

ТАБЛИЦА РАЗВИТИЯ УМЕНИЙ

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Внимание	Э						М+													
Стойкость	Э								М/СИ											
Реакция	Э														М/СИ					
Воля	И		Э+																	
Атака	Выбранная группа	Э			М/КЭО		ПО						Л	УПО						
	Безоружные	Э					ПО						М	УПО					Л	
	Простое	Э					ПО						М	УПО					Л	
	Особое	Э					ПО						М	УПО					Л	
Защита	Без брони	И									Э/ПБ						М			
	Лёгкая	И									Э/ПБ						М			
	Средняя	И									Э/ПБ						М			
	Тяжёлая	И									Э/ПБ						М			
Класс. СЛ	И									Э									М	
Заклинания																				

"И": Изученный "Э": Экспертный "М+": Мастерский "Л+": Легендарный "СИ": Специализация в Испытании "УСИ": Улучшенная Специализация в Испытании "ПБ": Привычная Броня "ПО": Привычное Оружие "УПО": Улучшенное Привычное Оружие "КЭО": Критические Эффекты Оружия

УРОВЕНЬ 1

ВНЕОЧЕРЕДНАЯ АТАКА

Вы всегда бдительно наблюдаете за противником, чтобы быстро атаковать, когда он окажется уязвим. Вы получаете ответное действие Внеочередная атака.

Внеочередная атака ↻

Условие существо в вашей зоне досягаемости использует действие с дескриптором «движение» или «манипуляция», совершает дистанционную атаку или покидает клетку в ходе совершаемого им действия с дескриптором «движение».

Вы замечаете, что враг уязвим, и атакуете его. Совершите Удар в ближнем бою по существу, спровоцировавшему его своими действиями. Если это критический удар, а спровоцировало его действие с дескриптором «манипуляция», вы срываете это действие. Данный Удар не учитывается при определении штрафа за последовательные атаки, также к нему не применяется этот штраф.

БЛОК ЩИТОМ

Вы получаете общую черту Блок щитом, дающую вам ответное действие, которое позволяет принять часть урона на щит.

ЧЕРТА НАРОДА

ПОВЫШЕНИЯ ХАРАКТЕРИСТИК

Помимо повышения ключевой характеристики от класса, на 1 уровне вы получаете четыре универсальных повышения характеристик, которые можно применить к любым разным характеристикам.

На 5 уровне и каждые 5 уровней после этого вы получаете четыре универсальных повышения характеристик, которые можно применить к любым разным характеристикам. Если модификатор характеристики уже равен +4 или выше, для его увеличения требуются два повышения (сначала модификатор получает частичное повышение, и вы должны применить второе повышение на более высоком уровне, чтобы модификатор увеличился на 1).

СИЛ ЛВК ВЫН ИНТ МДР ХАР

ЧЕРТА ВОИНА

На 1 уровне и каждом последующем чётном уровне вы получаете классовую черту воина.

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 2

ЧЕРТА ВОИНА

ЧЕРТА НАВЫКА

На 2 уровне и каждые 2 уровня после этого вы получаете черту навыка. Черты навыков обладают дескриптором «навык» и описаны в главе 5. Чтобы взять черту навыка, уровень умения в соответствующем навыке должен быть не ниже изученного.

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 3

ХРАБРОСТЬ

Вы сражались с бесчисленным множеством врагов и не понаслышке знаете, что такое хаос битвы. Вы научились держать страх в узде и продолжать сражаться, несмотря ни на что. Ваш уровень умения в испытаниях Воли повышается до экспертного. Когда вы получаете успех в испытании Воли против эффекта с дескриптором «ужас», он считается для вас критическим успехом. Кроме этого, когда вы получаете состояние испуга, вы снижаете значение этого состояния на 1.

ОБЩАЯ ЧЕРТА

На 3 уровне и каждые 4 уровня после этого вы получаете общую черту.

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

На 3 уровне и каждые 2 уровня после этого вы получаете повышение навыка. Повышение можно использовать либо для того, чтобы изучить один из неизученных навыков, либо чтобы увеличить уровень умения в навыке с изученного до экспертного.

Начиная с 7 уровня вы можете использовать повышения навыков, чтобы увеличить уровень умения в навыке с экспертного до мастерского, а начиная с 15 уровня вы сможете с их помощью увеличить уровень умения с мастерского до легендарного.

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 4

ЧЕРТА ВОИНА

ЧЕРТА НАВЫКА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 5

ВОИНСКОЕ ОРУЖЕЙНОЕ МАСТЕРСТВО

Вы посвятили многие часы упражнениям с излюбленным оружием, изучая и отработывая новые приёмы, и в конце концов научились крайне эффективно с ним обращаться. Выберите одну группу оружия. Ваш уровень умения для простого и особого оружия и безоружных атак этой группы повышается до мастерского, а уровень умения для экзотического оружия этой группы — до экспертного. Вы получаете доступ к критическим эффектам всего оружия и безоружных атак, в которых умелы на мастерском уровне.

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ПОВЫШЕНИЯ ХАРАКТЕРИСТИК

СИЛ ЛВК ВЫН ИНТ МДР ХАР

ЧЕРТА НАРОДА

Помимо выбранной при создании персонажа черты народа, вы получаете новую черту народа на 5 уровне и каждые 4 уровня после этого. Список черт вашего народа можно найти в его описании.

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 6

ЧЕРТА ВОИНА

ЧЕРТА НАВЫКА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 7

ПРИВЫЧНОЕ ОРУЖИЕ

Вы научились наносить более серьёзный урон любимым оружием. Ваши безоружные атаки и атаки оружием, в которых вы умелы на экспертном уровне, дополнительно наносят 2 урона. Дополнительный урон увеличивается до 3, если вы мастер, и до 4 при легендарном уровне умения.

БОЕВАЯ НАБЛЮДАТЕЛЬНОСТЬ

Следя за вражескими армиями или просто стоя на посту, вы много узнаете о противнике, просто наблюдая за ним. Ваш уровень умения во Внимании повышается до мастерского. Кроме того, вы получаете ситуативный бонус +2 к проверкам Внимания при определении инициативы, что позволяет быстрее действовать в бою.

ОБЩАЯ ЧЕРТА

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 8

ЧЕРТА ВОИНА

ЧЕРТА НАВЫКА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 9

ДЖАГГЕРНАУТ

Благодаря боевому опыту вы легче сопротивляетесь магии и токсинам. Ваш уровень умения в испытаниях Стойкости повышается до мастерского. Когда вы получаете успех в испытании Стойкости, он считается для вас критическим успехом.

БОЕВАЯ ГИБКОСТЬ

Благодаря опыту вы можете заранее подготовиться на случай непредвиденных ситуаций. Во время вашей ежедневной подготовки вы можете получить одну черту воина 8 или меньшего уровня, которой у вас ещё нет и прочим критериям которой вы соответствуете. Вы можете использовать эту черту вплоть до следующей вашей ежедневной подготовки.

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ЧЕРТА НАРОДА

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 10

ПОВЫШЕНИЯ ХАРАКТЕРИСТИК

СИЛ ЛВК ВЫН ИНТ МДР ХАР

ЧЕРТА ВОИНА

ЧЕРТА НАВЫКА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 11

ЭКСПЕРТ БРОНИ

Вы проводите в доспехах много времени и обучились всем премудростям их ношения. Ваш уровень умения для лёгкой, средней и тяжёлой брони, а также защиты без брони повышается до экспертного. Вы получаете эффекты привычной брони для средней и тяжёлой брони.

ВОИН-ЭКСПЕРТ

Вашим приёмам сложнее противостоять. Ваш уровень умения в классовой СЛ воина повышается до экспертного.

ОБЩАЯ ЧЕРТА

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 12

ЧЕРТА ВОИНА

ЧЕРТА НАВЫКА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 13

ЛЕГЕНДА ОРУЖИЯ

Вы изучили базовые приёмы боя с использованием всего вооружения и добились непревзойдённого владения излюбленным оружием. Ваш уровень умения для простого и особого оружия и безоружных атак повышается до мастерского, а уровень умения для экзотического оружия — до экспертного.

Вы можете выбрать одну группу оружия. Ваш уровень умения для простого и особого оружия и безоружных атак этой группы повышается до легендарного, а уровень умения для экзотического оружия этой группы — до мастерского.

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ЧЕРТА НАРОДА

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 14

ЧЕРТА ВОИНА

ЧЕРТА НАВЫКА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 15

УЛУЧШЕННОЕ ПРИВЫЧНОЕ ОРУЖИЕ

Дополнительный урон привычного оружия для оружия и безоружных атак увеличивается до 4, если вы эксперт, до 6 — если мастер, и до 8 — при легендарном уровне умения.

УЛУЧШЕННАЯ БОЕВАЯ ГИБКОСТЬ

Богатый боевой опыт позволяет вам быть готовым к любой ситуации. При использовании боевой гибкости вы можете получить две черты воина вместо одной. Первая черта должна быть 8 или меньшего уровня, а вторая — 14 или меньшего уровня, причём первую черту можно использовать для выполнения критериев второй. Вы по-прежнему должны соответствовать критериям обеих черт.

УКЛОНЕНИЕ

Вы научились быстро двигаться, избегая взрывов и прочих неприятных вещей. Ваш уровень умения в испытаниях Реакции повышается до мастерского. Когда вы получаете успех в испытании Реакции, он считается для вас критическим успехом.

ОБЩАЯ ЧЕРТА

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ПОВЫШЕНИЯ ХАРАКТЕРИСТИК

СИЛ ЛВК ВЫН ИНТ МДР ХАР

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 16

ЧЕРТА ВОИНА

ЧЕРТА НАВЫКА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 17

МАСТЕР БРОНИ

Вы оттачиваете навыки ношения доспехов ещё сильнее. Ваш уровень умения для лёгкой, средней и тяжёлой брони, а также защиты без брони повышается до мастерского.

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ЧЕРТА НАРОДА

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 18

ЧЕРТА ВОИНА

ЧЕРТА НАВЫКА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 19

ЛЕГЕНДАРНАЯ УНИВЕРСАЛЬНОСТЬ

Вам почти не сыскать равных в обращении с любым оружием. Ваш уровень умения для простого оружия, особого оружия и безоружных атак повышается до легендарного. Ваш уровень умения для экзотического оружия и классовой СЛ воина повышается до мастерского.

ОБЩАЯ ЧЕРТА

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 20

ПОВЫШЕНИЯ ХАРАКТЕРИСТИК

СИЛ ЛВК ВЫН ИНТ МДР ХАР

ЧЕРТА ВОИНА

ЧЕРТА НАВЫКА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО