

СЛЕДОВАТЕЛЬ

pf2.ru

ТАБЛИЦА РАЗВИТИЯ УМЕНИЙ

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Внимание	Э						М						Л							
Стойкость	И								Э											
Реакция	Э														М/СИ					
Воля	Э										М/СИ						Л/ УСИ			
Атака	Безоружные	И			Э		ПО						М		УПО					
	Простое	И			Э		ПО						М		УПО					
	Особое	И			Э		ПО						М		УПО					
Защита	Без брони	И											Э							М
	Лёгкая	И											Э							М
	Средняя																			
	Тяжёлая																			
Класс. СЛ	И							Э											М	
Заклинания																				

"И": Изученный "Э": Экспертный "М": Мастерский "Л": Легендарный "СИ": Специализация в Испытании "УСИ": Улучшенная Специализация в Испытании "ПБ": Привычная Броня "ПО": Привычное Оружие "УПО": Улучшенное Привычное Оружие "КЭО": Критические Эффекты Оружия

УРОВЕНЬ 1

СТРАТЕГИЧЕСКИЙ УДАР 1D6

Когда вы наносите тщательно спланированный и обдуманый удар, вы бьёте точно в цель. Если при совершении Удара вы добавляете модификатор Интеллекта к проверке атаки из-за Выработки стратагеми, вы дополнительно наносите 1d6 урона за точность. По мере повышения уровня следователя растёт и смертоносная мощь вашего стратегического удара: добавьте по одной кости на 5, 9, 13 и 17 уровнях.

МЕТОДОЛОГИЯ

Ваши изыскания наделили вас смекалкой во многих областях, но лишь одна привлекла ваш всеобъемлющий интерес. Выберите методологию.

ВЫРАБОТКА СТРАТАГЕМЫ

Вы способны разыграть битву в чертогах своего разума, и поэтому в бою полагаетесь на интеллект, а не на физическую силу.

Выработка стратагеми

Концентрация | Удача | Следователь

Вы подмечаете слабости врага в бою и используете эти знания, чтобы сформулировать дальнейший план атаки. Выберите существо, которое видите. Вы можете Выработать стратагему в качестве свободного действия, если вы знаете, что существо может помочь ответить на вопрос, лежащий в основе одного из ваших активных расследований. Бросьте d20, затем выберите стратагему атаки или стратагему навыка.

Стратагема атаки Если позднее в этом раунде вы нанесёте Удар по этому существу, то для проверки атаки вы должны будете вместо броска d20 использовать число, выпавшее при Выработке стратагеми. Вы производите эту замену только для первого Удара по существу в этом раунде, но не последующих. Производя эту замену, вы также можете добавить к вашему результату проверки модификатор Интеллекта, а не Силы или Ловкости, если использовали для Удара оружие ближнего боя (или безоружную атаку) с дескрипторами «быстрое», или «фехтовальное», дистанционное оружие (если это метательное оружие ближнего боя, у него должен быть дескриптор «быстрое» или «фехтовальное»), либо мягкую дубинку.

Стратагема навыка Вы не можете пытаться Ударить цель до начала вашего следующего хода. Вы получаете ситуативный бонус +1 к вашей следующей проверке навыка, зависящего от Интеллекта, Мудрости или Харизмы, или проверке Внимания, связанной с целью, до начала вашего следующего хода. Если вы дополнительно совершаете действие Рассмотрение зацепки с целью получения бонуса расследования, то в таком случае считается, что получаемый бонус увеличивается на 1 вместо того, чтобы считаться указанным бонусом +1.

РАССЛЕДОВАНИЕ ДЕЛА

Будучи следователем, вы воспринимаете приключения как отдельные дела, ждущие раскрытия. Вы получаете одно занятие и одно ответное действие, которые помогут вам в расследовании: Рассмотрение зацепки и Обсуждение улики

Рассмотрение зацепки

Концентрация | Исследование | Следователь

Вы обозначаете одну обнаруженную вами зацепку, которая, по вашему мнению, связана с некой тайной, а затем тратите 1 минуту на её изучение. Обычно, улики либо являются очевидными, либо вы уже обнаружили их с помощью таких действий, как Вспомнить информацию,

Проницательность, Сбор информации, или аналогичное им. По прошествии минуты Ведущий либо подтверждает, что улика связана с тайной, либо говорит вам, что зацепка не дала никакой новой информации (детали несущественны, или вы уже знаете всю информацию). Если зацепка связана с тайной вы теряете на 10 минут возможность снова Рассматривать зацепку, но получаете возможность начать расследование дела. Для этого сформулируйте вопрос, лежащий в основе тайны, например: «Куда увезли бесценное произведение искусства, которое должно было быть здесь?» или «Кто или что убило этого священника?». При необходимости воспользуйтесь помощью Ведущего. По желанию, вы можете дать расследуемому делу название, чтобы его было легче отслеживать (например, «Дело обманутого гоблина» или «Убийства Свежевателя»).

Бонус расследования Всякий раз, когда вы выполняете проверку Внимания или другого навыка, чтобы приблизиться к ответу на лежащий в основе активного расследования вопрос, вы получаете ситуативный бонус +1 к проверке. Конкретный перечень проверок, к которым применяется этот бонус, зависит от ваших действий, совершаемых в процессе расследования, и определяется Ведущим. Такими проверками, обычно, являются проверки Внимания или проверки навыков, зависящих от Интеллекта, Мудрости или Харизмы.

Активное расследование Вы можете вести два активных расследования одновременно. Если вы хотите начать расследование по другой зацепке, то вы можете это сделать, если, насколько вам известно, новое дело не будет связано с текущими расследованиями. При этом вы должны отложить ведение любого, на ваш выбор, текущего расследования. После того, как вы отложили ведение расследования, вы не сможете Расследовать зацепки по отложенному делу до вашей следующей ежедневной подготовки.

Раскрытие дела Если вы находите ответ на вопрос, лежащий в основе вашего расследования, Ведущий сообщает вам об этом. Вы не теряете бонус расследования или другие преимущества, пока не отложите расследование, начав новое Рассмотрение зацепки, или добровольно Прекратите его. Если то, что вы обнаружили по итогам расследования, указывает на существование другой тайны, обратитесь к Ведущему, чтобы переформулировать вопрос и изменить название расследования в соответствии с новой информацией.

Обсуждение улики ↻

КОНЦЕНТРАЦИЯ

СЛЕДОВАТЕЛЬ

Частота Один раз в 10 минут

Условие Другое существо совершает проверку, чтобы помочь вам приблизиться к ответу на вопрос, лежащему в основе одного из ваших активных расследований.

Вы делитесь сведениями с существом, спровоцировавшим это ответное действие. Оно получает ситуативный бонус к своей проверке, равный вашему бонусу расследования к проверкам от *Рассмотрения зацепки* для данного дела. Ведущий, в зависимости от ситуации, может добавить этому ответному действию дескрипторы (например, «слух» или «язык», если вы передаёте информацию устно).

ЧЕРТА НАРОДА

ПОВЫШЕНИЯ ХАРАКТЕРИСТИК

Помимо повышения ключевой характеристики от класса, на 1 уровне вы получаете четыре универсальных повышения характеристик, которые можно применить к любым разным характеристикам.

На 5 уровне и каждые 5 уровней после этого вы получаете четыре универсальных повышения характеристик, которые можно применить к любым разным характеристикам. Если модификатор характеристики уже равен +4 или выше, для его увеличения требуются два повышения (сначала модификатор получает частичное повышение, и вы должны применить второе повышение на более высоком уровне, чтобы модификатор увеличился на 1).

СИЛ ЛВК ВЫН ИНТ МДР ХАР

ЧЕРТА СЛЕДОВАТЕЛЯ

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 2

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ЧЕРТА НАВЫКА

ЧЕРТА СЛЕДОВАТЕЛЯ

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 3

ОСТРАЯ ПАМЯТЬ

Вы способны вспоминать относящиеся к делу факты из чуждых вам областей. Ваш бонус умения при проверках неизученных навыков, чтобы вспомнить информацию, равен вашему уровню, а не +0.

ДОСТОЙНЫЙ УРОК

На 3 уровне и каждом последующем нечётном уровне вы получаете черту навыка. Это должна быть черта навыка, связанного с Интеллектом, Мудростью или Харизмой, или черта навыка, полученного от методологии.

ОБЩАЯ ЧЕРТА

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 4

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ЧЕРТА НАВЫКА

ЧЕРТА СЛЕДОВАТЕЛЯ

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 5

ЭКСПЕРТ ОРУЖИЯ

Вы посвятили себя изучению тонкостей владения оружием. Ваш уровень умения для простого и особого оружия, а также безоружных атак повышается до экспертного.

ДОСТОЙНЫЙ УРОК

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ПОВЫШЕНИЯ ХАРАКТЕРИСТИК

СИЛ ЛВК ВЫН ИНТ МДР ХАР

ЧЕРТА НАРОДА

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 6

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ЧЕРТА НАВЫКА

ЧЕРТА СЛЕДОВАТЕЛЯ

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 7

ПРИВЫЧНОЕ ОРУЖИЕ

Вы научились наносить более серьезный урон любимым оружием. Ваши безоружные атаки и атаки оружием, в которых вы умелы на экспертном уровне, дополнительно наносят 2 урона. Дополнительный урон увеличивается до 3, если вы мастер, и до 4 при легендарном уровне умения.

НЕУСЫПНОЕ ВНИМАНИЕ

Во время странствий вы привыкли подмечать малейшие детали. Ваш уровень умения во Внимании повышается до мастерского.

ДОСТОЙНЫЙ УРОК

ОБЩАЯ ЧЕРТА

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 8

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ЧЕРТА НАВЫКА

ЧЕРТА СЛЕДОВАТЕЛЯ

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 9

СЛЕДОВАТЕЛЬ-ЭКСПЕРТ

Вы идеально отработали ваши следственные методы. Ваш ситуативный бонус от Рассмотрения зацепки повышается до +2. Ваш уровень умения в классовой СЛ следователя повышается до экспертного.

ДОСТОЙНЫЙ УРОК

ВНУШИТЕЛЬНАЯ СТОЙКОСТЬ

Ваше тело невероятно стойкое. Ваш уровень умения в испытаниях Стойкости повышается до экспертного.

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ЧЕРТА НАРОДА

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 10

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ПОВЫШЕНИЯ ХАРАКТЕРИСТИК

СИЛ ЛВК ВЫН ИНТ МДР ХАР

ЧЕРТА НАВЫКА

ЧЕРТА СЛЕДОВАТЕЛЯ

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 11

ТВЁРДАЯ ВОЛЯ

В вашем стремлении к истине и знаниям вас не переубедить. Ваш уровень умения в испытаниях Воли повышается до мастерского. Когда вы получаете успех в испытании Воли, он считается для вас критическим успехом.

ДОСТОЙНЫЙ УРОК

ДЕДУКТИВНАЯ ИМПРОВИЗАЦИЯ

Вы обращаетесь к дедукции, чтобы выполнить любую задачу, если это необходимо для раскрытия дела. Вы можете совершать любые проверки неизученных навыков, даже если они требуют изучения. Вы можете совершать проверки навыков, которые требуют экспертного уровня умения, если эти навыки вами изучены. И наконец, вы можете совершать проверки навыков, которые требуют мастерского уровня умения, если умелы в них на экспертном уровне.

ОБЩАЯ ЧЕРТА

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 12

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ЧЕРТА НАВЫКА

ЧЕРТА СЛЕДОВАТЕЛЯ

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 13

ЭКСПЕРТ ЛЁГКОЙ БРОНИ

Вы научились лучше уходить от ударов, когда не носите брони или облачены в лёгкую броню. Ваш уровень умения для лёгкой брони и защиты без брони повышается до экспертного.

НЕВЕРОЯТНОЕ ВНИМАНИЕ

Вы замечаете недоступные обычным наблюдающим вещи. Ваш уровень умения во Внимании повышается до легендарного.

МАСТЕР ОРУЖИЯ

Вы полностью понимаете своё оружие. Ваш уровень умения для простого и особого оружия, а также безоружных атак повышается до мастерского.

ДОСТОЙНЫЙ УРОК

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ЧЕРТА НАРОДА

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 14

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ЧЕРТА НАВЫКА

ЧЕРТА СЛЕДОВАТЕЛЯ

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 15

УЛУЧШЕННОЕ ПРИВЫЧНОЕ ОРУЖИЕ

Дополнительный урон привычного оружия для оружия и безоружных атак увеличивается до 4, если вы эксперт, до 6 – если мастер и до 8 – при легендарном уровне умения.

СМЫШЛЁНЫЕ РЕФЛЕКСЫ

Ваш глаз наметан на приближение опасности и вы умело оберегаете себя от неё. Ваш уровень умения в испытаниях Реакции повышается до мастерского. Когда вы получаете успех в испытании Реакции, он считается для вас критическим успехом.

ДОСТОЙНЫЙ УРОК

ОБЩАЯ ЧЕРТА

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ПОВЫШЕНИЯ ХАРАКТЕРИСТИК

СИЛ ЛВК ВЫН ИНТ МДР ХАР

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 16

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ЧЕРТА НАВЫКА

ЧЕРТА СЛЕДОВАТЕЛЯ

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 17

УЛУЧШЕННАЯ ТВЁРДАЯ ВОЛЯ

Ваша сила воли становится поистине непоколебимой. Ваш уровень умения в испытаниях Воли повышается до легендарного. Когда вы получаете успех в испытании Воли, он считается для вас критическим успехом. Когда вы получаете критический провал в испытании Воли, он считается для вас обычным провалом. Когда вы получаете провал (но не критический провал) в испытании Воли против наносящего урон эффекта, получаемый вами урон уменьшается вдвое.

ДОСТОЙНЫЙ УРОК

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ЧЕРТА НАРОДА

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 18

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ЧЕРТА НАВЫКА

ЧЕРТА СЛЕДОВАТЕЛЯ

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 19

МАСТЕР ЛЁГКОЙ БРОНИ

Вы научились ещё лучше обращаться с лёгкой бронёй и уклоняться от атак. Ваш уровень умения для лёгкой брони и защиты без брони повышается до мастерского.

МАСТЕР-ДЕТЕКТИВ

Став мастером-детективом, вы способны раскрыть любое дело и найти все улики. Ваша репутация опережает вас, и даже самые искусные преступники и мошенники не хотят столкнуться с вами. Ваш уровень умения в классовой СЛ следователя повышается до мастерского.

Если вы входите в новое место, в котором находится подсказка к ответу на вопрос, лежащий в основе одного из ваших активных расследований, ведущий сообщает вам о существовании подсказки и её типе: предмет, человек, эффект заклинания или тому подобное. Когда вы находите подсказку, ведущий сообщает вам, что вы это сделали.

Если в локации присутствует несколько подсказок, ведущий выбирает одну из них перед тем, как сообщить вам о её наличии. Когда вы находите любую из подсказок в этой локации, ведущий сообщает вам, что вы нашли подсказку, даже если это была не та подсказка, которую он выбрал, или есть другие подсказки, которые вы не нашли.

ДОСТОЙНЫЙ УРОК

ОБЩАЯ ЧЕРТА

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 20

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ПОВЫШЕНИЯ ХАРАКТЕРИСТИК

СИЛ ЛВК ВЫН ИНТ МДР ХАР

ЧЕРТА НАВЫКА

ЧЕРТА СЛЕДОВАТЕЛЯ

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО