

СЛЕДОПЫТ

pf2.ru

ТАБЛИЦА РАЗВИТИЯ УМЕНИЙ

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Внимание	Э						М								Л					
Стойкость	Э										М/СИ									
Реакция	Э						М/СИ								Л/ УСИ					
Воля	И		Э																	
Атака	Безоружные	И			Э/ КЭО		ПО						М		УПО					
	Простое	И			Э/ КЭО		ПО						М		УПО					
	Особое	И			Э/ КЭО		ПО						М		УПО					
Защита	Без брони	И									Э									М
	Лёгкая	И									Э									М
	Средняя	И									Э									М
	Тяжёлая																			
Класс. СЛ	И								Э									М		
Заклинания заступника	И								Э									М		

"И": Изученный "Э": Экспертный "М": Мастерский "Л": Легендарный "СИ": Специализация в Испытании "УСИ": Улучшенная Специализация в Испытании "ПБ": Привычная Броня "ПО": Привычное Оружие "УПО": Улучшенное Привычное Оружие "КЭО": Критические Эффекты Оружия

УРОВЕНЬ 1

ПРЕИМУЩЕСТВО ОХОТНИКА

Вы провели бессчётные часы, оттачивая мастерство охотника и следопыта, и в результате своих трудов получили дополнительное преимущество при Охоте на добычу. Выберите одно из перечисленных преимуществ охотника.

ОХОТА НА ДОБЫЧУ

Когда вы сосредотачиваетесь на одном враге, остановить вас становится невозможно. Вы получаете действие Охота на добычу.

Охота на добычу

КОНЦЕНТРАЦИЯ Следопыт

Вы выбираете одно существо в качестве добычи и сосредотачиваете на нём свои атаки. Вы должны видеть или слышать добычу или выслеживать её во время исследования.

Вы получаете ситуативный бонус +2 к проверкам Внимания при Поиске вашей добычи и ситуативный бонус +2 к проверкам Выживания при её Выслеживании. Кроме того, вы игнорируете штраф за дистанцию для дистанционных атак по добыче в пределах второго шага дистанции вашего оружия.

Вашей добычей может одновременно быть только одно существо. Если вы используете Охоту на добычу против другого существа, когда у вас уже есть добыча, оно станет вашей добычей, а предыдущая цель добычей быть перестанет. Существо остаётся добычей до вашей следующей ежедневной подготовки.

ЧЕРТА НАРОДА

ПОВЫШЕНИЯ ХАРАКТЕРИСТИК

Помимо повышения ключевой характеристики от класса, на 1 уровне вы получаете четыре универсальных повышения характеристик, которые можно применить к любым разным характеристикам.

На 5 уровне и каждые 5 уровней после этого вы получаете четыре универсальных повышения характеристик, которые можно применить к любым разным характеристикам. Если модификатор характеристики уже равен +4 или выше, для его увеличения требуются два повышения (сначала модификатор получает частичное повышение, и вы должны применить второе повышение на более высоком уровне, чтобы модификатор увеличился на 1).

СИЛ ЛВК ВЫН ИНТ МДР ХАР

ЧЕРТА СЛЕДОПЫТА

На 1 уровне и каждом последующем чётном уровне вы получаете классовую черту следопыта.

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 2

ЧЕРТА НАВЫКА

На 2 уровне и каждые 2 уровня после этого вы получаете черту навыка. Черты навыков обладают дескриптором «навык» и описаны в главе 5. Чтобы взять черту навыка, уровень умения в соответствующем навыке должен быть не ниже изученного.

ЧЕРТА СЛЕДОПЫТА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 3

ЭКСПЕРТ ВОЛИ

Ваша ментальная защита стала сильнее. Ваш уровень умения в испытаниях Воли повышается до экспертного.

ОБЩАЯ ЧЕРТА

На 3 уровне и каждые 4 уровня после этого вы получаете общую черту.

