

ТАБЛИЦА РАЗВИТИЯ УМЕНИЙ

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Внимание	И								Э											
Стойкость	Э										М/СИ									
Реакция	Э														М/СИ					
Воля	И							Э												
Атака	Безоружные	И						Э					ПО		М					
	Простое	И						Э					ПО		М					
	Особое																			
Защита	Без брони	И											Э							М
	Лёгкая	И											Э							М
	Средняя	И											Э							М
	Тяжёлая																			
Класс. СЛ	И							Э									М			
Заклинания																				

"И": Изученный "Э": Экспертный "М": Мастерский "Л": Легендарный "СИ": Специализация в Испытании "УСИ": Улучшенная Специализация в Испытании "ПБ": Привычная Броня "ПО": Привычное Оружие "УПО": Улучшенное Привычное Оружие "КЭО": Критические Эффекты Оружия

УРОВЕНЬ 1

ОБЛАСТЬ ИССЛЕДОВАНИЙ

Ваши наблюдения за алхимической природой окружающего мира привели к тому, что вы решили сосредоточиться на определённой области исследований. На 1 уровне вы выбираете область исследований. Этот выбор даёт вам дополнительные формулы, особое преимущество, дополнительные способности для ваших универсальных пузырьков и другие особенности по мере повышения уровня.

АЛХИМИЯ

Вы понимаете особенности взаимодействия природных и противоестественных веществ и можете создавать полезные алхимические предметы. В своих опытах вы способны использовать как обычные реагенты и занятие Создание предмета, так и особым образом подготовленные химикаты, позволяющие быстро и бесплатно создавать недолговечные предметы. Чем опытнее вы становитесь, тем больше бесплатных алхимических предметов можете создавать, и поскольку каждый такой предмет становится мощнее, ваше могущество существенно возрастает, возвышая вас над теми, кто не в силах постичь вашу необычную науку.

Вы получаете черту Алхимическое ремесло и можете автоматически идентифицировать алхимические предметы, для которых у вас есть формула.

Книга формул: Алхимик хранит подробные формулы для каждого предмета, который он может создать. Вы бесплатно получаете стандартную книгу формул (пустую). Книга формул содержит формулы для двух обычных алхимических предметов 1 уровня по вашему выбору, в дополнение к любым формулам, которые вы получили от Алхимического ремесла и вашей области исследований.

Каждый раз, когда вы получаете уровень, вы можете добавлять формулы для двух обычных алхимических предметов в свою книгу формул. Эти новые формулы могут быть для любого уровня предмета, который вы можете создать. Вы изучаете эти формулы автоматически, но также можно найти или купить дополнительные формулы в поселениях или у других алхимиков, или получить черту Изобретатель, чтобы вы могли изобрести их.

Как правило, наличие базовой формулы достаточно при создании улучшенных типов предметов — вам не нужно изучать формулы более высокого уровня. Например, если у вас есть формула 1 уровня для низшего эликсира жизни, вы можете создать низший, малый, средний, улучшенный, высший или истинный эликсир жизни, если вы соответствуете уровню и другим критериям. Для создания предметов, описание которых содержит широкий набор функций, могут потребоваться специфические формулы, но большинство алхимических предметов создаются по схожим принципам, похожим на процесс создания эликсира жизни.

Продвинутая алхимия: Во время ежедневной подготовки вы тратите некоторое время на создание алхимических предметов, которыми можно воспользоваться в течение дня. Вам не нужно пытаться пройти проверку Ремесла, чтобы сделать это. Вы можете использовать инструменты алхимика вместо алхимической лаборатории и игнорируете как количество дней, обычно требуемых для создания предметов, так и любые требования к алхимическому сырью. Вы можете Создать несколько алхимических предметов в количестве до 4 + ваш модификатор Интеллекта. Каждый предмет должен быть описан в вашей книге формул, иметь уровень равный или ниже вашего, и иметь дескриптор «одноразовый». Эти предметы имеют дескриптор «заряженный» и остаются эффективными в течение 24 часов или до вашей следующей ежедневной подготовки, в зависимости от того, что произойдёт раньше.

Универсальные пузырьки: Вы знаете, как поместить быстродействующие химикаты в универсальные пузырьки — особые предметы, которые можно использовать в качестве бомб и превращать в другие алхимические предметы, вводя специальные реагенты. Во время ежедневной подготовки вы можете создать несколько универсальных пузырьков в количестве до 2 + ваш модификатор Интеллекта. Это значение является максимальным количеством пузырьков, которое вы можете иметь одновременно. Если у вас меньше вашего максимального

количества, вы можете собирать реагенты из окружающей среды вокруг вас. За каждые 10 минут, проведенных вами в режиме исследования, вы восстанавливаете 2 пузыря. Это не мешает вам участвовать в других занятиях исследования. Универсальные пузырьки — это заряженные предметы, которые теряют свои свойства, если не используются до вашей следующей ежедневной подготовки. Созданный вами пузырёк всегда является предметом наивысшего уровня, который вы можете создать. Подробные данные указаны в соответствующей панели статистики для использования универсального пузырька в качестве бомбы. Вы также можете использовать пузырьки для Быстрой алхимии (см. ниже). Ваша область исследований может дать вам дополнительные способы использования пузырька.

Вы можете хранить все собственные универсальные пузырьки в вашем наборе инструментов алхимика без увеличения его веса. Хотя универсальные пузырьки являются физическими объектами, их нельзя дублировать или сохранять каким-либо образом.

Быстрая алхимия: Вы получаете возможность использовать действие Быстрая алхимия, чтобы на ходу создавать необходимые предметы.

Быстрая алхимия

Алхимик Манипуляция

Требования Вы носите или держите инструменты алхимика и у вас есть свободная рука.

Вы можете либо использовать универсальный пузырёк, чтобы сделать дополнительный одноразовый алхимический предмет в любой момент, либо создать крайне недолговечный универсальный пузырёк. Любой эффект, вызванный предметом, созданным с помощью Быстрой алхимии, имеющий длительность более 10 минут, вместо этого длится 10 минут.

- **Создать одноразовый предмет** Вы тратите универсальный пузырёк, чтобы создать один одноразовый алхимический предмет вашего уровня или ниже, записанный в вашей книге формул. Вам не нужно тратить обычную денежную стоимость на алхимическое сырьё или пытаться пройти проверку Ремесла для Создания предмета. Этот предмет обладает дескриптором «заряженный» и сохраняет свои свойства только до начала вашего следующего хода. Обычно, вам достаточно иметь одну формулу, чтобы создать соответствующий предмет любого уровня.
- **Быстрый пузырёк** Вы создаете универсальный пузырёк, который может быть использован только как бомба или в качестве универсального пузырька для способностей, которые даёт ваша область исследований (например, его нельзя использовать для создания одноразового предмета). Этот предмет обладает дескриптором «заряженный» и сохраняет свои свойства только до конца вашего текущего хода.

ЧЕРТА НАРОДА

ПОВЫШЕНИЯ ХАРАКТЕРИСТИК

Помимо повышения ключевой характеристики от класса, на 1 уровне вы получаете четыре универсальных повышения характеристик, которые можно применить к любым разным характеристикам.

На 5 уровне и каждые 5 уровней после этого вы получаете четыре универсальных повышения характеристик, которые можно применить к любым разным характеристикам. Если модификатор характеристики уже равен +4 или выше, для его увеличения требуются два повышения (сначала модификатор получает частичное повышение, и вы должны применить второе повышение на более высоком уровне, чтобы модификатор увеличился на 1).

СИЛ ЛВК ВЫН ИНТ МДР ХАР

ЧЕРТА АЛХИМИКА

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 2

ЧЕРТА АЛХИМИКА

ЧЕРТА НАВЫКА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 3

ОБЩАЯ ЧЕРТА

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 4

ЧЕРТА АЛХИМИКА

ЧЕРТА НАВЫКА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 5

НАУЧНОЕ ОТКРЫТИЕ

Вы совершаете открытие в своей области исследований.

ДЕЙСТВЕННАЯ АЛХИМИЯ

Создаваемые вами на скорую руку алхимические предметы особенно эффективны. Когда вы создаёте заряженный алхимический предмет, требующий пройти испытание, вы можете использовать свою классовую СЛ вместо обычной СЛ испытания.

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ПОВЫШЕНИЯ ХАРАКТЕРИСТИК

СИЛ ЛВК ВЫН ИНТ МДР ХАР

ЧЕРТА НАРОДА

Помимо выбранной при создании персонажа черты народа, вы получаете новую черту народа на 5 уровне и каждые 4 уровня после этого.

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 6

ЧЕРТА АЛХИМИКА

ЧЕРТА НАВЫКА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 7

ЭКСПЕРТ АЛХИМИЧЕСКОГО ОРУЖИЯ

Вы научились более эффективно обращаться с оружием, которое в лаборатории держите под рукой. Ваш уровень умения для безоружных атак, простого оружия и алхимических бомб повышается до экспертного.

СТАЛЬНАЯ ВОЛЯ

Ваш разум — неприступная крепость. Ваш уровень умения в испытаниях Воли повышается до экспертного.

ОБЩАЯ ЧЕРТА

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 8

ЧЕРТА АЛХИМИКА

ЧЕРТА НАВЫКА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 9

ЭКСПЕРТ АЛХИМИИ

Постоянные опыты не прошли даром, и эффективность ваших творений повысилась. Ваш уровень умения в классовой СЛ алхимика повышается до экспертного. Также, когда вы собираете реагенты во время режима исследования, вы можете восстановить 3 пузырька вместо 2.

ДВОЙНОЙ РЕЗУЛЬТАТ

Вы знаете свои формулы настолько хорошо, что можете приготовить два предмета одновременно. При использовании действия Быстрая алхимия вы можете создать два предмета. Эти предметы не обязательно должны быть одинаковыми. Если вы создаете два расходных материала, вам придется потратить универсальный пузырёк на каждый из них.

БДИТЕЛЬНОСТЬ

Вы не теряете бдительности и постоянно высматриваете опасность. Ваш уровень умения во Внимании повышается до экспертного.

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ЧЕРТА НАРОДА

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 10

ПОВЫШЕНИЯ ХАРАКТЕРИСТИК

СИЛ ЛВК ВЫН ИНТ МДР ХАР

ЧЕРТА АЛХИМИКА

ЧЕРТА НАВЫКА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 11

ХИМИЧЕСКАЯ УСТОЙЧИВОСТЬ

Ваше тело привычно к невзгодам и стало более устойчиво к недугам. Ваш уровень умения в испытаниях Стойкости повышается до мастерского. Когда вы получаете успех в испытании Стойкости, он считается для вас критическим успехом.

УЛУЧШЕННЫЕ ПУЗЫРЬКИ

Ваш опыт помогает вам усовершенствовать пузырьки, изготовленные с использованием знаний из области исследования. Вы получаете преимущество, характерное для вашей области исследований.

ОБЩАЯ ЧЕРТА

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 12

ЧЕРТА АЛХИМИКА

ЧЕРТА НАВЫКА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 13

ЭКСПЕРТ СРЕДНЕЙ БРОНИ

Вы научились лучше уходить от ударов, когда не носите брони или облачены в подходящую броню. Ваш уровень умения для лёгкой брони, средней брони и защиты без брони повышается до экспертного.

УЛУЧШЕННОЕ НАУЧНОЕ ОТКРЫТИЕ

Вы совершаете невероятное открытие, которое углубляет ваши познания в области исследований.

ПРИВЫЧНОЕ ОРУЖИЕ

Вы научились наносить более серьёзный урон любимым оружием. Ваши безоружные атаки и атаки оружием, в которых вы умелы на экспертном уровне, дополнительно наносят 2 урона. Дополнительный урон увеличивается до 3, если вы мастер, и до 4 при легендарном уровне умения.

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ЧЕРТА НАРОДА

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 14

ЧЕРТА АЛХИМИКА

ЧЕРТА НАВЫКА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 15

УКЛОНЕНИЕ ОТ ВЗРЫВОВ

Вы научились быстро двигаться, избегая взрывов и прочих неприятных вещей. Ваш уровень умения в испытаниях Реакции повышается до мастерского. Когда вы получаете успех в испытании Реакции, он считается для вас критическим успехом.

МАСТЕР АЛХИМИЧЕСКОГО ОРУЖИЯ

Вы освоили все возможности своего оружия. Ваш уровень умения для безоружных атак, простого оружия и алхимических бомб повышается до мастерского.

ОБЩАЯ ЧЕРТА

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ПОВЫШЕНИЯ ХАРАКТЕРИСТИК

СИЛ ЛВК ВЫН ИНТ МДР ХАР

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 16

ЧЕРТА АЛХИМИКА

ЧЕРТА НАВЫКА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 17

МАСТЕР АЛХИМИИ

Ваши алхимические творения невероятно эффективны. Ваш уровень умения в классовой СЛ алхимика повышается до мастерского.

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ПУЗЫРЬКИ

Вы постоянно ускорены и можете использовать дополнительное действие только для использования Быстрой алхимии, чтобы создать быстрый пузырьёк. Вы можете создать только один пузырьёк с помощью этого действия, даже если у вас есть способность двойной результат или подобная ей.

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ЧЕРТА НАРОДА

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 18

ЧЕРТА АЛХИМИКА

ЧЕРТА НАВЫКА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 19

МАСТЕР СРЕДНЕЙ БРОНИ

Вы научились ещё лучше уходить от ударов, когда не носите доспехов или облачены в подходящую броню. Ваш уровень умения для лёгкой брони, средней брони и защиты без брони повышается до мастерского.

ОБЩАЯ ЧЕРТА

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 20

ПОВЫШЕНИЯ ХАРАКТЕРИСТИК

СИЛ ЛВК ВЫН ИНТ МДР ХАР

ЧЕРТА АЛХИМИКА

ЧЕРТА НАВЫКА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО