



ТАК И ПЛАНИРОВАЛ
Ближний бой

Вы передвигаетесь на 10 футов в случайном направлении (по выбору ведущего). Это движение провоцирует ответные действия



НЕВЕРНО ОЦЕНИЛ РАССТОЯНИЕ
Дистанционная атака

До конца вашего следующего хода все ваши штрафы к дистанции атаки удваиваются



НЕУязвимое место
Безоружная

Вы получаете 1d6 продолжительного урона от кровотечения и не можете использовать аналогичную атаку до конца вашего следующего хода



КАК ЭТО СЛУЧИЛОСЬ?
Заклинание

Вы вызвали туман с эффектом заклинания «Смрадное облако» в одном из углов вашей клетки (по выбору ведущего)



НЕ ТЕМ КОНЦОМ
Ближний бой

Если вы использовали режущее оружие, вы получаете 1d6 режущего урона и 1 продолжительного урона от кровотечения



ПРИЗРАЧНЫЙ ВЕТЕР
Дистанционная атака

Вы получаете ситуативный штраф -2 к дистанционным атакам до конца вашего следующего хода



ТУГОДУМ
Безоружная

Ваша цель получает ситуативный бонус +2 к КБ против ваших атак до конца вашего следующего хода



ПАДЕНИЕ ЭНЕРГИИ
Заклинание

Вы получаете состояние «ошеломление 2» до исцеления



НЕУДАЧНОЕ ПАДЕНИЕ
Ближний бой

Вы получаете состояние «замедление 2» до конца вашего следующего хода



РАСТЯЖЕНИЕ СВЯЗОК
Дистанционная атака

Вы получаете ситуативный штраф -10 футов к наземной скорости до исцеления



ВАС ЗАКЛИНИЛО
Безоружная

Вы получаете состояние «неуклюжесть 1» и «слабость 2»



ВЗОРВАННЫЙ ЧЕРЕП
Заклинание

Пройдите испытание Стойкости. При успехе вы получаете 3d6 ментального урона. При провале ваша голова взрывается и вы умираете.



ПОДОЖДИ, ЧТО?
Ближний бой

Вы получаете состояние «замешательство»



НЕ БЕЙ МЕНЯ!
Дистанционная атака

До конца вашего следующего хода, когда вы промахиваетесь дистанционной атакой по противнику, находящемуся рядом с союзником, вы попадаете по союзнику



ЗАЩЕМЛЕНИЕ НЕРВА
Безоружная

До исцеления вы получаете ситуативный штраф -10 футов к наземной скорости и состояние «неуклюжесть 1»



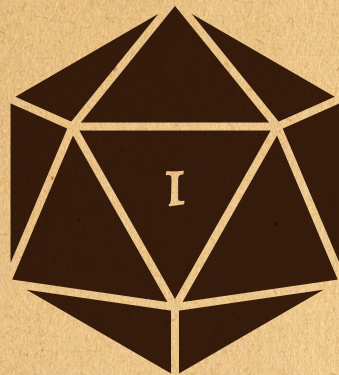
СОН РАЗУМА
Заклинание

Вы находитесь под контролем вашей цели до конца вашего следующего хода

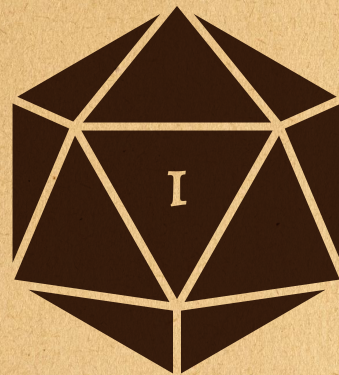
КАРТА КРИТИЧЕСКОГО ПРОМАХА



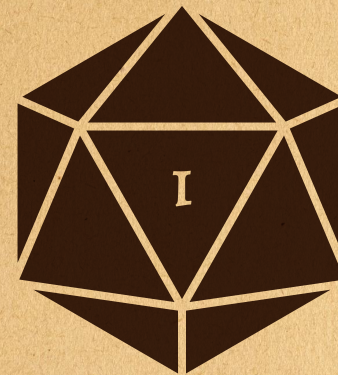
КАРТА КРИТИЧЕСКОГО ПРОМАХА




КАРТА КРИТИЧЕСКОГО ПРОМАХА




КАРТА КРИТИЧЕСКОГО ПРОМАХА




 **ПЛОХОЙ ХВАТ**
Ближний бой


Вы получаете ситуативный штраф -2 к атаке текущим оружием до конца вашего следующего хода

 **ЧЕ?**
Дистанционная атака


Вы получаете состояние «замешательство»

 **ПЕРЕНАПРЯЖЕНИЕ ГЛАЗ**
Безоружная


Вы получаете состояние «растерянность» до конца вашего следующего хода

 **ВЗЛЕТ**
Заклинание


Вы должны пройти испытание Воли или вас подбросит на 1d6x5 футов вверх (или в случайном направлении по решению ведущего)

 **ВИБРАЦИЯ**
Ближний бой


Вы получаете состояние «глухота» до исцеления

 **ПРОКОЛОТАЯ НОГА**
Дистанционная атака


Вы получаете 1d4 продолжительного урона от кровотечения. До окончания эффекта вы получаете ситуативный штраф -10 футов к наземной скорости

 **ОТДАЧА**
Безоружная


Вас отталкивает на 5 футов назад и вы получаете состояние «распластанность»

 **ОБРАТНАЯ РЕАКЦИЯ РАЗУМА**
Заклинание


Вы получаете состояние «ошеломление 3» до исцеления

 **КТО ЭТО БЫЛ?**
Ближний бой


Вы получаете «замедление 1» до конца вашего следующего хода

 **ДВОИТСЯ В ГЛАЗАХ**
Дистанционная атака


Вы получаете состояние «растерянность» до конца вашего следующего хода

 **СЛОМАННЫЙ ЗУБ**
Безоружная


Вы получаете ситуативный штраф -2 к атаке до исцеления

 **РАЗБИТАЯ МАГИЯ**
Заклинание


Ваша цель получает эффект заклинания «Зеркальное отражение»

 **АТАКА ВТЕМНУЮ**
Ближний бой


Ваши враги плохо видимы для вас до конца вашего следующего хода

 **ЦЕЛЬСЯ ВНИМАТЕЛЬНЕЙ**
Дистанционная атака

Ваши атаки требуют дополнительного действия до конца вашего следующего хода

 **ЖЕСТОКОЕ СТОЛКНОВЕНИЕ**
Безоружная

Пройдите испытание Стойкости. При успехе вы получаете состояние «ошеломление 1». При провале «ошеломление 2»

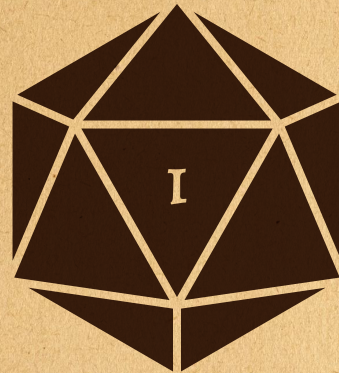
 **ПЕРЕДАЧА ЭНЕРГИИ**
Заклинание

Наиболее выгодный эффект наложенный на вас от наиболее высокоуровневого заклинания переходит на вашу цель

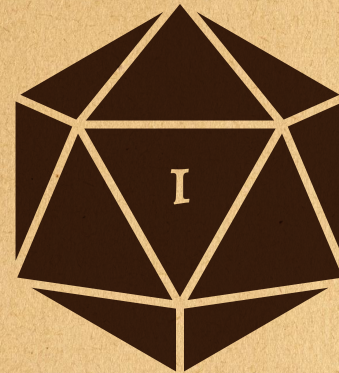
**КАРТА
КРИТИЧЕСКОГО
ПРОМАХА**



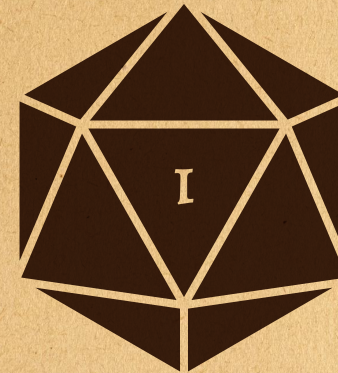
**КАРТА
КРИТИЧЕСКОГО
ПРОМАХА**



**КАРТА
КРИТИЧЕСКОГО
ПРОМАХА**



**КАРТА
КРИТИЧЕСКОГО
ПРОМАХА**





ПОТЕРЯ БАЛАНСА
Ближний бой

Вы получаете ситуативный штраф -2 к атаке до конца вашего следующего хода



ДРУЖЕСКИЙ ОГОНЬ
Дистанционная атака

Вместо цели вы попадаете в ближайшего союзника



ЧТО-ТО СЛОМАЛОСЬ
Безоружная

Вы получаете 1d4 дробящего урона и не можете использовать безоружные атаки до исцеления



УТЕЧКА ЭНЕРГИИ
Заклинание

Вы теряете одно подготовленное заклинание или ячейку заклинания (по выбору ведущего)



ПОСКОЛЬЗНУЛСЯ
Ближний бой

Вы получаете состояние «распластанность»



ОБРАТНЫЙ ОГОНЬ
Дистанционная атака

Вы наносите урон себе вместо цели



УЩЕМЛЕННОЕ ЭГО
Безоружная

Вы не можете атаковать другое существо до тех пока ваша текущая цель не будет без сознания или до конца вашего следующего хода



КРОВЬ НОСОМ
Заклинание

Вы получаете 1 продолжительного урона от кровотечения



ГОЛОВОКРУЖЕНИЕ
Ближний бой

Вы получаете состояние «тошнота 3»



ВСЕ СМЕШАЛОСЬ
Дистанционная атака

Вы не можете совершать дистанционные атаки до конца вашего следующего хода



ЗАУСЕНЦЫ
Безоружная

Если вы атаковали когтями или кулаками вы не можете использовать эти атаки до конца вашего следующего хода



МАГИЧЕСКИЙ ВАКУУМ
Заклинание

Все положительные эффекты действующих на вас заклинаний внезапно заканчиваются



ЖИРНЫЕ ПАЛЬЦЫ
Ближний бой

Вы роняете оружие, которым вы совершали эту атаку



СОРВАВШАЯСЯ ТЕТИВА
Дистанционная атака

У вашего лука слетает тетива. Вам требуется 3 действия для починки



РАЗОРВАННАЯ МЫШЦА
Безоружная

Вы получаете состояние «слабость 1» до исцеления



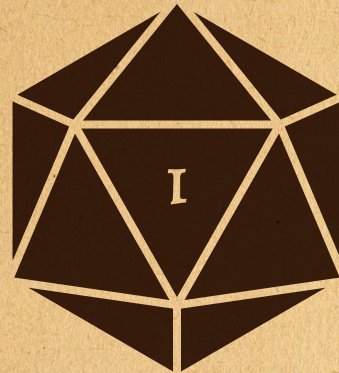
МАГИЧЕСКАЯ УСТАЛОСТЬ
Заклинание

Вы не можете творить заклинания до конца вашего следующего хода

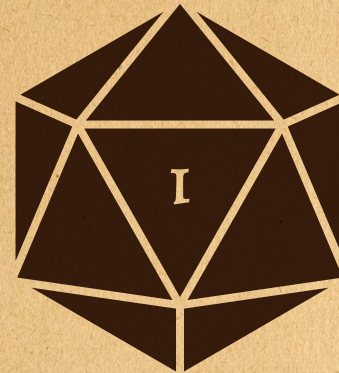
КАРТА КРИТИЧЕСКОГО ПРОМАХА



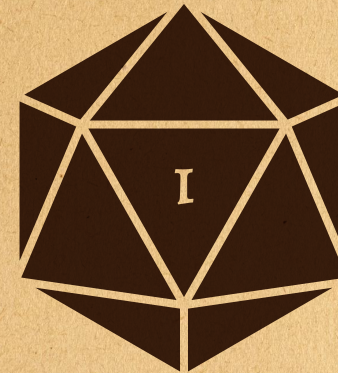
КАРТА КРИТИЧЕСКОГО ПРОМАХА



КАРТА КРИТИЧЕСКОГО ПРОМАХА



КАРТА КРИТИЧЕСКОГО ПРОМАХА





ЦАРАПИНЫ НА КЛИНКЕ
Ближний бой

Ваше оружие получает 1d6 урона, игнорируя твердость



ПОРЕЗАННЫЕ ПАЛЬЦЫ
Дистанционная атака

Вы получаете 1d4 продолжительного урона от кровотечения



УДАР В СТЕНУ
Безоружная

Вы получаете состояние «слабость 1»



ЭЛЕКТРООТДАЧА
Заклинание

Вы получаете 2d6 урона электричеством



СЛОМАННОЕ ОРУЖИЕ
Ближний бой

Текущие ПЗ вашего оружия понижаются до его предела прочности. Если оно уже сломано, то оружие получает 3d6 урона, игнорируя твердость



ЧЕРТОВА СЕЛЕЗЕНКА!
Дистанционная атака

Вы получаете состояние «ранение 1» или увеличиваете его значение на 1



ФРУСТРАЦИЯ
Безоружная

Вы получаете ситуативный штраф -2 к атакам до конца вашего следующего хода



ДИКИЙ ПРИЗЫВ
Заклинание

Ваше заклинание срабатывает как заклинание «Призыв животного» аналогичного круга. Призванные существа нападают на вас.



БРОСОК
Ближний бой

Вы роняете оружие, которым вы совершили эту атаку. Оно отлетает на 1d6+5 футов в случайном направлении



ГОЛОВОКРУЖЕНИЕ
Дистанционная атака

Вы получаете состояние «тошнота 2»



ЧРЕЗМЕРНОЕ РАСТЯЖЕНИЕ
Безоружная

Вы провоцируете ответные действия, как если бы вы использовали действие с дескриптором «движение»



ОТРАЖЕНИЕ
Заклинание

Вместо цели заклинание поражает вас самих



ПОТЯНУЛ МЫШЦУ
Ближний бой

Вы получаете состояние «слабость 2» до исцеления



НЕУКЛЮЖАЯ АТАКА
Дистанционная атака

Вы получаете состояние «застигнут врасплох» до конца вашего следующего хода



ПРИКУСИ ЯЗЫК!
Безоружная

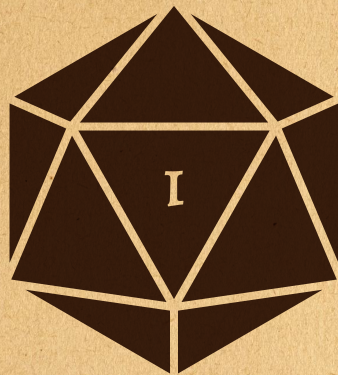
Вы получаете 1 продолжительного урона от кровотечения



СЛУЧАЙНОЕ ВОЗГОРАНИЕ
Заклинание

Вы получаете 2d6 урона огнем

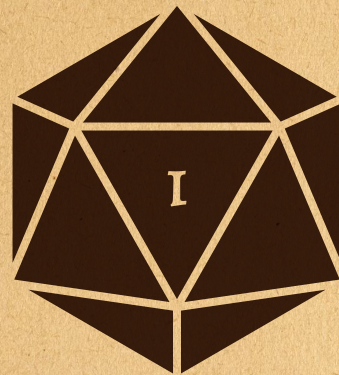
**КАРТА
КРИТИЧЕСКОГО
ПРОМАХА**



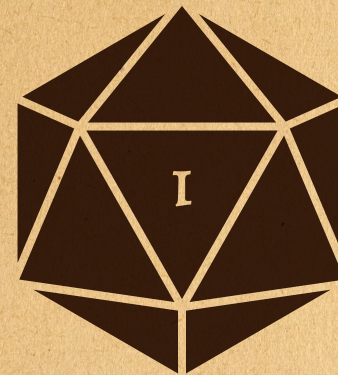
**КАРТА
КРИТИЧЕСКОГО
ПРОМАХА**



**КАРТА
КРИТИЧЕСКОГО
ПРОМАХА**



**КАРТА
КРИТИЧЕСКОГО
ПРОМАХА**





ЧРЕЗМЕРНОЕ РАСТЯЖЕНИЕ
Ближний бой

Вы провоцируете ответные действия, как если бы вы использовали действие с дескриптором «движение»



БОЛЬНАЯ СПИНА
Дистанционная атака

Вы получаете состояние «утомление»



РАССТРОЙСТВО ЖЕЛУДКА
Безоружная

Вы получаете состояние «тошнота 1»



КРИТИЧЕСКИЙ ОТВЕТНЫЙ УДАР
Заклинание

Вы получаете критический удар вместо вашей цели



НЕУКЛЮЖАЯ АТАКА
Ближний бой

Вы получаете состояние «застигнут врасплох» до конца вашего следующего хода



ВЫБИЛ ГЛАЗ
Дистанционная атака

Вы получаете критический удар вместо вашей цели



ВЫМАТЫВАЮЩАЯ АТАКА
Безоружная

Вы получаете состояние «утомление»



КИСЛОТНАЯ ОТДАЧА
Заклинание

Вы получаете 2d6 урона кислотой



ТЯЖЕЛЫЙ МЕЧ
Ближний бой

Вы получаете состояние «утомление»



БЛУЖДАЮЩАЯ ЦЕЛЬ
Дистанционная атака

Перебросьте проверку атаки и выберите другую цель



НЕУКЛЮЖАЯ АТАКА
Безоружная

Вы получаете состояние «застигнут врасплох» до конца вашего следующего хода.



КРОВАВЫЕ ГЛАЗА
Заклинание

Вы получаете 1d6 продолжительного урона от кровотечения



ОБРАТНЫЙ ВЗМАХ
Ближний бой

Вы наносите урон себе вместо цели



РАСКРЫЛСЯ ДЛЯ АТАКИ
Дистанционная атака

Вы получаете состояние «застигнут врасплох» до конца вашего следующего хода



В ОТКЛЮЧКЕ
Безоружная

Вы получаете состояние «распластан»



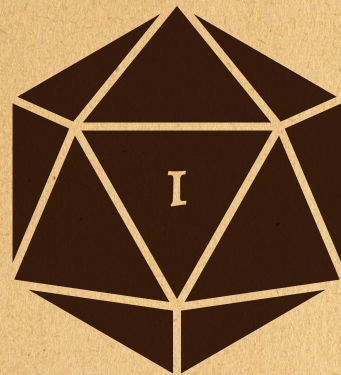
ЗАПУТАЛСЯ В СНАРЯЖЕНИИ
Заклинание

Вы получаете состояние «нагруженность» пока вы не потратите 2 действия для того чтобы вернуть себе свободу движений

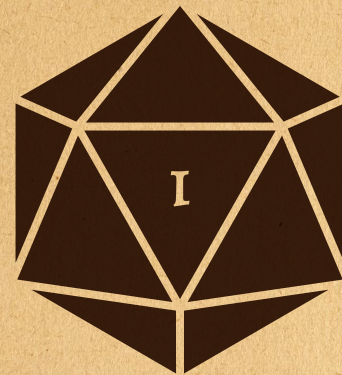
КАРТА
КРИТИЧЕСКОГО
ПРОМАХА



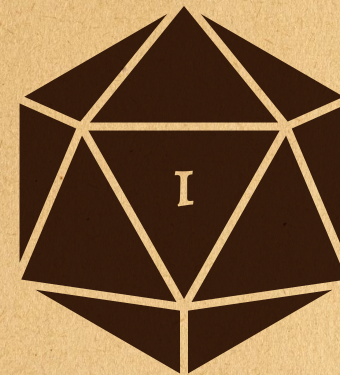
КАРТА
КРИТИЧЕСКОГО
ПРОМАХА



КАРТА
КРИТИЧЕСКОГО
ПРОМАХА



КАРТА
КРИТИЧЕСКОГО
ПРОМАХА





РАСКРЫЛСЯ ДЛЯ АТАКИ
Ближний бой

Вы получаете состояние «застигнут врасплох» до конца вашего следующего хода



ТРЕСНУЛ
Дистанционная атака

Дистанционное оружие (не боеприпасы), которое вы использовали, получает 1d6 урона, игнорируя твердость



КУЛАК В МОРДУ
Безоружная

Вы получаете критический удар вместо вашей цели



РАЗЛОМ В ПРОСТРАНСТВЕ
Заклинание

Вы телепортируетесь в свободное место рядом с вашей целью



НАПРЯЖЕННЫЙ
Ближний бой

Вы получаете состояние «неуклюжесть 1» до исцеления



УПС!
Дистанционная атака

Вы получаете состояние «распластанность»



ВЫШЕЛ ИЗ СТОЙКИ
Безоружная

Вы не можете использовать эту атаку до конца вашего следующего хода



ОСУШЕНИЕ РАЗУМА
Заклинание

Вы получаете состояние «ошеломление 1» до исцеления



СЛИШКОМ МНОГО ВЕЩЕЙ!
Ближний бой

Вы запутались в снаряжении и получаете состояние «нагруженность» пока вы не потратите 2 действия для того чтобы вернуть себе свободу движений



РАСТЯЖЕНИЕ
Дистанционная атака

Вы получаете состояние «неуклюжесть 2» до исцеления



КРОВАВЫЙ КУЛАК
Безоружная

Вы получаете 1d6 продолжительного урона от кровотечения



ГОЛОВОКРУЖЕНИЕ
Заклинание

Вы получаете состояние «тошнота 2»



ГОЛОВОКРУЖЕНИЕ
Ближний бой

Вы получаете состояние «тошнота 2»



ПОРЕЗАЛСЯ
Дистанционная атака

Вы получаете 1 продолжительного урона от кровотечения



ЗАПУТАЛСЯ
Безоружная

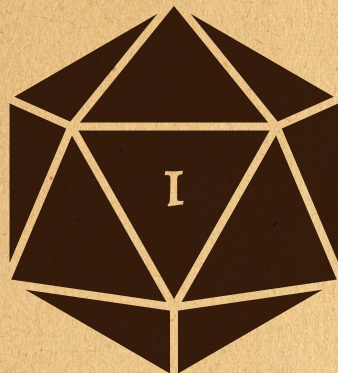
Вы получаете состояние «нагруженность» пока вы не потратите 2 действия для того чтобы вернуть себе свободу движений



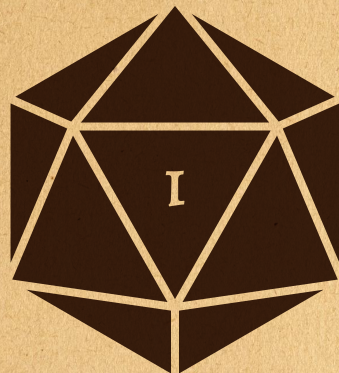
ОШИБКА УЧЕНИКА
Заклинание

Перебросьте проверку атаки и выберите другую цель

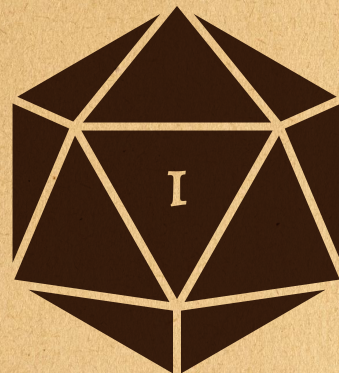
КАРТА
КРИТИЧЕСКОГО
ПРОМАХА



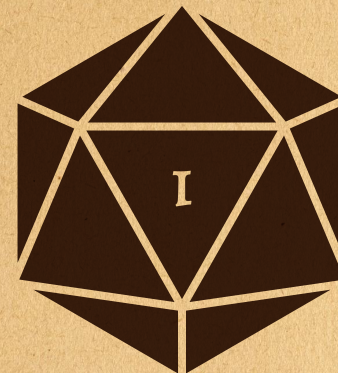
КАРТА
КРИТИЧЕСКОГО
ПРОМАХА



КАРТА
КРИТИЧЕСКОГО
ПРОМАХА



КАРТА
КРИТИЧЕСКОГО
ПРОМАХА





Я ГОВОРИЛ ТЕБЕ ОН ОСТРЫЙ!
Ближний бой

Вы получаете 1d6 продолжительного урона от кровотечения



РАССЫПАННЫЕ БОЕПРИПАСЫ
Дистанционная атака

Боеприпасы которые вы используете для текущего оружия выпали из контейнера на землю. Теперь вам нужно тратить по 1 действию, чтобы поднять каждый из них



ТОЛЬКО ПОПРОБОВАЛ
Безоружная

Вы попадаете в стоящего рядом союзника вместо цели



УСТАЛ КОЛДОВАТЬ
Заклинание

Вы получаете состояние «утомление»



