

ТАБЛИЦА РАЗВИТИЯ УМЕНИЙ

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	
Внимание	И										Э										
Стойкость	И								Э												
Реакция	И												Э								
Воля	Э						М/СИ										Л/УСИ				
Атака	Безоружные	И									Э		ПО								
	Простое	И									Э		ПО								
	Особое																				
Защита	Без брони	И											Э								
	Лёгкая	И											Э								
	Средняя																				
	Тяжёлая																				
Класс. СЛ	И																				
Заклинания	И						Э								М				Л		

"И": Изученный "Э": Экспертный "М": Мастерский "Л": Легендарный "СИ": Специализация в Испытании "УСИ": Улучшенная Специализация в Испытании "ПБ": Привычная Броня "ПО": Привычное Оружие "УПО": Улучшенное Привычное Оружие "КЭО": Критические Эффекты Оружия

УРОВЕНЬ 1

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	3	—	—	—	—	—	—	—	—	—

ЧЕРТА НАРОДА

ПОВЫШЕНИЯ ХАРАКТЕРИСТИК

Помимо повышения ключевой характеристики от класса, на 1 уровне вы получаете четыре универсальных повышения характеристик, которые можно применить к любым характеристикам.

На 5 уровне и каждые 5 уровней после этого вы получаете четыре универсальных повышения характеристик, которые можно применить к любым разным характеристикам. Если модификатор характеристики уже равен +4 или выше, для его увеличения требуются два повышения (сначала модификатор получает частичное повышение, и вы должны применить второе повышение на более высоком уровне, чтобы модификатор увеличился на 1).

СИЛ ЛВК ВЫН ИНТ МДР ХАР

ЗАКЛИНАНИЯ ОРАКУЛА

Вы обладаете грубой по своей сути связью с великими силами вселенной и планами за её пределами, и вы можете позволить этим силам излиться в форме сакральной магии. Вы заклинатель, и вы можете творить заклинания сакральной традиции, используя занятие Сотворение заклинания (см. «Сотворение заклинаний»). Сотворяемые вами заклинания могут вырываться из ваших уст быстрым потоком слов на неведомых языках или произноситься голосом, кардинально отличающимся от вашего. Ваши жесты могут быть дикими и несдержанными, когда религиозный экстаз на короткое время касается вашего разума.

На 1 уровне вы можете сотворить до двух известных вам заклинаний 1 круга в день. Заклинания изучаются при помощи классовой особенности репертуар заклинаний. Количество ежедневно доступных вам для сотворения заклинаний называется вашими ячейками заклинаний.

По мере роста оракула в уровнях ваше количество заклинаний в день будет увеличиваться, максимальный круг доступных для сотворения заклинаний также будет расти.

Для определения эффективности некоторых заклинаний может потребоваться проверка атаки заклинанием или бросок врага против вашей СЛ заклинаний (как правило, испытание). Вашей ключевой характеристикой служит Харизма, поэтому именно её модификатор используется для проверок атаки заклинанием и СЛ заклинаний.

Повышение заклинаний: Когда вы получите ячейки заклинаний 2 круга и выше, вы сможете занять их усиленными версиями заклинаний низких кругов. При этом круг заклинания повышается до круга ячейки. Для повышения заклинания в вашем репертуаре должен быть его вариант нужного вам круга. Эффект многих заклинаний усиливается при повышении до определённого круга. Классовая особенность фирменные заклинания позволяет вам свободно повышать определённые заклинания.

Фокусы: Фокусы — заклинания особого типа, не использующие ячейки заклинаний. Фокусы можно применять неограниченно, любое количество раз в день. Фокус всегда автоматически повышается до значения круга, равного половине вашего уровня (с округлением вверх), — как правило, это максимально доступный вам круг ячейки заклинания оракула. Так, фокусы оракула 1 уровня будут заклинаниями 1 круга, а фокусы оракула 5 уровня — заклинаниями 3 круга.

РЕПЕРТУАР ЗАКЛИНАНИЙ

Набор доступных вам для сотворения заклинаний называется репертуаром заклинаний. На 1 уровне вы изучаете два выбранных вами заклинания 1 круга и 5 выбранных вами фокусов. Выбирайте их из обычных заклинаний из списка сакральных заклинаний либо из числа иных сакральных заклинаний, к которым у вас есть доступ. Вы можете сотворить любое заклинание из своего репертуара заклинаний, потратив на это ячейку соответствующего круга.

По мере вашего роста в уровне растёт и ваш репертуар заклинаний. Всякий раз, когда вы получаете новую ячейку заклинания, вы добавляете в репертуар заклинаний заклинание того же круга. На 2 уровне вы выбираете новое заклинание 1 круга, на 3 уровне — два заклинания 2 круга и так далее. При этом вы можете добавить и вариант уже известного вам заклинания, но более высокого круга, чтобы получить возможность творить его повышенную версию.

Вы получаете заклинания для репертуара и ячейки заклинаний с одинаковой скоростью, но это отдельные параметры. Если черта или иная способность добавляет в ваш репертуар заклинаний новое заклинание, вы не получаете дополнительной ячейки — и наоборот.

Замена заклинаний в репертуаре: По мере расширения репертуара вы можете заменить некоторые из уже изученных заклинаний новыми. Каждый раз, когда вы получаете уровень и изучаете новые заклинания, вы можете заменить одно из старых заклинаний другим заклинанием того же круга или заменить известный фокус на другой. Кроме этого, вы можете заменять заклинания в свободное время, занимаясь Переподготовкой.

ТАЙНА ОРАКУЛА

Оракул распоряжается сакральными силами, но исходят они не от одного конкретного божества. Эти способности могут проистекать из мощной идеи или идеала, от внимания многих божеств, чьи области интересов касаются какой-то тайны, также оракул может иметь прямую и крайне опасную связь с чистой священной мощью. Это тайна оракула, источник сакральной магии, не связанный с конкретным божеством.

Выберите тайну, которая станет источником вашей магии. Она наделит вас дополнительными заклинаниями, а также особыми заклинаниями, которые зовутся заклинаниями откровения. Тайна определяет эффекты вашей уникальной способности оков проклятия, позволяющей черпать силы из божественного, а также эффекты оков проклятия, которые сковывают вас, когда вы слишком часто обращаетесь к этой силе.

Заклинания откровения: Сила вашей тайны проявляется через заклинания откровения — фокальные заклинания, для сотворения которых требуется потратить 1 ФП. Вы восстанавливаете все ФП во время ежедневной подготовки, а также можете восстановить 1 ФП, если потратите 10 минут на занятие Фокусировка, ища знамения способами, соответствующими описанию вашей тайны, например, глядя в огонь, бросая кости и наблюдая, как они падают, или медитируя, чтобы услышать голоса тех, кто жил до вас.

Фокальные заклинания автоматически повышаются до значения круга, равного половине вашего уровня (с округлением вверх). Фокальные заклинания не требуют использования ячеек заклинаний, сотворить их с помощью ячеек нельзя. Определённые черты оракула могут дать вам новые фокальные заклинания. Ваш максимум ФП равен числу известных вам фокальных заклинаний, но одновременно более 3 ФП у вас быть не может.

Вы изучаете заклинание откровения на 1 уровне, и ваш запас ФП становится равен 1. Это заклинание является начальным заклинанием откровения, определяемым вашей тайной. Вы можете изучить дополнительные заклинания откровения через черты оракула.

Проклятие оракула: Как оракул, вы можете использовать чистую и несокрушимую божественную силу творения, сотворяя свои заклинания с помощью способностей, получаемых от вашего проклятия. Эти способности дают вам особые силы, но в расплату за них ваше смертное тело подвергается разрушительному эффекту проклятия оракула. Чем больше проклятых способностей вы используете, тем сильнее становится воздействие вашего проклятия. Но, несмотря на это, вы можете до последнего призывать божественные силы, если сможете выдержать хватку проклятия на своей душе.

Ваше проклятие оракула проявляется в виде оков проклятия — особого вида проклятий, действующих только на оракулов. Сразу после того, как вы впервые используете способность оков проклятия, вы получаете состояние «оковы проклятия 1». Если вы используете способность оков проклятия уже имея активные оковы проклятия, то значение этого состояния повышается на 1 после того, как способность окончательно проявится. На ранних уровнях ваш персонаж может выдержать лишь небольшой объём божественной силы, и ваше максимальное значение состояния «оковы проклятия» — 2. По мере роста уровней персонажа вы можете открыть для себя доступ к большим объёмам силы, и ваше состояние «оковы проклятия» может прогрессировать до значения 3 и, наконец 4. После насыщения божественной силой ваша душа не может впитать больше, и поэтому вы не можете использовать способность оков проклятия, если степень прогрессии состояния достигла максимального для вас уровня.

В описании вашего проклятия оракула перечислены конкретные эффекты проклятия, которые накапливаются по мере прогрессии силы ваших оков проклятия. Вы остаетесь скованы оковами проклятия, пока не потратите время на Фокусировку, чем снизите ваше значение вашего состояния «оковы проклятия» на 1, а также восстановите 1 ФП. Поскольку ваше проклятие появилось вследствие прямого воздействия божественной силы, вы не можете смягчить, уменьшить или аннулировать эффекты вашего проклятия или любой способности с дескриптором «оковы проклятия» никакими способами, кроме Фокусировки. Например, если эффект оков проклятия делает существо плохо видимыми от вас, вы не можете отменить это с помощью магического предмета или заклинания, такого как верный удар (хотя вы все равно получите выгоду от других эффектов этого предмета или заклинания). Аналогично, избавление от недуга и подобные способности вообще не влияют на ваше проклятие.

На 1 уровне вы получаете черту оракула с дескриптором «оковы проклятия», определяемую вашей тайной, и можете изучить дополнительные способности с этим дескриптором с помощью взятия черт оракула.

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 2

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	4	–	–	–	–	–	–	–	–	–

ЧЕРТА НАВЫКА

ЧЕРТА ОРАКУЛА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 3

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	4	3	–	–	–	–	–	–	–	–

ОБЩАЯ ЧЕРТА

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ФИРМЕННЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

С опытом вы научились более гибко применять некоторые из своих заклинаний. Вы выбираете по одному заклинанию на каждом доступном вам круге. Эти заклинания становятся вашими фирменными заклинаниями, и вам больше не требуется изучать их варианты более высокого круга – вместо этого вы можете повышать их совершенно свободно. Если вы изучили фирменное заклинание на круге выше минимального, вы можете применять и все его варианты более низких кругов без необходимости отдельно их изучать. Если вы заменяете фирменное заклинание, то фирменным станет другое; круг нового фирменного заклинания должен быть равен или ниже круга, для которого вы выбрали предыдущее фирменное заклинание. Кроме того, вы можете пройти переподготовку, чтобы фирменным стало другое известное вам заклинание того же круга без замены заклинаний; она занимает столько же времени, сколько и обычная переподготовка для замены заклинания.

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 4

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	4	4	–	–	–	–	–	–	–	–

ЧЕРТА НАВЫКА

ЧЕРТА ОРАКУЛА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 5

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	4	4	3	–	–	–	–	–	–	–

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ПОВЫШЕНИЯ ХАРАКТЕРИСТИК

СИЛ ЛВК ВЫН ИНТ МДР ХАР

ЧЕРТА НАРОДА

В дополнение к начальным способностям вы получаете черту народа на 5 уровне и каждые 4 уровня после этого.

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 6

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	4	4	4	–	–	–	–	–	–	–

ЧЕРТА НАВЫКА

ЧЕРТА ОРАКУЛА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 7

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	4	4	4	3	–	–	–	–	–	–

ЗАКЛИНАТЕЛЬ-ЭКСПЕРТ

Хитросплетения сакральных сил с каждым днём становятся яснее. Ваш уровень умения в атаке заклинанием и СЛ заклинаний повышается до экспертного.

НЕПОКОЛЕБИМОСТЬ

Твёрдая решимость закалила ваш разум. Ваш уровень умения в испытаниях Воли повышается до мастерского. Когда вы получаете успех в испытании Воли, он считается для вас критическим успехом.

ОБЩАЯ ЧЕРТА

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 8

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	4	4	4	4	–	–	–	–	–	–

ЧЕРТА НАВЫКА

ЧЕРТА ОРАКУЛА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 9

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	4	4	4	4	3	–	–	–	–	–

МАГИЧЕСКАЯ СТОЙКОСТЬ

Магические силы закалили ваш организм. Ваш уровень умения в испытаниях Стойкости повышается до экспертного.

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ЧЕРТА НАРОДА

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 10

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	4	4	4	4	4	–	–	–	–	–

ПОВЫШЕНИЯ ХАРАКТЕРИСТИК

СИЛ ЛВК ВЫН ИНТ МДР ХАР

ЧЕРТА НАВЫКА

ЧЕРТА ОРАКУЛА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 11

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	4	4	4	4	4	3	–	–	–	–

БДИТЕЛЬНОСТЬ

Вы не теряете бдительности и постоянно высматриваете опасность. Ваш уровень умения во Внимании повышается до экспертного.

ЗНАЧИТЕЛЬНОЕ ПРОКЛЯТИЕ

Вы научились лучше уравновешивать конфликтующие силы, раздирающие ваше тело на части. Максимальное значение степени оков проклятия увеличивается с 2 до 3.

ОБЩАЯ ЧЕРТА

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ЭКСПЕРТ ОРУЖИЯ

Благодаря целеустремлённости вы умело обращаетесь с оружием. Ваш уровень умения для простого оружия и безоружных атак повышается до экспертного.

КЛЮЧ К БОЖЕСТВЕННОМУ

Ваша тайна становится для вас своего рода ключом к заклинаниям, обычно доступным лишь самым рьяным последователям божеств. Выберите одно божество, которое имеет связь с одним из представленных в описании вашей тайны доменов. Добавьте в свой репертуар и список заклинаний до трех заклинаний жреца на свой выбор, предоставляемых этим божеством, как только вы сможете творить заклинания соответствующего уровня.

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 12

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	4	4	4	4	4	4	–	–	–	–

ЧЕРТА НАВЫКА

ЧЕРТА ОРАКУЛА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 13

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	4	4	4	4	4	4	3	–	–	–

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ПРЕДЧУВСТВУЮЩАЯ РЕАКЦИЯ

Мурашки пробегают по вашему телу в момент приближения опасности, что даёт вам чуть больше времени, чтобы увернуться или укрыться. Ваш уровень умения в испытаниях Реакции повышается до экспертного.

ПРИВЫЧНОЕ ОРУЖИЕ

Вы научились наносить более серьёзный урон любимым оружием. Ваши безоружные атаки и атаки оружием, в которых вы умелы на экспертном уровне, дополнительно наносят 2 урона. Дополнительный урон увеличивается до 3, если вы мастер, и до 4 при легендарном уровне умения.

ЧЕРТА НАРОДА

ЭКСПЕРТ ЛЁГКОЙ БРОНИ

Вы научились лучше уходить от ударов, когда не носите брони или облачены в лёгкую броню. Ваш уровень умения для лёгкой брони и защиты без брони повышается до экспертного.

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 14

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	4	4	4	4	4	4	4	—	—	—

ЧЕРТА НАВЫКА

ЧЕРТА ОРАКУЛА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 15

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	4	4	4	4	4	4	4	3	—	—

ЗАКЛИНАТЕЛЬ-МАСТЕР

Вы по-настоящему поняли всю глубину и сложность сакральных сил, питающих вашу тайну. Ваш уровень умения в атаке заклинанием и СЛ заклинаний повышается до мастерского.

ОБЩАЯ ЧЕРТА

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ПОВЫШЕНИЯ ХАРАКТЕРИСТИК

СИЛ ЛВК ВЫН ИНТ МДР ХАР

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 16

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	4	4	4	4	4	4	4	4	—	—

ЧЕРТА НАВЫКА

ЧЕРТА ОРАКУЛА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 17

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	4	4	4	4	4	4	4	4	3	—

НЕВЫНОСИМОЕ ПРОКЛЯТИЕ

Вы научились поддерживать нестойкий баланс между конфликтующими божественными силами вашей тайны. Способность менять собственную судьбу теперь в ваших руках, хоть и ценой невыносимого напряжения тела и духа. Максимальное значение оков проклятия повышается с 3 до 4.

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

УЛУЧШЕННАЯ НЕПОКОЛЕБИМОСТЬ

Ваш разум невероятно тренирован и стоек. Ваш уровень умения в испытаниях Воли повышается до легендарного. Когда вы получаете успех в испытании Воли, он считается для вас критическим успехом. Когда вы получаете критический провал в испытании Воли, он считается для вас обычным провалом. Когда вы получаете провал (но не критический провал) в испытании Воли против наносящего урон эффекта, получаемый вами урон уменьшается вдвое.

ЧЕРТА НАРОДА

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 18

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	4	4	4	4	4	4	4	4	4	—

ЧЕРТА НАВЫКА

ЧЕРТА ОРАКУЛА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 19

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	4	4	4	4	4	4	4	4	4	1

ЗАКЛИНАТЕЛЬ-ЛЕГЕНДА

Ваш талант заклинателя сложно превзойти. Ваш уровень умения в атаке заклинанием и СЛ заклинаний повышается до легендарного.

ОБЩАЯ ЧЕРТА

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ЯСНОСТЬ ОРАКУЛА

Вы наконец-то полностью осознали природу сакральных сил, питающих вашу тайну, что позволяет вам творить поистине чудодейственную магию. Добавьте в свой репертуар два обычных сакральных заклинания 10 круга. Вы получаете одну ячейку 10 круга, которую можете потратить на сотворение одного из этих заклинаний в качестве заклинания оракула. Повышая уровень, вы не получаете дополнительных ячеек 10 круга и не можете использовать ячейки 10 круга в сочетании со способностями, дающими дополнительные ячейки заклинаний или позволяющими творить заклинания без затрат ячеек. Вы можете взять черту Прозрение оракула, чтобы получить вторую такую ячейку.

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 20

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	4	4	4	4	4	4	4	4	4	1

ПОВЫШЕНИЯ ХАРАКТЕРИСТИК

СИЛ ЛВК ВЫН ИНТ МДР ХАР

ЧЕРТА НАВЫКА

ЧЕРТА ОРАКУЛА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО