

## ТАБЛИЦА РАЗВИТИЯ УМЕНИЙ

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Внимание	И										Э									
Стойкость	И								Э											
Реакция	И				Э															
Воля	Э																М/СИ			
Атака	Безоружные	И									Э		ПО							
	Простое	И									Э		ПО							
	Особое																			
Защита	Без брони	И											Э							
	Лёгкая																			
	Средняя																			
	Тяжёлая																			
Класс. СЛ	И																			
Заклинания	И							Э								М				Л

"И": Изученный "Э": Экспертный "М": Мастерский "Л": Легендарный "СИ": Специализация в Испытании "УСИ": Улучшенная Специализация в Испытании "ПБ": Привычная Броня "ПО": Привычное Оружие "УПО": Улучшенное Привычное Оружие "КЭО": Критические Эффекты Оружия

## УРОВЕНЬ 1

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	2	-	-	-	-	-	-	-	-	-

### ШКОЛА МАГИИ

Большинство волшебников узнают о заклинаниях в официальных учебных заведениях; таких как Арканамириум или Магаамбия. На 1 уровне вы выбираете школу магии, которая даёт вам магические способности.

> Благодаря школе магии вы получаете дополнительные заклинания и ячейки заклинаний учебного плана.. Некоторые волшебники выбирают школу единой магической теории, сосредотачиваясь на самостоятельных занятиях и получая знания от множества наставников и магических фолиантов. Таким волшебникам не хватает системной подготовки, но они гибче реагируют на меняющуюся ситуацию.

### МИСТИЧЕСКАЯ СВЯЗЬ

Вы помещаете часть своей магической силы в предмет. Каждый день во время подготовки заклинаний вы можете сделать одну из своих вещей предметом силы. Как правило, это связанная с магией вещь, например жезл, кольцо или посох, но вы можете выбрать любой другой предмет или оружие. Вы получаете свободное действие Опустошение предмета силы.

#### Опустошение предмета силы

МИСТИЧЕСКИЙ **ВОЛШЕБНИК**

Частота 1 в день

Требования предмет силы при вас

Вы расходуете заключённую в предмете силы магию. Во время этого хода вы получаете возможность без затрат ячейки сотворить одно заклинание, которое вы в этот день уже подготовили и использовали. При этом вы всё равно должны использовать занятие Сотворение заклинания и выполнить прочие требования заклинания.

### МАГИЧЕСКАЯ ДИССЕРТАЦИЯ

Вы постоянно занимались исследованиями, стремясь стать могущественным волшебником, и даже написали научную работу о ваших уникальных открытиях. Вы получаете особое преимущество, зависящее от темы этой работы. Список тем приведён ниже, но название вашей диссертации, скорее всего, более развёрнутое и детальное, например «Методы интерполяции заклинаний и становление основополагающей теории о базисных блоках магии».

### ЗАКЛИНАНИЯ ВОЛШЕБНИКА

Благодаря усердной учёбе и постоянной практике вы способны подчинять себе мистические энергии и творить заклинания, используя научный подход. Вы заклинитель и можете творить заклинания мистической традиции, используя занятие Сотворение заклинания (см. «Сотворение заклинаний»). При сотворении заклинаний как волшебник ваши слова силы, скорее всего, чётко определяют, к каким силам вы обращаетесь и как ими управляете, а жесты формируют и направляют вашу магию, создавая круги светящихся мистических рун. На 1 уровне вы каждое утро можете подготовить два или менее заклинания 1 круга и 5 фокусов из числа записанных в вашу книгу заклинаний, а также один фокус учебного плана и одно дополнительное заклинание учебного плана каждого доступного вам круга, относящееся к вашей школе магии. Подготовленные заклинания остаются доступны, пока вы их не сотворите либо пока не будете снова подготавливать заклинания. Количество заклинаний, которые вы можете подготовить в день, называется вашими ячейками заклинаний.

По мере роста волшебника в уровне количество ваших ячеек заклинаний будет увеличиваться, максимальный круг заклинаний, доступных для сотворения из ячеек, также будет расти (см. таблицу).

Для определения эффективности некоторых заклинаний может потребоваться проверка атаки заклинанием или бросок врага против вашей СЛ заклинаний (как правило, испытание). Вашей ключевой характеристикой служит Интеллект, поэтому именно его модификатор используется для проверок атаки заклинанием и СЛ заклинаний.

**Повышение заклинаний:** Когда вы получите ячейки заклинаний 2 круга и выше, вы можете занять их усиленными версиями заклинаний низких кругов. При этом круг заклинания повышается до круга ячейки. Эффект многих заклинаний усиливается при повышении до определённого круга.

**Фокусы:** Фокусы – заклинания особого типа, не использующие ячейки заклинаний. Фокусы можно применять неограниченно, любое количество раз в день. Фокус всегда автоматически повышается до значения круга, равного половине вашего уровня (с округлением вверх), – как правило, это максимально доступный вам круг ячейки заклинания волшебника. Так, фокусы волшебника 1 уровня будут заклинаниями 1 круга, а фокусы волшебника 5 уровня – заклинаниями 3 круга.

**Книга заклинаний:** Каждое мистическое заклинание существует и в письменном варианте, который вы обычно записываете в свою книгу заклинаний. Вы начинаете игру с книгой заклинаний стоимостью 10 см или менее, которую получаете бесплатно и которую каждый день должны изучать, чтобы подготавливать заклинания. Внешний вид и название вашей книги заклинаний выбираете вы сами. Это может быть перетянутый засаленной кожей фолиант или набор тонких металлических дисков на латунном кольце. Называться книга может загадочно, например «Том безмолвных теней», или по-научному, например «Передовые практики применения джалмерейской стихийной теории в пиромантии».

В книге содержится 10 выбранных вами мистических фокусов и 5 мистических заклинаний 1 круга. Выбирайте их из числа обычных заклинаний из списка мистических заклинаний либо из числа иных мистических заклинаний, к которым у вас есть доступ. Также добавьте в книгу два заклинания учебного плана 1 круга, соответствующие вашей школе магии (за исключением школы единой магической теории). Всякий раз при повышении в уровне вы добавляете в книгу заклинаний два новых мистических заклинания любых кругов, для которых у вас есть ячейки заклинаний. Выбирайте их из числа обычных заклинаний из списка мистических заклинаний либо из числа иных мистических заклинаний, к которым у вас есть доступ или которые вы изучили с помощью Изучения заклинания. Когда вы получаете ячейки заклинаний нового круга, вы также добавляете одно дополнительное заклинание учебного плана вашей школы (за исключением школы единой магической теории).

#### ЧЕРТА НАРОДА

#### ПОВЫШЕНИЯ ХАРАКТЕРИСТИК

Помимо повышения ключевой характеристики от класса, на 1 уровне вы получаете четыре универсальных повышения характеристик, которые можно применить к любым разным характеристикам.

На 5 уровне и каждые 5 уровней после этого вы получаете четыре универсальных повышения характеристик, которые можно применить к любым разным характеристикам. Если модификатор характеристики уже равен +4 или выше, для его увеличения требуются два повышения (сначала модификатор получает частичное повышение, и вы должны применить второе повышение на более высоком уровне, чтобы модификатор увеличился на 1).

СИЛ  ЛВК  ВЫН  ИНТ  МДР  ХАР

#### ДОПОЛНИТЕЛЬНО

## УРОВЕНЬ 2

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	3	–	–	–	–	–	–	–	–	–

#### ЧЕРТА ВОЛШЕБНИКА

На 2 уровне и каждые 2 уровня после этого вы получаете классовую черту волшебника.

#### ЧЕРТА НАВЫКА

На 2 уровне и каждые 2 уровня после этого вы получаете черту навыка. Черты навыков обладают дескриптором «навык» и описаны в главе 5. Чтобы взять черту навыка, уровень умения в соответствующем навыке должен быть не ниже изученного.

#### БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

#### ДОПОЛНИТЕЛЬНО

## УРОВЕНЬ 3

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	3	2	–	–	–	–	–	–	–	–

### ОБЩАЯ ЧЕРТА

На 3 уровне и каждые 4 уровня после этого вы получаете общую черту.

---

---

### ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

На 3 уровне и каждые 2 уровня после этого вы получаете повышение навыка. Повышение можно использовать либо для того, чтобы изучить один из неизученных навыков, либо чтобы увеличить уровень умения в навыке с изученного до экспертного. Начиная с 7 уровня вы можете использовать повышения навыков, чтобы увеличить уровень умения в навыке с экспертного до мастерского, а начиная с 15 уровня вы сможете с их помощью увеличить уровень умения с мастерского до легендарного.

---

---

### ДОПОЛНИТЕЛЬНО

---

---

## УРОВЕНЬ 4

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	3	3	–	–	–	–	–	–	–	–

### ЧЕРТА ВОЛШЕБНИКА

---

---

### ЧЕРТА НАВЫКА

---

---

### БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

---

---

### ДОПОЛНИТЕЛЬНО

---

---

## УРОВЕНЬ 5

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	3	3	2	–	–	–	–	–	–	–

### ЭКСПЕРТ РЕАКЦИИ

Вы легко уклоняетесь от опасностей. Ваш уровень умения в испытаниях Реакции повышается до экспертного.

### ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

---

---

### ПОВЫШЕНИЯ ХАРАКТЕРИСТИК

СИЛ  ЛВК  ВЫН  ИНТ  МДР  ХАР

### ЧЕРТА НАРОДА

Помимо выбранной при создании персонажа черты народа, вы получаете новую черту народа на 5 уровне и каждые 4 уровня после этого. Список черт вашего народа можно найти в его описании.

---

---

### ДОПОЛНИТЕЛЬНО

---

---

## УРОВЕНЬ 6

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	3	3	3	–	–	–	–	–	–	–

### ЧЕРТА ВОЛШЕБНИКА

---

---

### ЧЕРТА НАВЫКА

---

---

### БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

---

---

### ДОПОЛНИТЕЛЬНО

---

---

## УРОВЕНЬ 7

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	3	3	3	2	–	–	–	–	–	–

### ЗАКЛИНАТЕЛЬ-ЭКСПЕРТ

Постоянные практические занятия магией развили ваши способности. Ваш уровень умения в атаке заклинанием и СЛ заклинаний повышается до экспертного..

### ОБЩАЯ ЧЕРТА

---

---

### ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

---

---

### ДОПОЛНИТЕЛЬНО

---

---

## УРОВЕНЬ 8

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	3	3	3	3	–	–	–	–	–	–

### ЧЕРТА ВОЛШЕБНИКА

---

---

### ЧЕРТА НАВЫКА

---

---

### БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

---

---

### ДОПОЛНИТЕЛЬНО

---

---

## УРОВЕНЬ 9

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	3	3	3	3	2	–	–	–	–	–

### ЭКСПЕРТ СТОЙКОСТИ

Магические силы закалили ваш организм. Ваш уровень умения в испытаниях Стойкости повышается до экспертного.

**ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА****ЧЕРТА НАРОДА****ДОПОЛНИТЕЛЬНО****УРОВЕНЬ 10**

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	3	3	3	3	3	–	–	–	–	–

**ПОВЫШЕНИЯ ХАРАКТЕРИСТИК**

СИЛ  ЛВК  ВЫН  ИНТ  МДР  ХАР

**ЧЕРТА ВОЛШЕБНИКА****ЧЕРТА НАВЫКА****БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП****ДОПОЛНИТЕЛЬНО****УРОВЕНЬ 11**

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	3	3	3	3	3	2	–	–	–	–

**ЭКСПЕРТ ОРУЖИЯ**

Благодаря нажитому опыту вы обучились лучше владеть оружием. Ваш уровень умения для простого оружия и безоружных атак повышается до экспертного.

**ЭКСПЕРТ ВНИМАНИЯ**

Вы не теряете бдительности и постоянно высматриваете опасность. Ваш уровень умения во Внимании повышается до экспертного.

**ОБЩАЯ ЧЕРТА****ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА****ДОПОЛНИТЕЛЬНО****УРОВЕНЬ 12**

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	3	3	3	3	3	3	–	–	–	–

**ЧЕРТА ВОЛШЕБНИКА**

**ЧЕРТА НАВЫКА****БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП****ДОПОЛНИТЕЛЬНО****УРОВЕНЬ 13**

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	3	3	3	3	3	3	2	–	–	–

**ПРИВЫЧНОЕ ОРУЖИЕ**

Вы научились наносить более серьезный урон любимым оружием. Ваши безоружные атаки и атаки оружием, в которых вы умелы на экспертном уровне, дополнительно наносят 2 урона. Дополнительный урон увеличивается до 3, если вы мастер, и до 4 при легендарном уровне умения.

**ЗАЩИТНЫЕ ОДЕЯНИЯ**

Магические потоки вкупе с тренировкой позволяют вам лучше уклоняться от атак. Ваш уровень умения для защиты без брони повышается до экспертного.

**ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА****ЧЕРТА НАРОДА****ДОПОЛНИТЕЛЬНО****УРОВЕНЬ 14**

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	3	3	3	3	3	3	3	–	–	–

**ЧЕРТА ВОЛШЕБНИКА****ЧЕРТА НАВЫКА****БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП****ДОПОЛНИТЕЛЬНО****УРОВЕНЬ 15**

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	3	3	3	3	3	3	3	2	–	–

**ЗАКЛИНАТЕЛЬ-МАСТЕР**

Ваши магические способности потрясут. Ваш уровень умения в атаке заклинанием и СЛ заклинаний повышается до мастерского.

**ОБЩАЯ ЧЕРТА**

**ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА****ПОВЫШЕНИЯ ХАРАКТЕРИСТИК**

СИЛ  ЛВК  ВЫН  ИНТ  МДР  ХАР

**ДОПОЛНИТЕЛЬНО****УРОВЕНЬ 16**

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	3	3	3	3	3	3	3	3	–	–

**ЧЕРТА ВОЛШЕБНИКА****ЧЕРТА НАВЫКА****БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП****ДОПОЛНИТЕЛЬНО****УРОВЕНЬ 17**

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	3	3	3	3	3	3	3	3	2	–

**НЕПОКОЛЕБИМОСТЬ**

Вами непросто манипулировать. Ваш уровень умения в испытаниях Воли повышается до мастерского. Когда вы получаете успех в испытании Воли, он считается для вас критическим успехом.

**ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА****ЧЕРТА НАРОДА****ДОПОЛНИТЕЛЬНО****УРОВЕНЬ 18**

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	3	3	3	3	3	3	3	3	3	–

**ЧЕРТА ВОЛШЕБНИКА****ЧЕРТА НАВЫКА****БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП**

## ДОПОЛНИТЕЛЬНО

## УРОВЕНЬ 19

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	3	3	3	3	3	3	3	3	3	1

### ЗАКЛИНАТЕЛЬ-ЛЕГЕНДА

Вы гениальный заклинатель, разбирающийся во всех тонкостях мистических теорий и практического волшебства. Ваш уровень умения в атаке заклинанием и СЛ заклинаний повышается до легендарного.

### ЗАКЛИНАНИЕ АРХИМАГА

Вы повелеваете самой могущественной мистической магией и способны сотворить заклинание неслыханной мощи. Вы получаете одну ячейку 10 круга, в которой можете подготовить заклинание как заклинание волшебника. Вы не можете использовать ячейки 10 круга в сочетании со способностями, дающими дополнительные ячейки заклинаний или позволяющими творить заклинания без затрат ячеек. Повышая уровень, вы не получаете дополнительных ячеек 10 круга, но можете взять черту Могущество архимага, чтобы получить вторую такую ячейку.

### ОБЩАЯ ЧЕРТА

### ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

## ДОПОЛНИТЕЛЬНО

## УРОВЕНЬ 20

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	3	3	3	3	3	3	3	3	3	1

### ПОВЫШЕНИЯ ХАРАКТЕРИСТИК

СИЛ  ЛВК  ВЫН  ИНТ  МДР  ХАР

### ЧЕРТА ВОЛШЕБНИКА

### ЧЕРТА НАВЫКА

### БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

## ДОПОЛНИТЕЛЬНО