

СОРВИГОЛОВА

pf2.ru

ТАБЛИЦА РАЗВИТИЯ УМЕНИЙ

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Внимание	Э										М									
Стойкость	И	Э																		
Реакция	Э						М/СИ						Л/ УСИ							
Воля	Э																М/СИ			
Атака	Безоружные	И			Э/ КЭО		ПО						М		УПО+					
	Простое	И			Э/ КЭО		ПО						М		УПО+					
	Особое	И			Э/ КЭО		ПО						М		УПО+					
Защита	Без брони	И											Э							М
	Лёгкая	И											Э							М
	Средняя																			
	Тяжёлая																			
Класс. СЛ	И							Э											М	
Заклинания																				

"И": Изученный "Э": Экспертный "М": Мастерский "Л": Легендарный "СИ": Специализация в Испытании "УСИ": Улучшенная Специализация в Испытании "ПБ": Привычная Броня "ПО": Привычное Оружие "УПО": Улучшенное Привычное Оружие "КЭО": Критические Эффекты Оружия

УРОВЕНЬ 1

УВЕРЕННЫЙ РЕШАЮЩИЙ УДАР

Вы можете совершить изящную завершающую атаку в состоянии куража. Вы получаете действие Уверенный решающий удар.

Уверенный решающий удар

Решающий Удар Сорвиголова

Вы атакуете с завидной грацией и пронзаете защиту вашего врага. Совершите Удар со следующим эффектом провала.

Провал Вы наносите цели половину урона точного удара. Тип урона соответствует типу урона оружия или безоружной атаки, которой вы нанесли Удар.

ТОЧНЫЙ УДАР

Когда вы совершаете Удар оружием ближнего боя с дескриптором «быстрое» или «фехтовальное», или безоружный Удар с тем же дескриптором и находитесь в состоянии куража, вы наносите 2 дополнительных урона за точность. Если этот удар — часть решающего удара, то дополнительный урон за точность увеличивается до 2d6.

По мере повышения уровня сорвиголовой растёт и ваш дополнительный урон точного удара. На 5, 9, 13 и 17 уровнях дополнительный урон за точность увеличивается на 1, а в случае, если это урон от решающего удара — на 1d6.

СТИЛЬНЫЙ КОМБАТАНТ

Вы получаете ситуативный бонус +1 при выполнении действий, являющихся проверками навыков с дескриптором «бравата» во время боевого столкновения. Пока у вас есть кураж, вы получаете бонус состояния +5 футов к вашим скоростям.

СТИЛЬ СОРВИГОЛОВЫ

Будучи сорвиголовой, вы обладаете своеобразным выдающимся стилем, что позволяет вам с изяществом разбираться как с ежедневными проблемами, так и с вопросами жизни и смерти. Выберите стиль сорвиголовой. Он определяет дополнительные действия, благодаря которым вы можете войти в кураж, и позволяет изучить навык, связанный с этими действиями.

КУРАЖ

Процесс достижения цели для вас не менее важен, чем результат. На вершине своего вдохновения вы можете исполнять невероятные смертоносные манёвры. Это пиковое состояние называется куражом.

Вы входите в кураж совершая действия с дескриптором «бравата». Перекат и другие действия в зависимости от вашего стиля сорвиголовой (см. ниже) также получают дескриптор «бравата», когда вы используете их. Ведущий может решить, что успешная проверка для выполнения особенно смелого действия, например, качания на люстре или скольжения по занавеске, может дать действию дескриптор «бравата». Эти проверки совершаются как минимум для одного действия и имеют повышенную СЛ.

Обычно вы входите в кураж и используете его преимущества только в боевой сцене. Вы теряете его преимущества, когда сцена заканчивается.

Мощные решающие удары, включая Образцовый решающий удар, можно использовать только тогда, когда у вас есть кураж, и вы теряете кураж после их применения.

ЧЕРТА НАРОДА

ПОВЫШЕНИЯ ХАРАКТЕРИСТИК

Помимо повышения ключевой характеристики от класса, на 1 уровне вы получаете четыре универсальных повышения характеристик, которые можно применить к любым разным характеристикам.

На 5 уровне и каждые 5 уровней после этого вы получаете четыре универсальных повышения характеристик, которые можно применить к любым разным характеристикам. Если модификатор характеристики уже равен +4 или выше, для его увеличения требуются два повышения (сначала модификатор получает частичное повышение, и вы должны применить второе повышение на более высоком уровне, чтобы модификатор увеличился на 1).

СИЛ ЛВК ВЫН ИНТ МДР ХАР

ЧЕРТА СОРВИГОЛОВЫ

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 2

ЧЕРТА НАВЫКА

ЧЕРТА СОРВИГОЛОВЫ

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 3

СТИЛЬНЫЙ ТРЮК

На 3, 7 и 15 уровне вы получаете возможность повысить владение навыком, которую можно использовать для Акробатики или изученному благодаря вашему стилю сорвиголовы навыку. Также вы получаете черту одного из этих навыков.

СВОЕВРЕМЕННАЯ КОНТРАТАКА

Вы немедленно наказываете врага за каждое неосторожное движение. Вы получаете ответное действие Своевременная контратака.

Своевременная контратака ↻

БРАВАДА **СОРВИГолоВА**

Условие Враг в вашей зоне досягаемости критически проваливает Удар по вам.

Вы тут же пользуетесь брешью во вражеской обороне после неудачного удара. Совершите Разоружение против использованного для атаки оружия или Удар в ближнем бою против спровоцировавшего это ответное действие врага.

ВНУШИТЕЛЬНАЯ СТОЙКОСТЬ

Ваше тело невероятно стойкое. Ваш уровень умения в испытаниях Стойкости повышается до экспертного.

БОДРАЯ ПОХОДКА +10 ФУТОВ

Произведя на окружающих впечатление, вы движетесь даже быстрее обычного и молниеносно пересекаете поле боя. Когда вы в состоянии куража, повысьте бонус состояния к вашим скоростям, получаемый от особенности Стильный комбатант, до +10; бонус увеличивается на 5 футов на 7, 11, 15 и 19 уровнях. Если вы не в состоянии куража, вы всё ещё получаете половину этого бонуса состояния к скоростям, округляя вниз до 5 футов.

ОБЩАЯ ЧЕРТА

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 4

ЧЕРТА НАВЫКА

ЧЕРТА СОРВИГОЛОВЫ

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 5

ЭКСПЕРТ ОРУЖИЯ

Вы посвятили себя изучению тонкостей владения оружием. Ваш уровень умения для простого и особого оружия, а также безоружных атак повышается до экспертного. Вы получаете доступ к критическим эффектам всего оружия, в котором умелы на экспертном уровне.

ТОЧНЫЙ УДАР ЗД6

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ПОВЫШЕНИЯ ХАРАКТЕРИСТИК

СИЛ ЛВК ВЫН ИНТ МДР ХАР

ЧЕРТА НАРОДА

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 6

ЧЕРТА НАВЫКА

ЧЕРТА СОРВИГОЛОВЫ

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 7

УВЕРЕННОЕ УКЛОНЕНИЕ

Вы научились быстро двигаться, избегая взрывов, дыхания дракона и прочих неприятных вещей. Ваш уровень умения в испытаниях Реакции повышается до мастерского. Когда вы получаете успех в испытании Реакции, он считается для вас критическим успехом.

СТИЛЬНЫЙ ТРЮК

ПРИВЫЧНОЕ ОРУЖИЕ

Вы научились наносить более серьёзный урон любимым оружием. Ваши безоружные атаки и атаки оружием, в которых вы умелы на экспертном уровне, дополнительно наносят 2 урона. Дополнительный урон увеличивается до 3, если вы мастер, и до 4 при легендарном уровне умения.

БОДРАЯ ПОХОДКА +15 ФУТОВ

ОБЩАЯ ЧЕРТА

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 8

ЧЕРТА НАВЫКА

ЧЕРТА СОРВИГЛОВЫ

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 9

ТОЧНЫЙ УДАР 4D6

СОРВИГЛОВА-ЭКСПЕРТ

Против ваших приёмов сложнее обороняться. Ситуативный бонус, получаемый от особенности Стильный комбатант, увеличивается до +2. Ваш уровень умения в классовой СЛ сорвиговы повышается до экспертного.

ОБРАЗЦОВЫЙ РЕШАЮЩИЙ УДАР

Вы особенно талантливо наносите решающие удары и наделяете их особыми эффектами. Если Удар по врагу, совершённый в качестве части решающего удара, успешен, вы дополняете его одним из перечисленных ниже эффектов, зависящих от вашего стиля сорвиговы.

Танцор с клинками Вы можете сделать Шаг в качестве свободного действия сразу же после решающего удара.

Задира Если враг был временно невосприимчив к вашей деморализации, эта временная невосприимчивость прекращается.

Фехтовальщик Враг застигнут врасплох врасплох до вашего следующего хода.

Гимнаст Если враг в захвате, обездвижен или распластан, вы получаете ситуативный бонус к броску урона, равный удвоенному количеству костей урона оружия.

Подлец Противник получает ситуативный штраф -10 к своим скоростям до начала вашего следующего хода.

Острослов Враг получает ситуативный штраф -2 к проверкам атак по вам до начала вашего следующего хода.

