

Фокус | Концентрация | Обнаружение

Манипуляция

**Источник** Основная книга игрока  
**Традиции** сакральная, оккультная, первобытная

**Сотворение** ➤➤

Вы мысленно ориентируетесь с помощью магии. Вы немедленно узнаете направление на север (если в месте, где вы находитесь, есть север) и можете выбрать место, в котором побывали за последние 24 часа, и узнать, в каком направлении оно находится.

**Повышенное (3 круг)** вы можете выбрать место, в котором побывали за последнюю неделю.

**Повышенное (7 круг)** вы можете выбрать место, в котором побывали (неважно, насколько давно).

pf2.ru

nrzjd

## СВЕТ

Фокус 1

Фокус | Концентрация | Свет | Манипуляция

**Источник** Основная книга игрока  
**Традиции** мистическая, сакральная, оккультная, первобытная

**Сотворение** ➤➤

**Дистанция** 120 фт.

**Длительность** до следующей вашей ежедневной подготовки

Вы создаёте сияющую сферу, которая испускает яркий свет выбранного вами цвета в радиусе 20 футов (и тусклый свет ещё на 20 футов). Если вы создаёте сферу в пространстве согласного существа, то можете прикрепить её к этому существу (в таком случае сфера будет парить около существа при его перемещении). Когда вы используете Поддержание этого заклинания, вы можете переместить свет на расстояние до 60 футов; вы можете прикрепить или открепить его от существа в качестве

pf2.ru

nrzjd

части этого движения. Вы можете использовать Прекращение для этого заклинания. Если вы сотворяете это заклинание, когда у вас уже есть четыре активных заклинания свет, одно из них по вашему выбору прекращается.

**Повышенное (4 круг)** сфера испускает яркий свет в радиусе 60 футов (и тусклый свет ещё на 60 футов).

Сообщение Фокус 1

Слух Фокус Концентрация Иллюзия Язык  
Ментальный Незаметное

**Источник** Основная книга игрока  
**Традиции** мистическая, сакральная, оккультная  
**Сотворение** ➤  
**Дистанция** 120 фт.; **Цели** 1 существо  
**Длительность** см. ниже

Вы говорите почти беззвучно, но слова не покидают ваших уст, а звучат сразу в ушах цели. Для окружающих слова слышны как обычно, но цель слышит ваши слова так же хорошо, как если бы вы стояли рядом с ней. Цель при желании может кратко ответить вам в качестве ответного действия либо в качестве свободного действия в свой следующий ход, но для этого ей нужно видеть вас и находиться в пределах дистанции заклинания. Ответ цели также доставляется сразу же в ваши уши.

pf2.ru

Мелкие фокусы Фокус 1

Фокус Концентрация Манипуляция

**Источник** Основная книга игрока  
**Традиции** мистическая, сакральная, оккультная, первобытная  
**Сотворение** ➤  
**Дистанция** 10 фт.; **Цели** 1 объект (только чтобы поднять, почистить, приготовить).  
**Длительность** поддерживаемое

Это простейшее заклинание позволяет производить мелкие магические эффекты, пока вы поддерживаете заклинание. Каждый раз, когда вы используете Поддержание заклинания, вы выбираете один из вариантов:

- **Поднять** медленно поднять бесхозный объект лёгкого или меньшего веса на 1 фут от земли.
- **Почистить** изменить цвет, очистить или запачкать объект лёгкого или меньшего веса. Если вы концентрируетесь в течение 10

pf2.ru

Чтение ауры Фокус 1

Фокус Концентрация Обнаружение  
Манипуляция

**Источник** Основная книга игрока  
**Традиции** мистическая, сакральная, оккультная, первобытная  
**Сотворение** 1 минута  
**Дистанция** 30 фт.; **Цели** 1 объект

Вы фокусируетесь на цели и воспринимаете разумом магические ауры. Когда Сотворение заклинания завершено, вы узнаете, является ли предмет магическим. Вы и все, кому вы расскажете об ауре, получаете ситуативный бонус +2 к проверкам для Оpoznания магии предмета. Если объект иллюзорный, вы обнаруживаете это лишь в случае, если круг эффекта ниже круга этого заклинания.

**Повышенное (3 круг)** вы можете выбрать целями 10 или менее объектов.

pf2.ru

Щит Фокус 1

Фокус Концентрация Сила

**Источник** Основная книга игрока  
**Традиции** мистическая, сакральная, оккультная  
**Сотворение** ➤  
**Длительность** до начала вашего следующего хода.

Вы создаёте магический силовой щит. Это считается Поднятием щита и даёт вам ситуативный бонус +1 к КБ до начала вашего следующего хода, но не требует для использования руки. Пока заклинание действует, вы можете использовать ответное действие Блок щитом. Твёрдость щита равна 5. Ответное действие этого заклинания можно использовать для снижения урона любого заклинания или магического эффекта, даже если тот не наносит физический урон. После использования Блока щитом

pf2.ru

Повышенное (3 круг) дистанция заклинания увеличивается до 500 футов.

Повышенное (6 круг) вы можете выбрать целями любое количество объектов.

Повышенное (+2) твёрдость щита увеличивается на 5.

заклинание прекращается, и повторно вы можете сотворить его лишь через 10 минут.

МЕТКА Фокус 1

Фокус Концентрация Манипуляция

Источник Основная книга игрока  
Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная

Сотворение ♦♦

Дистанция касание; Цели 1 существо или объект

Длительность неограниченная (см. ниже)

Вы помечаете выбранное существо или объект безвредной уникальной магической меткой размерами около 1 квадратного дюйма. Метка может быть видимой или невидимой, и вы можете изменять её видимость, совершая Взаимодействие, чтобы коснуться цели. Метку можно смыть или соскрести, потратив на это 5 минут. С существа метка пропадает естественным образом по прошествии недели. Чем выше круг метки, тем позже она пропадает.

pf2.ru

ПРИЗЫВ ИНСТРУМЕНТА Фокус 1

Фокус Концентрация Манипуляция

Источник Основная книга игрока  
Традиции мистическая, сакральная, оккультная

Сотворение ♦♦♦

Длительность 1 час

В ваших руках появляется ручной музыкальный инструмент. Он совершенно типичный, но извлечь из него звуки можете только вы. Когда заклинание прекращается, инструмент пропадает. При повторном сотворении этого заклинания предыдущий призванный инструмент исчезает.

Повышенное (5 круг) появляется искусно сделанный ручной музыкальный инструмент.

pf2.ru

ТЕЛЕКИНЕТИЧЕСКАЯ РУКА Фокус 1

Фокус Концентрация Манипуляция

Источник Основная книга игрока  
Традиции мистическая, оккультная

Сотворение ♦♦

Дистанция 30 фт.; Цели 1 бесхозный объект лёгкого или меньшего веса

Длительность поддерживаемое

Вы создаёте парящую магическую руку, невидимую или призрачную, которая хватает выбранный объект и медленно перемещает его на расстояние до 20 футов. Объект левитирует, поэтому перемещать его можно в любом направлении. Когда вы используете Поддержание заклинания, вы можете переместить объект ещё на 20 футов. Если объект в воздухе, когда заклинание прекращается, он падает.

Повышенное (3 круг) вы можете выбрать целью бесхозный объект весом 1 или менее.

pf2.ru

ТЕЛЕКИНЕТИЧЕСКИЙ СНАРЯД Фокус 1

Атака Фокус Концентрация Манипуляция

Источник Основная книга игрока  
Традиции мистическая, оккультная

Сотворение ♦♦

Дистанция 30 фт.; Цели 1 существо

Защита КБ

Вы можете швырнуть в цель незакреплённый бесхозный объект весом 1 или менее, находящийся в пределах дистанции. Совершите проверку атаки заклинанием против КБ цели. При попадании вы наносите ей 2d6 дробящего, колющего или режущего урона (зависит от объекта). Дескрипторы и магические свойства брошенного объекта не влияют ни на проверку атаки, ни на урон.

Критический успех вы наносите двойной урон.

Успех вы наносите полный урон.

Повышенное (+1) урон увеличивается на 1d6.

pf2.ru

Повышенное (3 круг) метка пропадает через 1 месяц.  
Повышенное (5 круг) метка пропадает через 1 год.  
Повышенное (7 круг) метка не пропадает никогда.

pf2.ru

pf2.ru

Повышенное (5 круг) вы можете выбрать целью бесхозный объект весом 1 или менее. Дистанция увеличивается до 60 футов.  
Повышенное (7 круг) вы можете выбрать целью бесхозный объект весом 2 или менее. Дистанция увеличивается до 60 футов.

pf2.ru

pf2.ru