

ТАБЛИЦА РАЗВИТИЯ УМЕНИЙ

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Внимание	И				Э															
Испытание 1	Э						М/СИ								Л/УСИ					
Испытание 2	Э										М/СИ									
Испытание 3	Э																			
Атака	Безоружные	И			Э/КЭО*		ПО						М		УПО					
	Простое	И			Э/КЭО*		ПО						М		УПО					
	Особое																			
Защита	Без брони	Э											М				Л			
	Лёгкая																			
	Средняя																			
	Тяжёлая																			
Класс. СЛ	И							Э									М			
Заклинания Ци	И							Э									М			

"И": Изученный "Э": Экспертный "М": Мастерский "Л": Легендарный "СИ": Специализация в Испытании "УСИ": Улучшенная Специализация в Испытании "ПБ": Привычная Броня "ПО": Привычное Оружие "УПО": Улучшенное Привычное Оружие "КЭО": Критические Эффекты Оружия

УРОВЕНЬ 1

МОГУЧИЙ КУЛАК

Ваши кулаки — смертельное оружие. Кость урона ваших кулаков увеличивается до 1d6 (вместо обычной 1d4). Вы не получаете обычный ситуативный штраф -2 при совершении смертельных атак кулаками и иными безоружными атаками.

ГРАД УДАРОВ

Вы можете атаковать быстрее, используя действие Град ударов.

Град ударов

УСИЛИЕ МОНАХ

Совершите два безоружных Удара. Если оба успешно попадут по одному существу, их урон суммируется перед применением уязвимостей и устойчивостей цели. Штраф за последовательные атаки при совершении этих Ударов применяется согласно обычным правилам. У этого действия дескриптор «усилие», поэтому его можно использовать только один раз за ход.

ЧЕРТА НАРОДА

ПОВЫШЕНИЯ ХАРАКТЕРИСТИК

Помимо повышения ключевой характеристики от класса, на 1 уровне вы получаете четыре универсальных повышения характеристик, которые можно применить к любым разным характеристикам.

На 5 уровне и каждые 5 уровней после этого вы получаете четыре универсальных повышения характеристик, которые можно применить к любым разным характеристикам. Если модификатор характеристики уже равен +4 или выше, для его увеличения требуются два повышения (сначала модификатор получает частичное повышение, и вы должны применить второе повышение на более высоком уровне, чтобы модификатор увеличился на 1).

СИЛ ЛВК ВЫН ИНТ МДР ХАР

ЧЕРТА МОНАХА

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 2

ЧЕРТА МОНАХА

ЧЕРТА НАВЫКА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 3

НЕВЕРОЯТНАЯ СКОРОСТЬ +10 ФУТОВ

Вы быстры, словно ветер. Вы получаете бонус состояния +10 футов к своей скорости, когда не носите броню. Бонус увеличивается на 5 футов за каждые 4 уровня после третьего.

МАГИЧЕСКИЕ УДАРЫ

Вы буквально собираете волю в кулак, наделяя свои физические атаки магическими свойствами. Ваши безоружные атаки становятся магическими, что позволяет преодолевать устойчивость к немагическим атакам. Тем не менее вам всё ещё нужны предметы вроде поясок могучих ударов, чтобы получить бонус предмета к проверкам атаки или увеличить число костей урона ваших атак.

ОБЩАЯ ЧЕРТА

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 4

ЧЕРТА МОНАХА

ЧЕРТА НАВЫКА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 5

УДАРЫ ЭКСПЕРТА

Вы долго занимались изучением боевых искусств и превзошли свои былые умения. Ваш уровень умения для безоружных атак и простого оружия повышается до экспертного. Когда вы наносите критический удар безоружной атакой в группе кулачное, вы получаете её критический эффект.

БДИТЕЛЬНОСТЬ

Вы не теряете бдительности и постоянно высматриваете опасность. Ваш уровень умения во Внимании повышается до экспертного.

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ПОВЫШЕНИЯ ХАРАКТЕРИСТИК

СИЛ ЛВК ВЫН ИНТ МДР ХАР

ЧЕРТА НАРОДА

Помимо выбранной при создании персонажа черты народа, вы получаете новую черту народа на 5 уровне и каждые 4 уровня после этого.

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 6

ЧЕРТА МОНАХА

ЧЕРТА НАВЫКА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 7

ПУТЬ К СОВЕРШЕНСТВУ

Вы идете к просветлению своим собственным путём. Выберите испытания Стойкости, Реакции или Воли. Ваш уровень умения в выбранном испытании повышается до мастерского. Когда вы получаете успех в испытании выбранного типа, он считается для вас критическим успехом.

ПРИВЫЧНОЕ ОРУЖИЕ

Вы научились наносить более серьёзный урон любимым оружием. Ваши безоружные атаки и атаки оружием, в которых вы умелы на экспертном уровне, дополнительно наносят 2 урона. Дополнительный урон увеличивается до 3, если вы мастер, и до 4 – при легендарном уровне умения.

НЕВЕРОЯТНАЯ СКОРОСТЬ +15 ФУТОВ

ОБЩАЯ ЧЕРТА

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 8

ЧЕРТА МОНАХА

ЧЕРТА НАВЫКА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 9

МОНАХ-ЭКСПЕРТ

Ваш уровень умения в классовой СЛ монаха повышается до экспертного. Если у вас есть заклинания ци, ваш уровень умения в атаке заклинанием и СЛ заклинаний повышается до экспертного.

МЕТАЛЛИЧЕСКИЕ УДАРЫ

Вы способны наделить свои безоружные атаки мистической энергией редких металлов. Ваши безоружные атаки считаются серебром и холодным железом, что позволяет наносить больший урон сверхъестественным существам, в том числе демонам, дьяволам и феям.

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ЧЕРТА НАРОДА

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 10

ПОВЫШЕНИЯ ХАРАКТЕРИСТИК

СИЛ ЛВК ВЫН ИНТ МДР ХАР

ЧЕРТА МОНАХА

ЧЕРТА НАВЫКА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 11

НЕВЕРОЯТНАЯ СКОРОСТЬ +20 ФУТОВ

ВТОРОЙ ПУТЬ К СОВЕРШЕНСТВУ

Вы научились использовать любой успех, чтобы приблизиться к совершенству. Выберите тип испытания, отличный от взятого для пути к совершенству. Ваш уровень умения в выбранном испытании повышается до мастерского. Когда вы получаете успех в испытании выбранного типа, он считается для вас критическим успехом.

ОБЩАЯ ЧЕРТА

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 12

ЧЕРТА МОНАХА

ЧЕРТА НАВЫКА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 13

ОБЩАЯ ЧЕРТА

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 14

ЧЕРТА МОНАХА

ЧЕРТА НАВЫКА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 15

УЛУЧШЕННОЕ ПРИВЫЧНОЕ ОРУЖИЕ

Дополнительный урон привычного оружия для оружия и безоружных атак увеличивается до 4, если вы эксперт, до 6 — если мастер и до 8 — при легендарном уровне умения.

ТРЕТИЙ ПУТЬ К СОВЕРШЕНСТВУ

Вы добились впечатляющих успехов, пытаетесь достичь просветления. Выберите один из типов испытаний, взятых вами для пути к совершенству или второго пути к совершенству. Ваш уровень умения в выбранном испытании повышается до легендарного. Когда вы получаете критический провал в испытании выбранного типа, он считается для вас обычным провалом. Когда вы получаете провал (но не критический провал) в испытании выбранного типа против наносящего урон эффекта, получаемый вами урон уменьшается вдвое.

НЕВЕРОЯТНАЯ СКОРОСТЬ +25 ФУТОВ

ОБЩАЯ ЧЕРТА

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ПОВЫШЕНИЯ ХАРАКТЕРИСТИК

СИЛ ЛВК ВЫН ИНТ МДР ХАР

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 16

ЧЕРТА МОНАХА

ЧЕРТА НАВЫКА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 17

ГРАЦИОЗНАЯ ЛЕГЕНДА

Благодаря непостижимой гибкости ваши атакующие и оборонительные возможности достигают невероятных высот. Ваш уровень умения для защиты без брони повышается до легендарного, а уровень умения в классовой СЛ монаха — до мастерского. Если у вас есть заклинания ци, ваш уровень умения в атаке заклинанием и СЛ заклинаний повышается до мастерского.

АДАМАНТИНОВЫЕ УДАРЫ

Благодаря силе воли ваши кулаки столь же тверды, как прочнейший из металлов. Ваши безоружные атаки считаются алмазными.

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ЧЕРТА НАРОДА

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 18

ЧЕРТА МОНАХА

ЧЕРТА НАВЫКА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 19

СОВЕРШЕННАЯ ФОРМА

Вы отточили техники ведения боя до абсолютного совершенства. Если при проверке атаки для первого вашего Удара за ваш ход результат броска оказывается ниже 10, вы можете считать его равным 10. Это эффект удачи.

НЕВЕРОЯТНАЯ СКОРОСТЬ +30 ФУТОВ

ОБЩАЯ ЧЕРТА

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 20

ПОВЫШЕНИЯ ХАРАКТЕРИСТИК

СИЛ ЛВК ВЫН ИНТ МДР ХАР

ЧЕРТА МОНАХА

ЧЕРТА НАВЫКА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО