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

На 3 уровне и каждые 2 уровня после этого вы получаете повышение навыка. Повышение можно использовать либо для того, чтобы изучить один из неизученных навыков, либо чтобы увеличить уровень умения в навыке с изученного до экспертного.

Начиная с 7 уровня вы можете использовать повышения навыков, чтобы увеличить уровень умения в навыке с экспертного до мастерского, а начиная с 15 уровня вы сможете с их помощью увеличить уровень умения с мастерского до легендарного..

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 4

ЧЕРТА НАВЫКА

ЧЕРТА СЛЕДОПЫТА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 5

ЭКСПЕРТ ОРУЖИЯ СЛЕДОПЫТОВ

Вам ведомы все преимущества вашего оружия. Ваш уровень умения для простого и особого оружия, а также безоружных атак повышается до экспертного. Вы получаете доступ к критическим эффектам всего простого и особого оружия, а также безоружных атак, когда атакуете свою добычу.

ТАЙНЫЕ ТРОПЫ

При перемещении по природной местности вас очень сложно выследить. Вы всегда получаете преимущества занятия Заметание следов в такой местности, даже если идёте с полной скоростью.

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ПОВЫШЕНИЯ ХАРАКТЕРИСТИК

СИЛ ЛВК ВЫН ИНТ МДР ХАР

ЧЕРТА НАРОДА

Помимо выбранной при создании персонажа черты народа, вы получаете новую черту народа на 5 уровне и каждые 4 уровня после этого. Список черт вашего народа можно найти в его описании.

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 6

ЧЕРТА НАВЫКА

ЧЕРТА СЛЕДОПЫТА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 7

УКЛОНЕНИЕ

Вы научились быстро двигаться, избегая падающих деревьев, крупного града и прочих неприятных вещей. Ваш уровень умения в испытаниях Реакции повышается до мастерского. Когда вы получаете успех в испытании Реакции, он считается для вас критическим успехом.

ПРИВЫЧНОЕ ОРУЖИЕ

Вы научились наносить более серьёзный урон любимым оружием. Ваши безоружные атаки и атаки оружием, в которых вы умелы на экспертном уровне, дополнительно наносят 2 урона. Дополнительный урон увеличивается до 3, если вы мастер, и до 4 при легендарном уровне умения.

МАСТЕР ВНИМАНИЯ

Вы привыкли подмечать малейшие детали. Ваш уровень умения во Внимании повышается до мастерского.

ОБЩАЯ ЧЕРТА

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 8

ЧЕРТА НАВЫКА

ЧЕРТА СЛЕДОПЫТА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 9

СЛЕДОПЫТ-ЭКСПЕРТ

Вашим хитрым приёмам сложнее противостоять. Ваш уровень умения в классовой СЛ следопыта повышается до экспертного. Если у вас есть заклинания заступника, ваш уровень умения в атаке заклинанием и СЛ заклинаний повышается до экспертного.

ПРИРОДНОЕ ПРЕИМУЩЕСТВО

Вы всегда замечаете уязвимые места противника, когда он находится в непривычных условиях. Противники считаются для вас застигнутыми врасплох, когда находятся на пересечённой местности.

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ЧЕРТА НАРОДА

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 10

ПОВЫШЕНИЯ ХАРАКТЕРИСТИК

СИЛ ЛВК ВЫН ИНТ МДР ХАР

ЧЕРТА НАВЫКА

ЧЕРТА СЛЕДОПЫТА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 11

ЭКСПЕРТ СРЕДНЕЙ БРОНИ

Вы научились лучше защищаться от атак. Ваш уровень умения для лёгкой брони, средней брони и защиты без брони повышается до экспертного.

НА ПРИРОДЕ КАК ДОМА

Вы быстро преодолеваете препятствия вне зависимости от того, завалы это или густой подлесок. Вы можете игнорировать эффекты пересечённой местности. Согласно обычным правилам, эта особенность также позволяет перемещаться по сильно пересечённой местности, считая её обычной пересечённой местностью.

ДЖАГГЕРНАУТ

Вам ничоём медвежьей объяты и змеиный яд. Ваш уровень умения в испытаниях Стойкости повышается до мастерского. Когда вы получаете успех в испытании Стойкости, он считается для вас критическим успехом.

ОБЩАЯ ЧЕРТА

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 12

ЧЕРТА НАВЫКА

ЧЕРТА СЛЕДОПЫТА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 13

МАСТЕР ОСОБОГО ОРУЖИЯ

Вы полностью понимаете своё оружие. Ваш уровень умения для простого и особого оружия, а также безоружных атак повышается до мастерского.

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ЧЕРТА НАРОДА

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 14

ЧЕРТА НАВЫКА

ЧЕРТА СЛЕДОПЫТА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 15

УЛУЧШЕННОЕ УКЛОНЕНИЕ

Вы избегаете взрывов с кошачьей ловкостью. Ваш уровень умения в испытаниях Реакции повышается до легендарного. Когда вы получаете критический провал в испытании Реакции, он считается для вас обычным провалом. Когда вы получаете провал (но не критический провал) в испытании Реакции против наносящего урон эффекта, получаемый вами урон уменьшается вдвое.

УЛУЧШЕННОЕ ПРИВЫЧНОЕ ОРУЖИЕ

Дополнительный урон привычного оружия для оружия и безоружных атак увеличивается до 4, если вы эксперт, до 6 — если мастер, и до 8 — при легендарном уровне умения.

ЛЕГЕНДАРНОЕ ВНИМАНИЕ

Вы замечаете недоступные обычным наблюдающим вещи. Ваш уровень умения во Внимании повышается до легендарного.

ОБЩАЯ ЧЕРТА

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ПОВЫШЕНИЯ ХАРАКТЕРИСТИК

СИЛ ЛВК ВЫН ИНТ МДР ХАР

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 16

ЧЕРТА НАВЫКА

ЧЕРТА СЛЕДОПЫТА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 17

ОХОТНИЧЬЕ МАСТЕРСТВО

Вы отточили свои охотничьи навыки до небывалых высот. Ваш уровень умения в классовой СЛ следопыта повышается до мастерского. Если у вас есть заклинания заступника, ваш уровень умения в атаке заклинанием и СЛ заклинаний повышается до мастерского. Когда вы используете дистанционное оружие, в котором умелы на мастерском уровне, вы игнорируете штраф за дистанцию для дистанционных атак по добыче в пределах второго и третьего шага дистанции оружия.

Если вы умелы во Внимании на мастерском уровне, вы получаете ситуативный бонус +4 к проверкам Внимания при Поиске вашей добычи, а если вы умелы в Выживании на мастерском уровне, то получаете ситуативный бонус +4 к проверкам Выживания при её Выслеживании.

Кроме того, вы улучшаете своё преимущество охотника.

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ЧЕРТА НАРОДА

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 18

ЧЕРТА НАВЫКА

ЧЕРТА СЛЕДОПЫТА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 19

МАСТЕР СРЕДНЕЙ БРОНИ

Вы научились ещё лучше обращаться с лёгкой и средней бронёй и избегать ударов. Ваш уровень умения для лёгкой брони, средней брони и защиты без брони повышается до мастерского.

БЫСТРАЯ ОХОТА

Вам достаточно лишь одного взгляда, чтобы оценить добычу. Вы можете использовать Охоту на добычу в качестве свободного действия, если это первое действие в ваш ход.

ОБЩАЯ ЧЕРТА

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 20

ПОВЫШЕНИЯ ХАРАКТЕРИСТИК

СИЛ ЛВК ВЫН ИНТ МДР ХАР

ЧЕРТА НАВЫКА

ЧЕРТА СЛЕДОПЫТА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО
