

ТАБЛИЦА РАЗВИТИЯ УМЕНИЙ

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	
Внимание	Э										М										
Стойкость	И								Э												
Реакция	И		Э																		
Воля	Э								М/СИ								Л/УСИ				
Атака	Безоружные	И									Э/КЭО		ПО								
	Простое	И									Э/КЭО		ПО								
	Особое	И									Э/КЭО		ПО								
Защита	Без брони	И											Э								
	Лёгкая	И											Э								
	Средняя																				
	Тяжёлая																				
Класс. СЛ	И																				
Заклинания	И						Э								М					Л	

"И": Изученный "Э": Экспертный "М": Мастерский "Л": Легендарный "СИ": Специализация в Испытании "УСИ": Улучшенная Специализация в Испытании "ПБ": Привычная Броня "ПО": Привычное Оружие "УПО": Улучшенное Привычное Оружие "КЭО": Критические Эффекты Оружия

УРОВЕНЬ 1

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	2	–	–	–	–	–	–	–	–	–

МУЗА

ЗАКЛИНАНИЯ-КОМПОЗИЦИИ

Вы можете наполнить свои выступления магией для создания уникальных эффектов, называемых композициями. Композиции — особый тип заклинаний, для сотворения которых часто требуется использование навыка Исполнение. Композиции — фокальные заклинания, для сотворения которых требуется потратить 1 ФП. Вначале ваш запас ФП равен 1. Вы восстанавливаете все ФП во время ежедневной подготовки, а также можете восстановить 1 ФП, если потратите 10 минут на занятие Фокусировка, чтобы выступить, написать новую композицию или иным способом установить контакт с музой.

Фокальные заклинания автоматически повышаются до значения круга, равного половине вашего уровня (с округлением вверх), совсем как фокусы. Фокальные заклинания не требуют использования ячеек заклинаний, сотворить их с помощью ячеек нельзя. Определённые черты могут дать вам новые фокальные заклинания. Ваш максимум ФП равен числу известных вам фокальных заклинаний, но одновременно более 3 ФП у вас быть не может.

Вы изучаете заклинание-композицию контрисполнение, защищающее от эффектов с дескрипторами «зрение» или «слух».

Фокусы-композиции: Фокусы-композиции — особые заклинания-композиции, использовать которые можно неограниченно и без затрат ФП. Фокусы-композиции учитываются отдельно от фокусов, выбранных вами в качестве заклинаний барда. В отличие от обычных фокусов, фокусы-композиции, полученные благодаря чертам барда, нельзя заменить на другие на более высоком уровне, не заменив конкретную черту в ходе Переподготовки.

Вы изучаете фокус-композицию песнь отваги и с его помощью можете усиливать атаки ваших союзников, увеличивая урон и защищая от ужаса.

РЕПЕРТУАР ЗАКЛИНАНИЙ

Набор доступных вам для сотворения заклинаний называется репертуаром заклинаний. На 1 уровне вы изучаете два выбранных вами оккультных заклинания 1 круга и 5 выбранных вами оккультных фокусов. Выбирайте их из обычных заклинаний из списка оккультных заклинаний либо из числа иных оккультных заклинаний, к которым у вас есть доступ. Вы можете сотворить любое заклинание из своего репертуара заклинаний, потратив на это ячейку соответствующего круга.

По мере вашего роста в уровне растёт и ваш репертуар заклинаний. Всякий раз, когда вы получаете новую ячейку заклинания (см. таблицу), вы добавляете в репертуар заклинаний заклинание того же круга. На 2 уровне вы выбираете новое заклинание 1 круга, на 3 уровне — два заклинания 2 круга и так далее. При этом вы можете добавить и вариант уже известного заклинания, но более высокого круга, чтобы получить возможность творить его повышенную версию.

Вы получаете заклинания для репертуара и ячейки заклинаний с одинаковой скоростью, но это отдельные параметры. Если черта или иная способность добавляет в ваш репертуар заклинаний новое заклинание, вы не получаете дополнительной ячейки — и наоборот.

Замена заклинаний в репертуаре: По мере расширения репертуара вы можете заменить некоторые из уже изученных заклинаний новыми.

Каждый раз, когда вы получаете уровень и изучаете новые заклинания, вы можете заменить одно из старых заклинаний (в том числе фокус) другим заклинанием того же круга. Кроме этого, вы можете заменять заклинания в свободное время, занимаясь Переподготовкой.

ЗАКЛИНАНИЯ БАРДА

Вы обладаете эзотерическими знаниями и способны использовать магию. Вы заклинатель и можете творить заклинания оккультной традиции, используя занятие Сотворение заклинания (см. «Сотворение заклинаний»). При сотворении заклинаний как бард ваши слова силы могут быть музыкальными мотивами или остроумными лимериками, ваши жесты могут включать танец и драматическую пантомиму, и вы можете сопровождать сотворение заклинаний игрой на музыкальном инструменте.

Каждый день вы можете сотворить до двух известных вам заклинаний 1 круга. Заклинания изучаются при помощи классовой особенности репертуар заклинаний. Количество ежедневно доступных вам для сотворения заклинаний называется вашими ячейками заклинаний.

По мере роста барда в уровне ваше количество заклинаний в день будет увеличиваться, максимальный круг доступных для сотворения заклинаний также будет расти.

Для определения эффективности некоторых заклинаний может потребоваться проверка атаки заклинанием или бросок врага против вашей СЛ заклинаний (как правило, испытание). Вашей ключевой характеристикой служит Харизма, поэтому именно её модификатор используется для проверок атаки заклинанием и СЛ заклинаний.

Повышение заклинаний: Когда вы получите ячейки заклинаний 2 круга и выше, вы можете занять их усиленными версиями заклинаний низких кругов. При этом круг заклинания повышается до круга ячейки. Для повышения заклинания в вашем репертуаре должен быть его вариант нужного вам круга. Эффект многих заклинаний усиливается при повышении до определённого круга.

Классовая особенность фирменные заклинания позволяет вам свободно повышать определённые заклинания.

Фокусы: Фокусы — заклинания особого типа, не использующие ячейки заклинаний. Фокусы можно применять неограниченно, любое количество раз в день. Фокус всегда автоматически повышается до значения круга, равного половине вашего уровня (с округлением вверх), — как правило, это максимально доступный вам круг ячейки заклинания барда. Так, фокусы барда 1 уровня будут заклинаниями 1 круга, а фокусы барда 5 уровня — заклинаниями 3 круга.

ЧЕРТА НАРОДА

ПОВЫШЕНИЯ ХАРАКТЕРИСТИК

Помимо повышения ключевой характеристики от класса, на 1 уровне вы получаете четыре универсальных повышения характеристик, которые можно применить к любым разным характеристикам.

На 5 уровне и каждые 5 уровней после этого вы получаете четыре универсальных повышения характеристик, которые можно применить к любым разным характеристикам. Если модификатор характеристики уже равен +4 или выше, для его увеличения требуются два повышения (сначала модификатор получает частичное повышение, и вы должны применить второе повышение на более высоком уровне, чтобы модификатор увеличился на 1).

СИЛ ЛВК ВЫН ИНТ МДР ХАР

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 2

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	3	–	–	–	–	–	–	–	–	–

ЧЕРТА БАРДА

Уровень 2 На 2 уровне и каждые 2 уровня после этого вы получаете классовую черту барда.

ЧЕРТА НАВЫКА

Уровень 2 На 2 уровне и каждые 2 уровня после этого вы получаете черту навыка. Черты навыков обладают дескриптором «навык» и описаны в главе 5. Чтобы взять черту навыка, уровень умения в соответствующем навыке должен быть не ниже изученного.

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 3

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	3	2	–	–	–	–	–	–	–	–

ЭКСПЕРТ РЕАКЦИИ

Уровень 3 Вы легко уклоняетесь от опасностей. Ваш уровень умения в испытаниях Реакции повышается до экспертного.

ФИРМЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

Уровень 3 С опытом вы научились более гибко применять некоторые из своих заклинаний. Вы выбираете по одному заклинанию на каждом доступном вам круге. Эти заклинания становятся вашими фирменными заклинаниями, и вам больше не требуется изучать их варианты более высокого круга – вместо этого вы можете повышать их совершенно свободно. Если вы изучили фирменное заклинание на круге выше минимального, вы можете применять и все его варианты более низких кругов без необходимости отдельно их изучать. Если вы заменяете фирменное заклинание, то фирменным станет другое; круг нового фирменного заклинания должен быть равен кругу, для которого вы выбрали предыдущее фирменное заклинание. Кроме того, вы можете пройти переподготовку, чтобы фирменным стало другое известное вам заклинание того же круга без замены заклинаний; она занимает столько же времени, сколько и обычная переподготовка для замены заклинания.

ОБЩАЯ ЧЕРТА

Уровень 3 На 3 уровне и каждые 4 уровня после этого вы получаете общую черту.

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

Уровень 3 На 3 уровне и каждые 2 уровня после этого вы получаете повышение навыка. Повышение можно использовать либо для того, чтобы изучить один из неизученных навыков, либо чтобы увеличить уровень умения в навыке с изученного до экспертного. Начиная с 7 уровня вы можете использовать повышения навыков, чтобы увеличить уровень умения в навыке с экспертного до мастерского, а начиная с 15 уровня вы сможете с их помощью увеличить уровень умения с мастерского до легендарного.

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 4

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	3	3	–	–	–	–	–	–	–	–

ЧЕРТА БАРДА

ЧЕРТА НАВЫКА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 5

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	3	3	2	–	–	–	–	–	–	–

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ПОВЫШЕНИЯ ХАРАКТЕРИСТИК

СИЛ ЛВК ВЫН ИНТ МДР ХАР

ЧЕРТА НАРОДА

Уровень 5 Помимо выбранной при создании персонажа черты народа, вы получаете новую черту народа на 5 уровне и каждые 4 уровня после этого. Список черт вашего народа можно найти в его описании.

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 6

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	3	3	3	–	–	–	–	–	–	–

ЧЕРТА БАРДА

ЧЕРТА НАВЫКА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 7

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	3	3	3	2	–	–	–	–	–	–

ЗАКЛИНАТЕЛЬ-ЭКСПЕРТ

Уровень 7 Вы развиваете свои магические умения. Ваш уровень умения в атаке заклинанием и СЛ заклинаний повышается до экспертного.

ОБЩАЯ ЧЕРТА

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 8

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	3	3	3	3	–	–	–	–	–	–

ЧЕРТА БАРДА

ЧЕРТА НАВЫКА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 9

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	3	3	3	3	2	–	–	–	–	–

ЭКСПЕРТ СТОЙКОСТИ

Уровень 9 Ваше тело невероятно стойкое. Ваш уровень умения в испытаниях Стойкости повышается до экспертного.

НЕПОКОЛЕБИМОСТЬ

Уровень 9 Для величайших выступлений требуется понимание собственного разума и несравненная концентрация. Ваш уровень умения в испытаниях Воли повышается до мастерского. Когда вы получаете успех в испытании Воли, он считается для вас критическим успехом.

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ЧЕРТА НАРОДА

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 10

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	3	3	3	3	3	–	–	–	–	–

ПОВЫШЕНИЯ ХАРАКТЕРИСТИК

СИЛ ЛВК ВЫН ИНТ МДР ХАР

ЧЕРТА БАРДА

ЧЕРТА НАВЫКА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 11

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	3	3	3	3	3	2	–	–	–	–

ЭКСПЕРТ БАРДОВСКОГО ОРУЖИЯ

Уровень 11 Вы прекрасно научились владеть бардовским оружием. Ваш уровень умения для особого оружия, простого оружия и безоружных атак повышается до экспертного. Кроме того, когда вы наносите критический удар перечисленным оружием или безоружной атакой, пока активна одна из ваших композиций, вы применяете критический эффект этого оружия или безоружной атаки.

МАСТЕР ВНИМАНИЯ

Уровень 11 Вы привыкли подмечать малейшие детали. Ваш уровень умения во Внимании повышается до мастерского.

ОБЩАЯ ЧЕРТА

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 12

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	3	3	3	3	3	3	–	–	–	–

ЧЕРТА БАРДА

ЧЕРТА НАВЫКА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 13

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	3	3	3	3	3	3	2	–	–	–

ЭКСПЕРТ ЛЁГКОЙ БРОНИ

Уровень 13 Вы научились лучше уходить от ударов, когда не носите брони или облачены в лёгкую броню. Ваш уровень умения для лёгкой брони и защиты без брони повышается до экспертного.

ПРИВЫЧНОЕ ОРУЖИЕ

Уровень 13 Вы научились наносить более серьёзный урон любимым оружием. Ваши безоружные атаки и атаки оружием, в которых вы умелы на экспертном уровне, дополнительно наносят 2 урона. Дополнительный урон увеличивается до 3, если вы мастер, и до 4 при легендарном уровне умения.

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ЧЕРТА НАРОДА

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 14

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	3	3	3	3	3	3	3	–	–	–

ЧЕРТА БАРДА

ЧЕРТА НАВЫКА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 15

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	3	3	3	3	3	3	3	2	—	—

ЗАКЛИНАТЕЛЬ-МАСТЕР

Уровень 15 Вы манипулируете магическими нитями, словно струнами арфы. Ваш уровень умения в атаке заклинанием и СЛ заклинаний повышается до мастерского.

ОБЩАЯ ЧЕРТА

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ПОВЫШЕНИЯ ХАРАКТЕРИСТИК

СИЛ ЛВК ВЫН ИНТ МДР ХАР

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 16

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	3	3	3	3	3	3	3	3	—	—

ЧЕРТА БАРДА

ЧЕРТА НАВЫКА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 17

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	3	3	3	3	3	3	3	3	2	—

УЛУЧШЕННАЯ НЕПОКОЛЕБИМОСТЬ

Уровень 17 Ваши выступления влияют на разум и пробуждают эмоции. Вы достигли непревзойдённого понимания собственного разума. Ваш уровень умения в испытаниях Воли повышается до легендарного. Когда вы получаете критический провал в испытании Воли, он считается для вас обычным провалом. Когда вы получаете провал (но не критический провал) в испытании Воли против наносящего урон эффекта, получаемый вами урон уменьшается вдвое.

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ЧЕРТА НАРОДА

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 18

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	3	3	3	3	3	3	3	3	3	—

ЧЕРТА БАРДА

ЧЕРТА НАВЫКА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 19

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	3	3	3	3	3	3	3	3	3	1

ШЕДЕВР

Уровень 19 Вы стали заклинателем высшего разряда. Добавьте в свой репертуар два обычных оккультных заклинания 10 круга. Вы получаете одну ячейку 10 круга, которую можете потратить на сотворение одного из этих заклинаний в качестве заклинания барда. Вы не можете использовать ячейки 10 круга в сочетании со способностями, дающими дополнительные ячейки заклинаний или позволяющими творить заклинания без затрат ячеек. Повышая уровень, вы не получаете дополнительных ячеек 10 круга, но можете взять черту Идеальный финал, чтобы получить вторую такую ячейку.

ЗАКЛИНАТЕЛЬ-ЛЕГЕНДА

Уровень 19 О ваших познаниях в магии слагают легенды. Ваш уровень умения в атаке заклинанием и СЛ заклинаний повышается до легендарного.

ОБЩАЯ ЧЕРТА

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 20

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	3	3	3	3	3	3	3	3	3	1

ПОВЫШЕНИЯ ХАРАКТЕРИСТИК

СИЛ ЛВК ВЫН ИНТ МДР ХАР

ЧЕРТА БАРДА

ЧЕРТА НАВЫКА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО