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ЧЕРТА НАРОДА

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 10

ПОВЫШЕНИЯ ХАРАКТЕРИСТИК

СИЛ ЛВК ВЫН ИНТ МДР ХАР

ЧЕРТА НАВЫКА

ЧЕРТА СОРВИГОЛОВЫ

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 11

НЕУСЫПНОЕ ВНИМАНИЕ

Во время странствий вы привыкли подмечать малейшие детали. Ваш уровень умения во Внимании повышается до мастерского.

НЕСКОНЧАЕМЫЙ ТАЛАНТ

Хотя вы и входите в кураж только в бою, но в любой ситуации проявляете свой талант. Ситуативный бонус, получаемый от особенности Стильный комбатант, становится доступным для получения во время исследования.

БОДРАЯ ПОХОДКА +20 ФУТОВ

ОБЩАЯ ЧЕРТА

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 12

ЧЕРТА НАВЫКА

ЧЕРТА СОРВИГОЛОВЫ

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 13

ЭКСПЕРТ ЛЁГКОЙ БРОНИ

Вы научились лучше уходить от ударов, когда не носите брони или облачены в лёгкую броню. Ваш уровень умения для лёгкой брони и защиты без брони повышается до экспертного.

УЛУЧШЕННОЕ УКЛОНЕНИЕ

Мало кто может потягаться с вами в умении уклоняться от различных опасностей. Ваш уровень умения в испытаниях Реакции повышается до легендарного. Когда вы получаете критический провал в испытании Реакции, он считается для вас обычным провалом. Когда вы получаете провал (но не критический провал) в испытании Реакции против наносящего урон эффекта, получаемый вами урон уменьшается вдвое.

ТОЧНЫЙ УДАР 5D6

МАСТЕР ОРУЖИЯ

Вы полностью понимаете своё оружие. Ваш уровень умения для простого и особого оружия, а также безоружных атак повышается до мастерского.

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ЧЕРТА НАРОДА

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 14

ЧЕРТА НАВЫКА

ЧЕРТА СОРВИГЛОВЫ

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 15

УЛУЧШЕННОЕ ПРИВЫЧНОЕ ОРУЖИЕ

Дополнительный урон привычного оружия для оружия и безоружных атак увеличивается до 4, если вы эксперт, до 6 — если мастер и до 8 — при легендарном уровне умения.

СТИЛЬНЫЙ ТРЮК

ОТТОЧЕННЫЙ ТАЛАНТ

Вы способны наносить губительные раны даже самым защищённым врагам. Когда вы совершаете Удар оружием или безоружной атакой, в которых умелы на мастерском уровне, вы получаете критический успех и в случае, если на d20 выпадает 19 (при условии, что этот результат был бы успехом).

БОДРАЯ ПОХОДКА +25 ФУТОВ

ОБЩАЯ ЧЕРТА

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ПОВЫШЕНИЯ ХАРАКТЕРИСТИК

СИЛ ЛВК ВЫН ИНТ МДР ХАР

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 16

ЧЕРТА НАВЫКА

ЧЕРТА СОРВИГОЛОВЫ

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 17

ТОЧНЫЙ УДАР 6D6

НЕПОКОЛЕБИМОСТЬ

Твёрдая решимость закалила ваш разум. Ваш уровень умения в испытаниях Воли повышается до мастерского. Когда вы получаете успех в испытании Воли, он считается для вас критическим успехом.

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ЧЕРТА НАРОДА

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 18

ЧЕРТА НАВЫКА

ЧЕРТА СОРВИГОЛОВЫ

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 19

МАСТЕР ЛЁГКОЙ БРОНИ

Вы научились ещё лучше обращаться с лёгкой бронёй и уклоняться от атак. Ваш уровень умения для лёгкой брони и защиты без брони повышается до мастерского.

БОДРАЯ ПОХОДКА +30 ФУТОВ

БЕСКОНЕЧНАЯ УВЕРЕННОСТЬ

Вы достигли пика своих талантов, и каждая атака — доказательство вашей уверенности в себе. Ваш уровень умения в классовой СЛ сорвиголовы повышается до мастерского.

Когда вы наносите Удар в качестве составной части Решающего удара или Своевременной контратаки, вы можете дать ему эффект провала действия Уверенный решающий удар (включая увеличение от Точного решающего удара, если у вас есть эта черта). Это возможно, только если вы использовали для Удара оружие или безоружную атаку, применимые для Уверенного решающего удара.

ОБЩАЯ ЧЕРТА

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 20

ПОВЫШЕНИЯ ХАРАКТЕРИСТИК

СИЛ ЛВК ВЫН ИНТ МДР ХАР

ЧЕРТА НАВЫКА

ЧЕРТА СОРВИГОЛОВЫ

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО
