

ПОБОРНИК

pf2.ru

ТАБЛИЦА РАЗВИТИЯ УМЕНИЙ

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Внимание	И										Э									
Стойкость	Э								М/СИ											
Реакция	И								Э											
Воля	Э										М/СИ									
Атака	Безоружные	И		КЭО*		Э		ПО					М		УПО					
	Простое	И		КЭО*		Э		ПО					М		УПО					
	Особое	И		КЭО*		Э		ПО					М		УПО					
Защита	Без брони	И						Э/ПБ					М				Л			
	Лёгкая	И						Э/ПБ					М				Л			
	Средняя	И						Э/ПБ					М				Л			
	Тяжёлая	И						Э/ПБ					М				Л			
Класс. СЛ	И								Э								М			
Заклинания (Фокальные)	И								Э								М			

"И": Изученный "Э": Экспертный "М": Мастерский "Л": Легендарный "СИ": Специализация в Испытании "УСИ": Улучшенная Специализация в Испытании "ПБ": Привычная Броня "ПО": Привычное Оружие "УПО": Улучшенное Привычное Оружие "КЭО": Критические Эффекты Оружия

УРОВЕНЬ 1

ПРИЗВАНИЕ

Вы посвящаете себя определенному призванию во имя вашего божества. Выбор некоторых призваний ограничен определёнными посвящениями. Ваше призвание добавляется к вашим наказам и табу и дарует вам особое ответное действие, называемое ответным действием поборника.

ЗАКЛИНАНИЯ ПРЕДАННОСТИ

Сила вашего божества дарует вам особые сакральные заклинания, называемые заклинаниями преданности, которые являются видом фокальных заклинаний. Выберите либо заклинание духовные щиты, либо иное заклинание, соответствующее описанию божественного источника вашего божества (возложение рук, если ваше божество наделяет исцеляющим источником, или пустотное прикосновение, если повреждающим источником).

Для сотворения фокальных заклинаний требуется потратить 1 ФП. Когда вы получаете свое первое заклинание преданности, ваш запас ФП становится равен 1. Вы восстанавливаете все ФП во время ежедневной подготовки, а также можете восстановить 1 ФП, если потратите 10 минут на занятие Фокусировка, чтобы помолиться своему божеству или совершить какое-либо деяние в его славу.

Ваши заклинания преданности являются сакральными заклинаниями. Ваша заклинательная характеристика — Харизма.

Фокальные заклинания автоматически повышаются до значения круга, равного половине вашего уровня (с округлением вверх).

Определённые черты могут дать вам новые фокальные заклинания. Ваш максимум ФП равен числу известных вам фокальных заклинаний или 3 (смотря что меньше).

БОЖЕСТВО

Будучи поборником, вы являетесь воином, сражающимся во имя божества, которое вы почитаете сильнее всех остальных. Наиболее распространённые божества в Pathfinder представлены на страницах 35–39 Основной книги игрока вместе с их наказами, сферами интересов, а также преимуществами, которые получает персонаж, посвятивший себя конкретному божеству. Вы нужно выбрать одно божество.

Божественный навык Вы изучаете божественный навык, указанный в описании вашего божества. Как обычно, если этот навык уже изучен персонажем, вы изучаете другой навык по вашему выбору.

Табу Поборники глубоко озабочены соблюдением наказов и табу, которые они принимают от своего божества, как и следуя своему призванию, идеалам посвящения. Любые способы претворения в жизнь наказов и табу являются инструментом для развития ролевой игры между вами, ведущим и другими игроками за столом — помните, что вы играете за неординарного персонажа и вам не следует строго потакать сценарию игры.

Действия, принципиально противоречащие идеалам вашего божества, являются табу для вашей веры. Изучение или произнесение заклинаний, совершение действий и использование предметов, которые являются табу для вашего божества, лишают вас благосклонности вашего божества.

Точно также, использование предметов, заклинаний или действий, которые являются табу для принципов или целей вашей веры, может помешать вашей связи с божеством. Например, помощь в ритуале, который воскрешает нежить, была бы табу для Фаразмы, богини смерти.

Следует учитывать, что многие действия, считающиеся табу, не указаны в соответствующем перечне табу в описаниях божеств. В неоднозначных случаях вы и ваш ведущий определяете, какие действия являются табу.

Если вы совершаете достаточно много действий, которые являются табу для вашего божества, вы теряете магические способности, которые

получены от вашей связи с божеством. Классовые особенности, которые вы теряете, определяются ведущим, но они, скорее всего, включают ваши способности с дескрипторами «священный» или «нечестивый», ваши ФП и благословения преданных. Эти способности можно вернуть, только если вы раскаетесь, проведя ритуал покаяния. Если ваше божество не требует определённого посвящения, которое получал ваш персонаж, то ведущий может позволить вам заново пройти посвящение и выбрать цель служения, с которыми вы продолжите следовать заветам того же божества.

Посвящение В зависимости от вашего божества, их обряд посвящения может сделать вас священным или нечестивым. Это обязывает вас принять сторону добра или зла в цикле борьбы за души. В зависимости от того, станете ли вы святым, нечестивым или кем-то другим, это ограничит ваш выбор призвания, заклинаний преданности и черт.

В зависимости от того, что указано в описании божества, персонаж может быть как святым, так и нечестивым. В случае, если в описании божества указаны оба дескриптора, то вы можете выбрать один из них. Если в описании божества указано, что оно не связано со святостью или нечестивостью, то при развитии персонажа вы можете выбирать только те свойства, которые не предъявляют требования к наличию святости или нечестивости. Если ваш персонаж будучи святым или нечестивым получает способность с противоположным дескриптором, то он теряет свою святость или нечестивость до тех пор, пока не пройдёт обряд *искупления*.

Выбор нечестивого посвящения для поборника может оказаться деструктивным для обычной игры. Его следует рассматривать как узконаправленную вариацию развития игрового персонажа для соответствующих приключений или кампаний, где группа игроков коллективным решением соглашается на участие такого персонажа. Способности нечестивого посвящения и призвания относятся к категории необычных. **Священный** вы получаете дескриптор «священный» и добавляете его к любым совершаемым вами Ударам. Вы получаете наказ «Не причиняй сознательного вреда невинным и предпринимай любые усилия, чтобы защитить их, если твоё прямое вмешательство может спасти их» и табу «Совершить неоправданное убийство». Если ваша игра допускает расширенное применение насилия по правилам, описанным в содержании pathfinder по умолчанию, перечисленные в них действия всё также являются для вас табу.

Нечестивый вы получаете дескриптор «нечестивый» и добавляете его к любым совершаемым вами Ударам. Вы получаете наказ «Не ставь желания другого выше своих собственных или желаний своего божества» и табу «Совершать однозначно альтруистический поступок, например, участвовать в благотворительности» и «Ставить желания кого-либо выше желаний своего божества». Ничто из этого не мешает вам совершать поступки, которые другие могут счесть полезными, но эти поступки должны совершаться с ожиданием, что они в конечном итоге будут способствовать вашим собственным целям или целям вашего божества.

Оружие божества Вы ревностно носите любимое оружие вашего божества. Если это безоружная атака с костью урона d4 или простое оружие, увеличьте кость урона на одну ступень (d4 до d6, d6 до d8, d8 до d10, d10 до d12). Если оружие необычное, вы получаете к нему доступ, а если это продвинутое оружие, вы относитесь к нему как к воинскому оружию для определения степени мастерства.

Аура поборника Вы окружены аурой в 15-футовой эманации. Она имеет дескрипторы «аура» и «сакральный». Любой последователь вашего божества в пределах ауры немедленно узнает, что вы — поборник этого божества. Эта аура используется для определения особенностей ответного действия вашего поборника и иных эффектов. Вы можете подавить или возобновить ауру как одиночное действие, которое имеет дескриптор «концентрация», и она прекращает действие, когда вы теряете сознание.

БЛОК ЩИТОМ

Вы получаете общую черту Блок щитом, дающую вам ответное действие, которое позволяет принять часть урона на щит.

ЧЕРТА НАРОДА

ПОВЫШЕНИЯ ХАРАКТЕРИСТИК

Помимо повышения ключевой характеристики от класса, на 1 уровне вы получаете четыре универсальных повышения характеристик, которые можно применить к любым разным характеристикам.

На 5 уровне и каждые 5 уровней после этого вы получаете четыре универсальных повышения характеристик, которые можно применить к любым разным характеристикам. Если модификатор характеристики уже равен +4 или выше, для его увеличения требуются два повышения (сначала модификатор получает частичное повышение, и вы должны применить второе повышение на более высоком уровне, чтобы модификатор увеличился на 1).

СИЛ ЛВК ВЫН ИНТ МДР ХАР

ЧЕРТА ПОБОРНИКА

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 2

ЧЕРТА НАВЫКА

ЧЕРТА ПОБОРНИКА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 3

БЛАГОСЛОВЕНИЕ ПРЕДАННЫХ

Божество благословляет даром ваше служение. Это может быть дух, который посещает вас и вселяется в ваши вещи или в вас, таинственная сакральная татуировка на вашем теле и тому подобное. Выберите одно из следующих благословений или любое другое, к которому у вас есть доступ.

Благословенное оружие выберите одно оружие или повязки могучих ударов. Вы получаете критический эффект этого оружия и наделяете его руной свойств по вашему выбору из следующего списка: устрашающая, призрачного касания, возвращающаяся, изменчивая или животворящая. Во время ежедневной подготовки вы можете взаимодействовать с духом благословения, чтобы вселить его в другое оружие, сменить руны или применить оба этих изменения.

Благословенный щит в ваших руках щит получает низшую армированную руны. По мере того, как вы повышаете свой уровень, щит получает *армированную* руны вашего уровня (малую на 7 уровне, среднюю на 10 уровне, улучшенную на 13 уровне, высшую на 16 уровне и превосходную на 19 уровне). Если на вашем щите уже есть соответствующая вашему уровню *армированная* руна, или если это прочный щит того же уровня, что и соответствующая *армированная* руна, то вместо этого твердость щита увеличивается на 1.

Благословенная стремительность вы получаете бонус состояния +5 футов к скорости. Если вы передвигаетесь верхом, ваш скакун получает бонус вместо вас. Кроме того, когда движение одного из ваших союзников провоцирует ответное действие врага и союзник находится в ауре вашего поборника, то союзник получает бонус состояния +2 ко всем защита от этого ответного действия.

ОБЩАЯ ЧЕРТА

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 4

ЧЕРТА НАВЫКА

ЧЕРТА ПОБОРНИКА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 5

ЭКСПЕРТ ОРУЖИЯ

Вы посвятили себя изучению тонкостей владения оружием. Ваш уровень умения для простого и особого оружия, а также безоружных атак повышается до экспертного.

ПОВЫШЕНИЯ ХАРАКТЕРИСТИК

СИЛ ЛВК ВЫН ИНТ МДР ХАР

ЧЕРТА НАРОДА

Помимо выбранной при создании персонажа черты народа, вы получаете новую черту народа на 5 уровне и каждые 4 уровня после этого. Список черт вашего народа можно найти в его описании в главе 2.

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 6

ЧЕРТА НАВЫКА

ЧЕРТА ПОБОРНИКА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 7

ЭКСПЕРТ БРОНИ

Вы проводите в доспехах много времени и обучились всем премудростям их ношения. Ваш уровень умения для лёгкой, средней и тяжёлой брони, а также защиты без брони повышается до экспертного. Вы получаете эффекты привычной брони для средней и тяжёлой брони.

ПРИВЫЧНОЕ ОРУЖИЕ

Вы научились наносить более серьёзный урон любимым оружием. Ваши безоружные атаки и атаки оружием, в которых вы умели на экспертном уровне, дополнительно наносят 2 урона. Дополнительный урон увеличивается до 3, если вы мастер, и до 4 – при легендарном уровне умения.

ОБЩАЯ ЧЕРТА

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 8

ЧЕРТА НАВЫКА

ЧЕРТА ПОБОРНИКА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 9

СВЯЩЕННОЕ ТЕЛО

Сила божества защищает ваше тело от вреда, словно оно стало воистину живым воплощением веры. Ваш ранг мастерства в испытаниях Стойкости увеличивается до уровня мастера. Когда вы получаете успех в испытании Стойкости, он считается для вас критическим успехом.

ПОБОРНИК-ЭКСПЕРТ

Молитвы укрепляют ваши божественные силы. Ваш уровень умения в классовой СЛ поборника, атаке заклинанием и СЛ заклинаний повышается до экспертного.

НЕУМОЛИМАЯ РЕАКЦИЯ

Реакция вашего поборника улучшается, как правило, придавая сил для наказания нападавшего ответным ударом, наполненным силой духа. Он получает преимущество неумолимой реакции, описанное в вашем призвании под ответным действием вашего поборника.

МОЛНИЕНОСНАЯ РЕАКЦИЯ

Ваши рефлексы крайне быстры. Ваш уровень умения в испытаниях Реакции повышается до экспертного.

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ЧЕРТА НАРОДА

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 10

ПОВЫШЕНИЯ ХАРАКТЕРИСТИК

СИЛ ЛВК ВЫН ИНТ МДР ХАР

ЧЕРТА НАВЫКА

ЧЕРТА ПОБОРНИКА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 11

ВООДУШЕВЛЕНИЕ

ВОЗВЫШЕННАЯ РЕАКЦИЯ

Ответное действие вашего поборника поддерживает ближайших союзников, позволяя им получать преимущества действия, также как и вам. Когда вы используете ответное действие вашего поборника, вы вызываете эффект, указанный для его возвышенной реакции.

БОЖЕСТВЕННАЯ ВОЛЯ

Сила веры защищает ваш разум. Ваш уровень умения в испытаниях Воли повышается до мастерского. Когда вы получаете успех в испытании Воли, он считается для вас критическим успехом.

БДИТЕЛЬНОСТЬ

Вы не теряете бдительности и постоянно высматриваете опасность. Ваш уровень умения во Внимании повышается до экспертного.

ОБЩАЯ ЧЕРТА

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 12

ЧЕРТА НАВЫКА

ЧЕРТА ПОБОРНИКА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 13

МАСТЕР ОРУЖИЯ

Вы полностью понимаете своё оружие. Ваш уровень умения для простого и особого оружия, а также безоружных атак повышается до мастерского.

МАСТЕР БРОНИ

Вы оттачиваете навыки ношения доспехов и с большей лёгкостью уходите от ударов. Ваш уровень умения для лёгкой, средней и тяжёлой брони, а также защиты без брони повышается до мастерского.

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ЧЕРТА НАРОДА

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 14

ЧЕРТА НАВЫКА

ЧЕРТА ПОБОРНИКА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 15

УЛУЧШЕННОЕ ПРИВЫЧНОЕ ОРУЖИЕ

Дополнительный урон привычного оружия для оружия и безоружных атак увеличивается до 4, если вы эксперт, до 6 — если мастер и до 8 — при легендарном уровне умения.

ОБЩАЯ ЧЕРТА

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ПОВЫШЕНИЯ ХАРАКТЕРИСТИК

СИЛ ЛВК ВЫН ИНТ МДР ХАР

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 16

ЧЕРТА НАВЫКА

ЧЕРТА ПОБОРНИКА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 17

ПОБОРНИК-МАСТЕР

Вы в совершенстве овладели приёмами и заклинаниями своего класса. Ваш уровень умения в классовой СЛ поборника, атаке заклинанием и СЛ заклинаний повышается до мастерского.

ЛЕГЕНДА БРОНИ

Доспехи надёжно защищают вас, как и ваша вера. Ваш уровень умения для лёгкой, средней и тяжёлой брони, а также защиты без брони повышается до легендарного.

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ЧЕРТА НАРОДА

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 18

ЧЕРТА НАВЫКА

ЧЕРТА ПОБОРНИКА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 19

ГЕРОИЧЕСКОЕ ПРЕВОЗМОГАНИЕ

Вы можете отринуть судьбу и продолжить бой, подпитываясь божественной энергией. Вы получаете заклинание преданности героическое превозмогание.

ОБЩАЯ ЧЕРТА

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 20

ПОВЫШЕНИЯ ХАРАКТЕРИСТИК

СИЛ ЛВК ВЫН ИНТ МДР ХАР

ЧЕРТА НАВЫКА

ЧЕРТА ПОБОРНИКА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО
