

Подготовка лагеря	Действие
КонцентрацияИсследованиеДвижение Источник Серия приключений Kingmaker. Руководство по спутникам Вы тратите 2 часа на поиск безопасного места в гексе и организацию лагеря, пройдя проверку Выживания со СЛ региона, в котором вы находитесь (см. таблицу «Лагерь по регионам» далее). Один раз разбив лагерь, вы можете использовать занятие Подготовка лагеря в этом же гексе в будущем (но не чаще одного раза в 24 часа), чтобы автоматически достичь такого же успеха всего за час работы. Критический успех вы нашли идеальное место для лагеря. Чистые проверки для сцен во время стоянки в течение следующих 24 часов проводятся со СЛ +2, а первый час, проведённый в лагере, не влечёт за собой обычную проверку на	pf2.ru

pf2.ru	случайную цену. Успех вы нашли подходящее место для лагеря и занятий в лагере. Провал место для лагеря не самое лучшее. Занятия в лагере, требующие проверки, получают штраф -2. Критический провал это ужасное место для лагеря. Вы можете в в нём отдохнуть и провести ежедневную подготовку, но вы не можете совещаться в нём занятия. более того, ваша попытка защитить лагерь, возможно, привлекла нежелательное внимание — пройдите проверку со СЛ сцены региона. В случае успеха произойдёт случайная сцена.	pf2.ru
-------------------	--	-------------------

Маскировка лагеря	Действие
ЛагерьМанипуляцияТайна Источник Серия приключений Kingmaker. Руководство по спутникам Требования изученная Скрытность В течение 2 часов вы маскируете лагерь, прикрывая палатки ветками, следя за тем, чтобы от костра не шли дым или запах, напоминая другим, чтобы они не издавали слишком громких звуков, и так далее. Пройдите проверку Скрытности со СЛ региона. Вы можете маскировать лагерь только один раз за стоянку независимо от результата действия. Критический успех вы превзошли все ожидания. Увеличьте СЛ для случайной сцены на 2. В первый раз, когда чистая проверка приведёт к сцене во время этой стоянки, сцена не произойдёт. Успех ваша работа помогает скрыть ваш лагерь от чужих глаз. Увеличьте	pf2.ru

pf2.ru	СЛ для случайной сцены на 1. Критический провал вы забыли что-то важное или на самом деле нечаянно сделали лагерь более заметным. Уменьшите СЛ для случайных сцен на 2; чистые проверки для случайных сцен не приводят к критическому успеху при разультате 19 или 20.	pf2.ru
-------------------	--	-------------------

Готовка простой трапезы	Действие
ЛагерьМанипуляция Источник Серия приключений Kingmaker. Руководство по спутникам Вы готовите трапезу в течение 2 часов. Потратьте 2 обычных ингредиента на каждую порцию, которую хотите приготовить, а также по одному пайку или порции провизии, полученной при Самообеспечении, на каждое существо. Когда группа закончит все занятия по лагерю и персонажи выберут себе блюда, пройдите проверку Выживания со СЛ 22 или проверку Знания (кулинария) со СЛ 18, чтобы определить эффективность вашей готовки. Критический успех вы готовите вкусную еду. Когда вкусивший вашей стряпни персонаж отдыхает во время этой стоянки, он восстанавливает ПЗ в количестве, равном его модификатору	pf2.ru

pf2.ru	Вносите вности (минимум 1), умноженному на удвоенный уровень персонажа (вместо обычного количества), и получает бонус состояния +1 ко всем испытаниям, пока не закончит свою ежедневную подготовку или не отправится в новое приключение. Успех вы готовите еду. Сбавший её персонаж получает бонус состояния +1 ко всем испытаниям, пока не закончит свою ежедневную подготовку или не отправится в новое приключение. Провал ваша стряпня утоляет голод, но не оказывает никакого эффекта. Критический провал от вашей еды крутит живот. Вкусивший вашей стряпни персонаж получает тошноту 1 до тех пор, пока не отдохнёт и не закончит свою ежедневную подготовку.	pf2.ru
-------------------	--	-------------------

Готовка особой трапезы	Действие
ЛагерьМанипуляция Источник Серия приключений Kingmaker. Руководство по спутникам Требования знание рецепта Вы готовите особую трапезу в течение 2 часов. Выберите особое блюдо, рецепт которого известен группе, а затем потратьте обычные и особые ингредиенты, необходимые для каждой порции, которую вы хотите приготовить, а также по одному пайку или порции провизии, полученной при Самообеспечении, на каждое существо. Рецепты особых блюд вы можете отыскать в поселениях или обнаружить самостоятельно с помощью занятия Поиск рецепта особой трапезы. За одну стоянку можно несколько раз приготовить особую трапезу, но для каждой попытки нужно использовать разные рецепты.	pf2.ru

pf2.ru	Персонаж, мучимый тошнотой, не может есть особое блюдо и получать его эффекты. Когда группа закончит все занятия по лагерю и персонажи выберут себе блюда, пройдите проверку Выживания или проверку Знания (кулинария), чтобы определить эффективность вашей готовки. СЛ проверки зависит от рецепта. Если в описании или иного рецепта не указано иное, его эффект длится до следующей стоянки или 24 часа, в зависимости от того, что произойдёт раньше. Критический успех персонаж получает указанный в рецепте эффект. Успех персонаж получает указанный в рецепте эффект успеха. Провал ваша стряпня утоляет голод, но не оказывает никакого эффекта. Критический провал персонаж получает эффект критического провала, указанный в рецепте.	pf2.ru
-------------------	---	-------------------

Поиск рецепта особой трапезы

Действие

Лагерь

Манипуляция

Источник Серия приключений Kingmaker. Руководство по спутникам

Требования изученное Знание (кулинария)

Вы тратите 2 часа на то, чтобы постичь особый рецепт. Выберите обычный рецепт из тех, что перечислены со стр. 116; рецепт должен быть меньше либо равен уровню региона, в котором вы встали лагерем. Потратьте вдвое больше обычного количества ингредиентов, чем требуется для приготовления 1 порции особой трапезы, а затем пройдите проверку Знания (кулинария) для этого особого блюда.

Критический успех вы узнаете рецепт особого блюда и добавляете его в список известных группе рецептов. Кроме того, вы эффективно

pf2.ru

Охота и Собирательство

Действие

Лагерь

Движение

Источник Серия приключений Kingmaker. Руководство по спутникам

Требования изученное Выживание

Вы тратите 2 часа на сбор ингредиентов добавок к припасам, полученным при помощи Самообеспечения, и можете использовать их для приготовления обычной или особой трапезы, чтобы получить больший эффект, чем от обычного пайка. Пройдите проверку Знания (охота) или Выживания со СЛ региона.

Критический успех вы находите обычные ингредиенты в количестве, равном удвоенной СЛ региона, плюс 4 особых ингредиента. Если вы занимаетесь Охотой и Собирательством в регионе уровнем не ниже 7, увеличьте количество найденных особых ингредиентов до 8;

pf2.ru

Обучение у спутника

Действие

Лагерь

Концентрация

Источник Серия приключений Kingmaker. Руководство по спутникам

Требования спутник, у которого вы хотите обучаться, находится с вами в лагере и настроен как минимум дружелюбно.

Спутники открывают доступ к особым занятиям по лагерю. Обычно для того, чтобы персонаж игрока мог попробовать совершить одно из них, спутник должен присутствовать в лагере, но это действие позволяет спутнику попрактиковаться научить группу своему занятию. Вы проводите со спутником 2 часа, обучаясь у него, а затем проходите проверку Внимания со СЛ 20.

Критический успех вы обучаетесь занятию спутника. Любой персонаж игрока, отвечающий требованиям этого занятия (см. таблицу на стр. 113), теперь может выполнять его, даже когда этого спутника нет в лагере.

Успех вы продвинулись в изучении занятия, но для его освоения вам потребуется как минимум ещё один день. Если вы попытаетесь обучиться у этого спутника во время следующей стоянки, результат этой проверки будет улучшен на одну степень.

Провал вы не смогли ничему научиться у спутника.

Критический провал вы не смогли ничему научиться у спутника, и он сердится. Во время этой стоянки больше нельзя обучаться у этого спутника.

pf2.ru

Установка дозора

Действие

Лагерь

Источник Серия приключений Kingmaker. Руководство по спутникам

Требования экспертное Внимние

Вы тратите 2 часа на то, чтобы организовать дозорные смены и разведать окрестности, чтобы определить, с какой стороны к лагерю с наибольшей вероятностью подберутся враги. Пройдите проверку Внимания со СЛ региона.

Критический успех дозор организован эффективно. Рассчитайте время, необходимое для отдыха всей группы, как если бы её размер был на 1 больше, и все персонажи получают бонус состояния +2 к проверкам Внимания во время их смены в дозоре.

Успех персонажи получают бонус состояния +1 к проверкам Внимания во время их смены в дозоре.

pf2.ru

pf2.ru

поработали и поэтому не ниже 14, увеличьте его до 12.

Успех вы находите обычные ингредиенты в количестве, равном СЛ региона, плюс 14 особых ингредиентов. Если вы занимаетесь Охотой и Собирательством в регионе уровнем не ниже 7, увеличьте количество найденных особых ингредиентов до 24; если вы делаете это в регионе уровнем не ниже 14, увеличьте его до 34.

Провал вы находите обычные ингредиенты в количестве, равном СЛ региона.

Критический провал вы находите 14 обычных ингредиентов (в максимальном количестве до СЛ региона). Кроме того, вы привлёкли внимание. Пройдите дополнительную проверку со СЛ счёты региона, чтобы определить, произойдёт ли случайная сцена в вашем лагере после этого занятия.

pf2.ru

Критический провал аналогично успеху, чтобы выполнить это занятие. Восстанавливаете половину ингредиентов, которые потратили, интринсично критическому успеху. Провал вы не смогли узнать рецепт особой трапезы и не восстанавливаете ингредиенты.

Критический провал аналогично успеху, чтобы восстановить это занятие. Восстанавливаете половину ингредиентов, которые потратили, интринсично критическому успеху. Провал вы не смогли узнать рецепт особой трапезы и не восстанавливаете ингредиенты.

Критический провал аналогично успеху, чтобы восстановить это занятие. Восстанавливаете половину ингредиентов, которые потратили, интринсично критическому успеху. Провал вы не смогли узнать рецепт особой трапезы и не восстанавливаете ингредиенты.

pf2.ru

Занятие	Спутник	Харрим	Линдзи	Джубирист	Выживание	Благословение	Цветка зари	Повышение уверенности	Линдзи	Исполнение	Экспертное	Плюс 14 особых ингредиентов	Если вы занимаетесь Охотой и Собирательством в регионе уровнем не ниже 7, увеличьте количество найденных особых ингредиентов до 24; если вы делаете это в регионе уровнем не ниже 14, увеличьте его до 34.	Провал вы находите обычные ингредиенты в количестве, равном СЛ региона.	Критический провал вы находите 14 обычных ингредиентов (в максимальном количестве до СЛ региона). Кроме того, вы привлёкли внимание. Пройдите дополнительную проверку со СЛ счёты региона, чтобы определить, произойдёт ли случайная сцена в вашем лагере после этого занятия.
Спяние с ночью	Харрим	Линдзи	Джубирист	Выживание	Благословение	Цветка зари	Повышение уверенности	Линдзи	Исполнение	Экспертное	Плюс 14 особых ингредиентов	Если вы занимаетесь Охотой и Собирательством в регионе уровнем не ниже 7, увеличьте количество найденных особых ингредиентов до 24; если вы делаете это в регионе уровнем не ниже 14, увеличьте его до 34.	Провал вы находите обычные ингредиенты в количестве, равном СЛ региона.	Критический провал вы находите 14 обычных ингредиентов (в максимальном количестве до СЛ региона). Кроме того, вы привлёкли внимание. Пройдите дополнительную проверку со СЛ счёты региона, чтобы определить, произойдёт ли случайная сцена в вашем лагере после этого занятия.	
Угашающий подход	Ретонар	Зануливание	Ремесло	Экспертное	Плюс 14 особых ингредиентов	Если вы занимаетесь Охотой и Собирательством в регионе уровнем не ниже 7, увеличьте количество найденных особых ингредиентов до 24; если вы делаете это в регионе уровнем не ниже 14, увеличьте его до 34.	Провал вы находите обычные ингредиенты в количестве, равном СЛ региона.	Критический провал вы находите 14 обычных ингредиентов (в максимальном количестве до СЛ региона). Кроме того, вы привлёкли внимание. Пройдите дополнительную проверку со СЛ счёты региона, чтобы определить, произойдёт ли случайная сцена в вашем лагере после этого занятия.							
Улучшение оружия	Амри	Ремесло	Экспертное	Плюс 14 особых ингредиентов	Если вы занимаетесь Охотой и Собирательством в регионе уровнем не ниже 7, увеличьте количество найденных особых ингредиентов до 24; если вы делаете это в регионе уровнем не ниже 14, увеличьте его до 34.	Провал вы находите обычные ингредиенты в количестве, равном СЛ региона.	Критический провал вы находите 14 обычных ингредиентов (в максимальном количестве до СЛ региона). Кроме того, вы привлёкли внимание. Пройдите дополнительную проверку со СЛ счёты региона, чтобы определить, произойдёт ли случайная сцена в вашем лагере после этого занятия.								
Поддержание огня	Канера	Плюс 14 особых ингредиентов	Если вы занимаетесь Охотой и Собирательством в регионе уровнем не ниже 7, увеличьте количество найденных особых ингредиентов до 24; если вы делаете это в регионе уровнем не ниже 14, увеличьте его до 34.	Провал вы находите обычные ингредиенты в количестве, равном СЛ региона.	Критический провал вы находите 14 обычных ингредиентов (в максимальном количестве до СЛ региона). Кроме того, вы привлёкли внимание. Пройдите дополнительную проверку со СЛ счёты региона, чтобы определить, произойдёт ли случайная сцена в вашем лагере после этого занятия.										
Немертвые стражи ловушек	Нок-Нок	Экспертное	Мистицизм	Установки	Установки	Установки	Установки	Установки	Установки	Установки	Установки	Установки	Установки	Установки	Установки
Опасность в воде	Каликке	Плюс 14 особых ингредиентов	Если вы занимаетесь Охотой и Собирательством в регионе уровнем не ниже 7, увеличьте количество найденных особых ингредиентов до 24; если вы делаете это в регионе уровнем не ниже 14, увеличьте его до 34.	Провал вы находите обычные ингредиенты в количестве, равном СЛ региона.	Критический провал вы находите 14 обычных ингредиентов (в максимальном количестве до СЛ региона). Кроме того, вы привлёкли внимание. Пройдите дополнительную проверку со СЛ счёты региона, чтобы определить, произойдёт ли случайная сцена в вашем лагере после этого занятия.										
Выживание в дикой природе	Экандейо	Плюс 14 особых ингредиентов	Если вы занимаетесь Охотой и Собирательством в регионе уровнем не ниже 7, увеличьте количество найденных особых ингредиентов до 24; если вы делаете это в регионе уровнем не ниже 14, увеличьте его до 34.	Провал вы находите обычные ингредиенты в количестве, равном СЛ региона.	Критический провал вы находите 14 обычных ингредиентов (в максимальном количестве до СЛ региона). Кроме того, вы привлёкли внимание. Пройдите дополнительную проверку со СЛ счёты региона, чтобы определить, произойдёт ли случайная сцена в вашем лагере после этого занятия.										

pf2.ru

Провал организация дозора не даёт никаких дополнительных преимуществ. Критический провал аналогично провалу, но вы привлёкли нежелательное внимание. Пройдите дополнительную проверку со СЛ счёты региона, чтобы определить, произойдёт ли случайная сцена.

Помощь по лагерю	Действие
ЛагерьКонцентрация Источник Серия приключений Kingmaker. Руководство по спутникам Требования союзник готов принять вашу помощь в занятии по лагерю, которое требует проверки для определения успеха. Вы тратите 2 часа, чтобы помочь другому персонажу во время занятия по лагерю. Пройдите проверку навыка, который определит ведущий. Обычно СЛ равна 20, но ведущий может скорректировать эту СЛ для особо сложных или лёгких занятий. За время стоянки вы можете помогать столько раз, сколько захотите, но помните, что ситуативные бонусы при оказании помощи не суммируются. Критический успех вы даёте своему союзнику ситуативный бонус +2 к занятию. Если вы мастер в проверке, которую прошли, бонус равен +3, а	
pf2.ru	

Расслабление	Действие
Лагерь Источник Серия приключений Kingmaker. Руководство по спутникам Вы проводите 2 часа, слушая истории у костра, болтая, читая, медитируя, дремля или просто отдыхая. Вы получаете ситуативный бонус +1 к следующей проверке, которую проходите для занятия по лагерю при условии, что эта проверка происходит во время этой стоянки. Персонаж, получивший штраф состояния из-за критического провала при выполнении занятия Рассказ у костра, снимает этот штраф, потратив время на Расслабление. В течение одной стоянки вы можете Расслабляться столько раз, сколько захотите.	
pf2.ru	

Рассказ у костра	Действие
ЛагерьКонцентрацияЭмоцииЯзык Ментальный Источник Серия приключений Kingmaker. Руководство по спутникам Вы тратите 2 часа на то, чтобы рассказать захватывающую историю: возможно, об одном из ваших предыдущих приключений или что-то, что вам самим когда-то рассказали у костра. Ведущий может дать ситуативный бонус +1 к проверке, если история имеет отношение к вашим недавним или предстоящим приключениям или если в ней отражены личные истории одного или нескольких персонажей. Пройдите проверку Исполнения со СЛ, соответствующей вашему уровню, как указано в таблице 10-5 на стр. 503 «Основной книги правил». Все союзники в лагере могут получить пользу от ваших историй, но наибольшую пользу получают те, кто потратил время на Расслабление. Ваша история у костра не влияет на союзника, который в это время занимался Охотой и собирательством или	
pf2.ru	

Улучшение оружия	Действие
ЛагерьКонцентрацияМанипуляция Источник Серия приключений Kingmaker. Руководство по спутникам Амири знает, как временно улучшить оружия ближнего боя. Она может выполнить следующее занятие, когда находится в лагере с персонажами игроков. Амири проводит время в лагере за заточкой оружия группы, обмоткой рукоятей или закреплением на дробящем оружии каменных грузиков, которые временно увеличивают урон. Каждый персонаж игрока выбирает одно оружие ближнего боя. Это оружие ближнего боя получает ситуативный бонус +1 к урону во время следующей сцены, в которой оно используется; этот бонус пропадает в конце этой сцены или через 24 часа в зависимости оттого, что произойдёт раньше.	
pf2.ru	

	pf2.ru
если вы легенда, то +4. Успех вы даёте союзнику ситуативный бонус +1 к проверке занятия. Критический провал ваш союзник получает ситуативный штраф-1 к проверке занятия.	

	pf2.ru

	pf2.ru
находясь за пределами лагеря. Критический успех вы водружаете своих союзников. До конца стоянки ваши союзники получают бонус состояния +2 к атакам, испытаниям и проверкам навыков во время боя в лагере. Бонусы заканчиваются, как только начинается ежедневная подготовка после завершения отдыха. Если союзник потратил час на Расслабление, он также может перебросить неудачный результат в любое время одной раз в течение стоянки, пока сохраняется бонус состояния; это эффект с дескриптором «удача».	Успех вы водружаете своих союзников. Аналогично критическому успеху, но бонус состояния +1. Союзник, который потратил время на Расслабление, получает бонус состояния +2, но не возможность переброса, которую даёт критический успех. не получают никаких преимуществ. Критический провал ваша история отвлекает или расстраивает союзников. Все они получают штраф состояния -1 к проверкам навыков, пока не потратят время на Расслабление или пока не начнут ежедневную подготовку.

	pf2.ru

Выживание в дикой природе

Действие

ЛагерьКонцентрацияМанипуляция

Источник Серия приключений Kingmaker. Руководство по спутникам

Экандейо помогает приготовить еду на костре или же исцелить болезни с помощью трав, собранных в окрестностях лагеря. Все проверки для Готовки трапезы (стр. 111) или Лечения болезни получают бонус предмета +1 на время, когда разбит лагерь. Если уровень группы 11 или выше, бонус увеличивается до +2.

pf2.ru

Управление лагерем

Действие

ЛагерьКонцентрацияМанипуляция

Источник Серия приключений Kingmaker. Руководство по спутникам

Джубилост настолько эффективно организует работу во время стоянки, что становится возможно выполнить дополнительные занятия по лагерю. Джубилост проходит проверку Выживания против СЛ уровня региона, чтобы определить, насколько полезным было его руководство. **Критический успех** советы Джубилоста значительно ускоряют работу. В течение часа после критического успеха каждый персонаж игрока может попытаться выполнить два занятия Лагеря вместо одного. Этот успех не увеличивает количество занятий, которые могут выполнить спутники. **Успех** аналогично критическому успеху, но только один персонаж

pf2.ru

Повышение уверенности

Действие

СлухЛагерьКонцентрацияЯзыкМентальный

Источник Серия приключений Kingmaker. Руководство по спутникам

Энтузиазм Линдзи вдохновляет всех вокруг неё. Проверки для занятий по лагерю, пока Линдзи продолжает поддерживать персонажей, получают ситуативный бонус +1. Если Линдзи мастер в Исполнении, ситуативный бонус увеличивается до +2.

pf2.ru

Установка ловушек

Действие

ЛагерьМанипуляция

Источник Серия приключений Kingmaker. Руководство по спутникам

Нок-Нок расставляет по периметру лагеря несколько унизительных ловушек. Если в течение следующих 24 часов лагерь будет атакован врагами, нападающие получают штраф -1 к проверкам атак и навыков в первом раунде боя, пока будут пробираться через ряды ловушек. Любой враг, чей результат инициативы меньше, чем СЛ Воровства Нок-Нока, будет также застигнут врасплох до начала своего хода во втором раунде боя.

pf2.ru

pf2.ru

pf2.ru

игрока может попытаться выполнить два занятия в лагере в течение следующего часа. **Критический провал** совет Джубилоста имеет обратный эффект. Все проверки занятий в лагере получают ситуативный штраф -2 на время этой стоянки.

pf2.ru

pf2.ru

Благословение Цветка Зари

Действие

ЛагерьКонцентрация

Источник Серия приключений Kingmaker. Руководство по спутникам

Благодаря молитвам Тристиана к Саренрэй на группу снисходит её целительное благословение, даруя чувство комфорта и защищённости всем, кто находится в лагере. Когда группа отдыхает во время этой стоянки, каждый персонаж восстанавливает вдвое больше обычного количества ПЗ (количество, равное удвоенному модификатору Стойкости (минимум 2), умноженному на уровень). Этот эффект не суммируется с эффектом критического успеха от обычной трапезы.

pf2.ru

Уход за бронёй

Действие

ЛагерьМанипуляция

Источник Серия приключений Kingmaker. Руководство по спутникам

Валери проводит время в лагере, заботясь о доспехах группы и, возможно, ремонтируя сломанные щиты. Один персонаж игрока выбирает один доспех или сломанный щит. Если персонаж игрока выбирает доспех, то этот доспех даёт владельцу временные ПЗ, равные половине его уровня, в течение следующей сцены, в которой персонаж игрока его носит; эти временные ПЗ исчезают в конце сцены или через 24 часа. Если персонаж игрока выбирает сломанный щит, Валери восстанавливает его до полных ПЗ. На 3 уровне доспех или сломанный щит могут выбрать два персонажа. Каждые 2 последующих уровня к ним может присоединиться ещё один персонаж.

pf2.ru

Слияние с ночью

Действие

ЛагерьКонцентрация

Источник Серия приключений Kingmaker. Руководство по спутникам

Воззвания Харрима к Гротусу окутывают лагерь ощущениями одиночества и уныния. Хотя персонажам игроков после этого снятся мрачные и несколько тревожные сны, это не влияет на качество отдыха. Однако лагерь становится менее привлекательной целью для хищников и бродячих чудовищ. При проверке случайных ночных сцен (в том числе во время стоянки) СЛ чистой проверки (стр. 109) увеличивается на 2.

pf2.ru

Немёртвые стражи

Действие

ЛагерьКонцентрацияЗло

Источник Серия приключений Kingmaker. Руководство по спутникам

Пока группа разбивает лагерь, Джейтал в течение часа устанавливает контакт с духами мёртвых, которые обитают в этих краях, будь то погибшие разбойники, сгинувшие искатели приключений или даже просто дикие животные, умершие по законам природы. Если во время отдыха на лагерь нападут, эти духи восстанут в виде немёртвых стражей, чтобы защитить Джейтал и её союзников. Немёртвые стражи воплощаются в виде пронзительно кричащих призрачных духов. Хотя их точную форму определяет ведущий, эффект в бою остаётся неизменным. Каждый раунд во время боя один персонаж игрока может выбрать, будет ли

pf2.ru

pf2.ru

pf2.ru

pf2.ru

pf2.ru

Немёртвые страж его защищать (давая бонус состояния +1 к КБ на 1 раунд) или же поможет ему атаковать (давая бонус состояния +1 ко всем ударам в ближнем бою на 1 раунд):

Опасность в воде

Действие

ЛагерьКонцентрация

Источник Серия приключений Kingmaker. Руководство по спутникам

Каликке наполняет воду в окрестностях лагеря незаметной магией, которая усиливает его защиту. Если в течение следующих 24 часов лагерь будет атакован, нападающие получат ситуативный штраф -2 к проверкам инициативы, потому что им придётся преодолевать неожиданно глубокие лужи, бороться с внезапными течениями в стоячей воде или пробираться через глубокие слои грязи. Этот штраф увеличивается до -3, когда персонажи игроков достигают 11 уровня.

pf2.ru

Поддержание огня

Действие

ЛагерьКонцентрация

Источник Серия приключений Kingmaker. Руководство по спутникам

Канера умело контролирует температуру костра, облегчая приготовление пищи. Все действия по приготовлению пищи до конца стоянки получают ситуативный бонус +1. Этот бонус увеличивается до +2, когда персонажи игроков достигают 11 уровня.

pf2.ru

Установка сигнала тревоги

Действие

ЛагерьКонцентрация

Источник Серия приключений Kingmaker. Руководство по спутникам

Октавия расставляет магические сигналы тревоги в ключевых местах по периметру лагеря, чтобы застать врасплох нападающих до того, как они успеют напасть на спящих персонажей игроков. При первом нападении врагов на лагерь в течение следующих 24 часов сигнал тревоги срабатывает и оповещает персонажей игроков. Спящие персонажи не получают обычный штраф состояния -4 при проверке инициативы во время такой атаки, а бодрствующие персонажи получают к проверке инициативы ситуативный бонус +2.

pf2.ru

Устрашающий подход

Действие

ЛагерьКонцентрацияМанипуляция

Источник Серия приключений Kingmaker. Руководство по спутникам

Устрашающие символы и знаки в лагере отпугивают менее серьёзных противников. Если во время стоянки выпадает случайная сцена лёгкого или тривиального уровня угрозы, считайте, что сцены не произошло. Персонажи игроков всё равно получают все ПО, которые они получили бы за победу в бою в этой сцене, когда проснутся на следующий день и заметят следы, оставленные сбежавшим противником.

pf2.ru

pf2.ru

pf2.ru

pf2.ru

pf2.ru

Узнайте об этом всё

Действие

Свободное время

Лидерство

Источник Серия приключений Kingmaker. Руководство по спутникам

С помощью вашей газеты вы печатаете дополнительный выпуск, номер или что-то ещё, чтобы распространить среди граждан новости в стремлении пояснить происходящие события или помочь им подготовиться к грядущим. Пройдите обычную проверку Образования, чтобы определить, насколько полезной окажется информация.

Критический успех ваша информация оказалась особенно полезной. В следующий раз, когда вы будете проходить проверку навыка, чтобы разрешить любое событие во время этого хода королевства, получите ситуативный бонус +4.

Успех информация полезна, но только в отношении длящихся событий. В

pf2.ru

Охотничий промысел

Действие

Свободное время

Регион

Источник Серия приключений Kingmaker. Руководство по спутникам

Следуя советам Экандейо, сельские жители стараются пополнить запасы еды с помощью охоты и силковой ловли. Пройдите обычную проверку Диких земель, чтобы получить товары (еду) из окрестных лесов, ферм и ранчо.

Критический успех получите 1 d4 товара (еда), 1 товар (предмет роскоши) и 1 бонусную кость ресурса в начале вашего следующего хода королевства.

Успех выберите один из трёх вариантов выше.

Провал ваши охотники и ловчие не пополняют запасы и вынуждены тратить время на перегруппировку и установку новых ловушек; вы не можете использовать Охотничий

pf2.ru

Обложение тайными налогами

Действие

Свободное время

Лидерство

Источник Серия приключений Kingmaker. Руководство по спутникам

С помощью Джубилоста вы сможете обрабатывать дополнительные налоги, сборы и платежи. Пройдите обычную проверку Торговли, чтобы определить, какие дополнительные ресурсы вы получите.

Критический успех вы получаете 2 бонусные кости ресурсов в начале следующего хода королевства.

Успех вы получаете 1 бонусную кость ресурсов в начале следующего хода королевства, но горожане подозревают, что что-то не так: если в следующий ход королевства вы попытаетесь заняться Обложением тайными налогами, результат ухудшится на одну степень.

Провал аналогично успеху, но

pf2.ru

Прославление

Действие

Свободное время

Лидерство

Источник Серия приключений Kingmaker. Руководство по спутникам

Линзи старается рассказать о достижениях персонажей игроков как устно, так и письменно, распространяя книжки или листовки с описанием их деяний. Пройдите обычную проверку Искусств, чтобы определить успех Линдзи. Если после того, как персонажи игроков помогли Линдзи в её личном приключении, она раздобыла печатный станок для королевства, проверка Искусств получает бонус предмета +2.

Критический успех истории Линдзи не только наполняют жителей королевства гордостью и патриотизмом, но и прославляют саму страну. Уменьшите беспорядки на 1 d6; в начале следующего хода королевства получите одну

pf2.ru

pf2.ru

следующий раз, когда вы будете проходить проверку навыка, чтобы разрешить длящиеся события во время этого хода королевства, получите ситуативный бонус +2.

Провал информация полезна для людей.

Критический провал вы опубликовали ложные сведения. Получите ситуативный штраф -2, ко всем проверкам навыков для разрешения событий королевства до конца этого хода королевства.

pf2.ru

промысел в следующий ход королевства.

Критический провал аналогично провалу, он и икинто и ловчие не смогут привлекли внимание опасных существ.

Провалу, но вы получаете 1 d6 беспорядков, либо увеличите один тип беспорядков на ваш выбор на 1.

pf2.ru

горожане узнают о сборах, и среди них зреет недовольство. Вы получаете 1 беспорядок и не можете заниматься Обложением тайными налогами в следующий ход королевства.

Критический провал горожане подозревают провалу, но вы получаете 1 d6 беспорядков.

pf2.ru

дополнительную славу. Кроме того, если во время этого хода королевства произойдёт опасное случайное событие, уменьшите модификатор урона этого события на 1. **Успех** Линдзи рассказывает вдовольнающие и обещания истории, которые помогают сплотить народ. Уменьшите беспорядки на 1 d6.

Провал Линдзи едва-едва не распространяет печальные новости. Граждан лишь слегка развлекают подвиги их лидеров. Уменьшите беспорядки на 1. **Критический провал** Линдзи случайно распространяет ложные сведения о состоянии королевства, из-за чего жители королевства теряют уважение к своим лидерам. Увеличьте беспорядки на 1 d4.

НАЁМ ЧУДОВИЩ **ДЕЙСТВИЕ**

СВОБОДНОЕ ВРЕМЯ **РЕГИОН**

Источник Серия приключений Kingmaker.
Руководство по спутникам

Хотя Нок-Нок обычно предлагает убивать всех чудовищ, с которыми сталкивается группа, он знает, что бывают и исключения. Некоторых можно подкупить или заключить с ними союз, а другим можно доверять, положившись на их инстинкты. Хитрый политик может использовать и тех, и других чудовищ для укрепления обороны королевства. Пройдите обычную проверку Интриги.

Критический успех вам удаётся отыскать чудовище и привлечь его к обороне королевства. В следующий раз, когда в вашем королевстве произойдёт случайное событие Бесчинства чудовищ, Восстание нежити, Жертвоприношения или Разгул разбойников, вы можете использовать завербованного монстра, чтобы помочь разрешить это событие. После окончания чудовище покидает ваше королевство (но вы можете попытаться завербовать новое в следующий ход королевства), но вы можете дважды пройти проверку навыка при

ПРЕВЕНТИВНЫЕ МЕРЫ	ДЕЙСТВИЕ
СВОБОДНОЕ ВРЕМЯ ЛИДЕРСТВО	
Источник Серия приключений Kingmaker. Руководство по спутникам Тристан помогает организовать ресурсы и магическую защиту так, чтобы успешнее бороться с возможными бедствиями или опасностями. Пройдите обычную проверку Магии, чтобы определить, насколько эффективна была ваша подготовка. Критический успех в следующий раз в течение этого хода королевства, когда вы проходите проверку навыка королевства для разрешения опасного события, вы получаете ситуативный бонус +2 к проверке и, если проверка не окончится критическим провалом, результат будет улучшен на одну степень. Если до конца этого хода королевства опасного события не произошло, уменьшите один тип	

Военные учения

Действие

Свободное время

Лидерство

Источник Серия приключений Kingmaker. Руководство по спутникам

Валери занимается подготовкой войск, беседует с их командирами, изучает исторические сводки о сражениях и проводит симуляции боёв в командных пунктах, чтобы подготовиться к предстоящим конфликтам. Пройдите обычную проверку Военного дела, чтобы определить успех этих учений.

Критический успех был разработан широкий спектр предложений для персонажей игроков, которые они смогут использовать во время военных учений в этом месяце. Все войсковые занятия, предпринятые во время фазы занятий этого хода королевства, получают ситуативный бонус +1. Этот бонус увеличивается до +2 на 9 уровне королевства и до +3 на

pf2.ru

ПРИОРИЦИТИЕ КОНЦА ВРЕМЁН	ДЕЙСТВИЕ
СВОБОДНОЕ ВРЕМЯ	ЛИДЕРСТВО
Источник Серия приключений Kingmaker. Руководство по спутникам	
Харрим занимается проповедью конца времён. Его проповеди, конечно, не для всех, но они не вызывают негативного отклика у тех, кто склонен смотреть в будущее с надеждой. Одновременно с этим речи Харрима даруют лёгкость и покой более отчаявшимся жителям королевства. Пройдите обычную проверку Традиций, чтобы определить, насколько эффективны проповеди дварфа. Критический успех молитвы Харрима на время успокаивают и умиротворяют более преступно настроенных граждан. Уменьшите беспорядки на 1 d4 и уменьшите либо преступность на 2, либо коррупцию или распри на 1.	

разрешении события с декриптором
«опасное» в реке и выбрать лучший из двух
результатов. Это эффект с декриптором
«дача».

Ваше королевство может содержать 1
нанятое чудище за раз. Если ваше
королевство имеет мастерский уровень в
Интриге, вы можете содержать до 2 нанятых
монстров за раз, а если уровень Интриги
мастерский, вы можете содержать до 3
завербованных монстров за раз.

Усечь вы обнуляжили логово чудища, но
пока не можете нанять его для защиты
вашего королевства. Если вы попытаетесь
выполнить это действие в следующий ход
королевства, результат превратит улуычситс
на одну степень, поскольку вы продолжаете
налагивать отсмотения с чудищем.

Плохая вы не смогли найти чудище или не
смогли наладить контакт с тем, которое
уходит, а вы должны начать все с нуля.

Критический провал вы нашли чудище, но
нанять его оказалось невозможно. Более
того, вы привлекли его внимание. Событие
бесчинства чудищ происходит во время
следующей фазы событий королевства в
дополнение к любым другим возможным
случайным событиям.

раздора на ваш выбор на 1. **Успех** в следующий раз в течение этого хода королевства, когда вы проходите разрешение опасного события, вы получаете ситуативный бонус +2 к проверке:

Критический провал попытка принять превентивные меры привела к значительной трате ресурсов. Вы не можете использовать превентивные меры в следующий ход королевства. В начале следующего хода королевства уменьшите количество костей ресурсов на 2.

15 уровне королевства. Кроме того, в следующий раз, когда в этот ход королевства вы получите критический провал при выполнении войскового занятия, результат

будет улучшен до обычного провала. Успех: учения дают ситуативный бонус +1 к первому войсковому занятию, выполняемому во время фазы занятия в этот ход королевства. Этот бонус увеличивается до +2 на 9 уровне королевства и +3 на 15 уровне.

Повал военные учения не приносят никаких плодов в этот ход. Критический провал: вы выбрали неверную военную стратегию. В следующий раз, когда вы в этот ход

получите провал при проверке войскового занятия, результат понизится до критического провала.

Успех молитвы Харрима помогают успокоить граждан. Уменьшите беспорядки на 1d3.
Провал аналогично успеху, но беспорядки уменьшаются на 1.
Критический провал молитвы Харрима обеспокоили некоторых граждан.
Увеличьте беспорядки на 1d4, а раздор — на 1.

Пирь без меры	Действие
Свободное время Лидерство	
Источник Серия приключений Kingmaker. Руководство по спутникам Ургатоа — не просто богиня нежити, она ещё и богиня чревоугодия. И Джейтал неглупа: она понимает, какой страх внушает живым её богиня, и знает, что сосредоточение на других аспектах поклонения Ургатоа с большей вероятностью приведёт к развитию нации. Чтобы отвлечь население от проблем, Джейтал устраивает роскошные пирь, одновременно кормя голодных и маскируя некоторые более зловещие аспекты своей верь. Потратьте 1 d8 товаров едь и 1 товар роскоши, а затем пройдите обычную проверку Земледелия или Торговли, чтобы определить, насколько эффективны эти пирь. Критический успех народ ликует и	
pf2.ru	

Продуманный план	Действие
Свободное время Удача Лидерство	
Источник Серия приключений Kingmaker. Руководство по спутникам Когда нужно принять решение, Каликке не торопится и взвешивает все варианты. Хотя иногда она затягивает с выбором, её анализ может быть весьма полезен для разрешения продолжительного события. Выберите одно продолжительное событие, которое повлияет на ваше королевство в фазу событий этого хода, а затем пройдите проверку Образования против СЛ этого события. Критический успех помощь Каликке оказалась чрезвычайно полезной. При броске для разрешения продолжительного события, которое вы выбрали, вы можете сделать два броска и выбрать лучший результат. Вы получаете бонус состояния +1 к	
pf2.ru	

Ложная победа	Действие
Свободное время Лидерство	
Источник Серия приключений Kingmaker. Руководство по спутникам Связи Канеры с преступным миром и её умение избегать наказаний и присваивать себе чужие победы можно использовать для того, чтобы обмануть граждан королевства и убедить их в том, что лидеры делают для страны больше, чем на самом деле. Такие действия сопряжены с риском: если всё пойдёт не так, вы можете создать проблему там, где её не было. Пройдите обычную проверку Интриги. Критический успех в конце фазь событий этого хода королевства сделайте ещё один бросок по таблице случайных событий королевства. Слухи о том, что это событие разрешилось, распространяются по вашему королевству. Вы не получаете никаких преимуществ от разрешения не происходившего события, но вместо этого уменьшаете беспорядки на 1 d6 и один тип раздора по вашему выбору на 1. Если в течение следующих четырёх ходов королевства вы получите это же случайное	
pf2.ru	

Демонстрация силы	Действие
Свободное время Лидерство	
Источник Серия приключений Kingmaker. Руководство по спутникам Воспользовавшись советом Регонгара, вы устраиваете публичную демонстрацию силы, пытаясь пресечь преступную или подрывную деятельность в королевстве. Пройдите обычную проверку Военного дела, чтобы определить, насколько это эффективно. Критический успех преступники королевства подавлены демонстрацией силы. Уменьшите преступность на 2 и уменьшите один тип раздора по вашему выбору на 1. Успех преступники королевства принимают к сведению демонстрацию силы. Уменьшите преступность на 1. Провал демонстрация силы не произвела впечатления на преступников, но встревожила	
pf2.ru	

pf2.ru	
наадается до отвала! Уменьшите беспорядки на 1. Критический провал преступники ободрились после неудачной демонстрации силы. Беспорядки увеличиваются на 1 d4, а преступность — на 1.	
pf2.ru	

pf2.ru	
каждому броску. Успех предположения Каликке полезны и дают вам бонус состояния +1 для выбора вина в разрезе события. Продолжителного события. Провал советы Каликке не помогают, но и не мешают вам. Критический провал вы слишком увлеклись анализом Каликке и потратили много времени на подготовку. При броске для разрешения события вы выбрали два броска и выбрали худший результат.	
pf2.ru	

pf2.ru	
событие, вы можете пойти для его разрешения проверку Интриг с ситуативным бонусом +1, а не обычную проверку. Успех по королевству распространяются слухи о том, что лидеры королевства одерживают победы над неясными угрозами. Уменьшите беспорядки на 1 d3. Провал слухи о победах не распространяются, вместо этого жители подозревают правду. Увеличьте беспорядки на 1. Вы не можете совершать действия ложная победа в следующий ход королевства. Критический провал правда выходит наружу, и жители восстают против попыток манипулировать ими. Во время фазь события этого хода королевства в дополнение к другим событиям, которые обычно происходят, происходит ещё и ложный скандал. Пройдите проверку со СЛ 11. При успехе в ложный скандал будет вовлечён случайный определённый лидер, а при провале вы падёте на Канеру. Вне зависимости оттого, как закончится публичный скандал, вы не можете совершать действия ложная победа в течение 6 ходов королевства.	
pf2.ru	

pf2.ru	
остальных жителей. Увеличьте беспорядки на 1. Критический провал преступники ободрились после неудачной демонстрации силы. Беспорядки увеличиваются на 1 d4, а преступность — на 1.	
pf2.ru	