

<div> <div>Радужная Сфера</div> <div>Закливание 9</div> </div> <div> <div> <div>Преграждение</div> <div>Свет</div> </div> <p> Источник Основная книга правил Традиции мистическая, оккультная Сотворение ♦♦ Ж, С Дистанция 10 фт. Длительность 1 час </p> <p>Вы окружаете область защитной семислойной сферой. Это закливание работает так же, как радужная стена, но защищает область 10-футового взрыва с центром в одном из углов вашего пространства. Сферу можно создать только в непрерывном свободном пространстве, её края не должны проходить через объекты или существ, в противном случае закливание тратится впустую.</p> </div> <div>pf2.ru</div>	<div> <div>Роскошный Особняк</div> <div>Закливание 9</div> </div> <div> <div>Воплощение</div> <p> Источник Основная книга правил Традиции мистическая, оккультная Сотворение 1 минута (реагент, Ж, С) Дистанция 500 фт. Длительность до следующей вашей ежедневной подготовки </p> <p>Вы создаёте особняк высотой до 4 этажей и со стороны не более 300 футов. При Сотворении закливания вы должны мысленно представлять, как особняк выглядит и как он устроен внутри.</p> <p>В особняке может быть сколько угодно комнат, и он украшен так, как вы себе представляли. Вы можете определить предназначение каждой из комнат, и в ней появится необходимое.</p> <p>Мебель и прочие предметы обихода функционируют обычным образом внутри особняка, но немедленно исчезают, если окажутся за его</p> </div> <div>pf2.ru</div>	<div> <div>Телепатическое Требование</div> <div>Закливание 9</div> </div> <div> <div> <div>Очарование</div> <div>Устранение</div> <div>Язык</div> <div>Ментальный</div> </div> <p> Источник Основная книга правил Традиции мистическая, сакральная, оккультная Сотворение ♦♦♦ реагент, Ж, С Дистанция планета; Цели 1 существо, с которым вы ранее телепатически связывались Испытание Воли; Длительность варьируется </p> <p>Вы посылаете цели сообщение из 25 или менее слов, и она может немедленно ответить вам сообщением из 25 или менее слов. Ваше сообщение коварно: на самом деле это внушение, сформулированное в сообщении, а не устно. При успехе испытания цель становится временно невосприимчива на 1 день, а при критическом успехе — на 1 месяц. Целью можно выбрать только существо, с которым вы ранее</p> </div> <div>pf2.ru</div>	<div> <div>Предвидение</div> <div>Закливание 9</div> </div> <div> <div> <div>Концентрация</div> <div>Манипуляция</div> <div>Ментальный</div> </div> <div>Предсказание</div> <p> Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная Сотворение ♦♦ Дистанция касание; Цели 1 существо Длительность 1 час </p> <p>Ваша интуиция обостряется и может предупредить вас о грозящей цели закливания опасности. Если вы выбрали целью закливания не себя, а другое существо, вы устанавливаете с ним экстрасенсорную связь, посредством которой можете предупредить его об опасности. Это ментальный эффект. Из-за колоссальных объёмов сведений у вас не может действовать более одного закливания предвидение одновременно: повторное сотворение закливания прекаращает предыдущее.</p> </div> <div>pf2.ru</div>
<div>pf2.ru</div>	<div>pf2.ru</div>	<div>pf2.ru</div>	<div> <p>Плока заклинания действие, цель получает бонус состояния +2 к проворкам инициативы и не будет застигнута врасплох для небойных существ или когда её берут в тиски. Кроме этого, вы получаете следующее ответное действие:</p> <p>Предвидение ☞ Условие цель предвидения застигнута или враждебного существа или иной угрозы. Эффект если враждебное существо или угроза заставляет цель совершить бросок (аппример, испытание), она делает бросок дважды и исполозывает лущий резултат, а это закливание получает дескриптор «удача». Если враждебное существо или угроза совершает бросок против цели (аппример, проворку атака или аваявка), оно также делат бросок дважды и исполозывает лущий резултат, а это закливание получает дескриптор «неудача».</p> </div>

Ошеломительное
присутствие

Закливание 9

Слух Концентрация Устранение
Манипуляция Ментальный Зрение

Источник Основная книга игрока
Традиции сакральная, оккультная
Сотворение ♦♦
Область 40-фт. взрыв; **Цели** любое количество существ
Защита Воля; **Длительность** пока все должны почести не оказаны

Вы становитесь сверхъестественно великопелны, представая в облке божества или другого величественного создания. Вы сами выбираете детали своего великопелного облка. Цели проходят испытание Воли. В любом случае после этого цели становятся временно невосприимчивы на 1 минуту. **Критический успех** цель избегает эффекта.

pf2.ru

Фантасмагория

Закливание 9

Концентрация Смерть Иллюзия
Манипуляция Ментальный

Источник Основная книга игрока
Традиции мистическая, оккультная
Сотворение ♦♦
Дистанция 120 фт.; **Цели** любое количество существ
Защита Воля

Вы наполняете разум целей бесконечными образами из множества противоречивых сновидений и реальностей. Каждая цель получает 16d6 ментального урона в зависимости от результата испытания Воли. **Критический успех** цель избегает эффекта. **Успех** цель получает половину урона и не может использовать ответные действия до начала вашего следующего хода. **Провал** цель получает полный урон и

pf2.ru

Вместилище для душ

Закливание 9

Необычный Концентрация Манипуляция
Нечестивый

Источник Основная книга игрока
Традиции сакральная, оккультная
Сотворение ♦♦; **Требования** предмет стоимостью не менее 100 зм за каждый уровень цели.
Дистанция 30 фт.; **Цели** 1 существо, умершее не более минуты назад
Длительность неограниченная

Вы ловите отлетающую в загробный мир душу цели и заточаете её в предмет. Предмет может быть любым, если он подходит по стоимости. У него КБ 16, а также обычная твёрдость и ПЗ. Уничтожение (не просто поломка) предмета или нейтрализация этого заклинания освобождают душу в посмертие. Пока душа в предмете, цель нельзя вернуть к жизни никакими способами, даже желанием. В предмет нельзя

pf2.ru

Непостижимая песнь

Закливание 9

Слух Концентрация Эмоции Ужас
Устранение Манипуляция Ментальный

Источник Основная книга игрока
Традиции оккультная
Сотворение ♦
Дистанция 120 фт.; **Цели** 5 или менее существ
Защита Воля; **Длительность** поддерживаемое до 1 минуты

Воздух наполняется странной и неестественной мелодией, проникающей в разум. Цели заклинания проходят испытание Воли при его сотворении и всякий раз, когда вы впервые используете его Поддержание каждый раунд. Существо проходит не более одного испытания против песни за раунд, и вы должны сохранять те же цели, когда используете Поддержание заклинания. **Критический успех** цель избегает эффекта в этом раунде и последующих

pf2.ru

Успех цель должна воздать вам почести дважды. Воздаяние почести — одионое действие с дескриптором «движение» (цель кланяется) или «манипуляция» (цель воздевает к вам руки). Находясь под действием заклинания, вы можете, если это за ход воздать вам почести, если это возможно. Пока заклинание действует на них, они заворожены вами и не могут совершать против вас никаких враждебных действий. **Провал** аналогичен успеху, но цель должна воздать вам почести шесть раз. **Критический провал** аналогичен провалу, но цель должна тратить все свои действия на воздаяние почестей, если это возможно, и не может совершать других действий, пока не воздала все почести.

pf2.ru

Замешательство до начала вашего следующего хода. **Критический провал** цель получает двойной урон и замешательство на 1 минуту.

pf2.ru

заточить более одной души, при подобной попытке заклинание будет потрачено впустую. Вы также можете выбрать целью предмет, в котором заточена душа, сотворив заклинание повторно: предмет будет уничтожен, а душа по вашему выбору либо освобождается, либо перемещается в другой предмет. Это нельзя сделать, если цель — артефакт или если заточёная душа принадлежит существу 19 уровня или выше.

pf2.ru

Результат	Эффект
1	Цель получает испыт 2
2	Цель в замешательстве на 1 раунд.
3	Цель получает ошеломление 4 на 1 раунд.
4	Цель получает слепоту на 1 раунд.
5	Цель получает шок на 1 раунд и ошеломление 1 с ошеломлением

и становится временно невосприимчива к песне. **Успех** цель избегает эффекта в этом раунде, но может быть подвержена ему в последующих раундах. **Провал** бросьте 1d4 и сверьте результат с таблицей ниже. **Критический провал** бросьте 1d4 + 1 и сверьте результат с таблицей ниже. **Непостижимая песнь**

pf2.ru