РАЗРУШЕНИЕ БРОНИ
Ближний бой

Ваша броня получает обычный урон от вашей атаки, учитывая твердость



ПОТЕРЯЛ КОНТРОЛЬ
Дистанционная атака

Вы получаете состояние «состояние «замедление 2»» до конца вашего следующего хода



ПОТРЕПАН
Безоружная

Вы получаете ситуативный штраф -2 ко всем проверкам и испытаниям до исцеления



НЕОЖИДАННЫЙ ВЗРЫВ
Заклинание

Ваше заклинание влияет на всех в радиусе 30 футов от вас, кроме вас самих



ОДЫШКА
Ближний бой

Вы получаете состояние «замедление 2» до конца вашего следующего хода



НЕ ТО ОРУЖИЕ
Дистанционная атака

Если вы метали что-либо, то вместо этого вы выбрасываете случайный предмет из своего снаряжения (по выбору ведущего)



СЛИШКОМ БЛИЗКО
Безоружная

Эта атака провоцирует захват или хватку в качестве ответного действия



ВЫ СДЕЛАЛИ ИХ СИЛЬНЕЕ
Заклинание

Цель получает ситуативный бонус +2 к проверкам атаки до конца своего следующего хода



СЕРЬЕЗНЫЙ ПРОСЧЕТ
Ближний бой

Вы наносите урон себе вместо цели



КАК КОПЫТОМ В ЛОБ
Дистанционная атака

Вы получаете состояние «распластанность»



НЕ СМОГ НАЙТИ МЕСТО ДЛЯ УДАРА
Безоружная

Вы не можете использовать эту атаку до конца вашего следующего хода



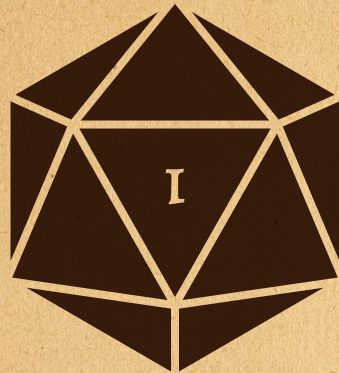
ЧИСТЫЙ ЛИСТ
Заклинание

Вы получаете состояние «ошеломление 2» до исцеления

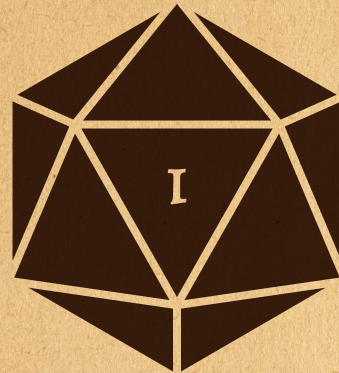
**КАРТА
КРИТИЧЕСКОГО
ПРОМАХА**



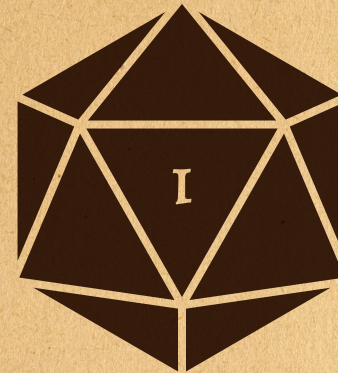
**КАРТА
КРИТИЧЕСКОГО
ПРОМАХА**



**КАРТА
КРИТИЧЕСКОГО
ПРОМАХА**



**КАРТА
КРИТИЧЕСКОГО
ПРОМАХА**



**ЗАСТРЯЛ**
Ближний бой

Ваше оружие застряло в поверхности или предмете. Для того чтобы его освободить, вам необходимо пройти проверку Атлетики со СЛ 20 совершив Взаимодействие

**БОЛЬНЫЕ ЛОКТИ**
Дистанционная атака

Вы получаете ситуативный штраф -2 к дистанционным атакам до исцеления

**НАРУШЕН БАЛАНС**
Безоружная

Вы получаете состояние «замедление 2» до конца вашего следующего хода

**ЗАЩИТНОЕ ЗАКЛИНАНИЕ**
Заклинание

Ваша цель получает ситуативный бонус +2 к испытаниям против ваших заклинаний

**КРИВОЙ**
Ближний бой

Текущие ПЗ вашего оружия понижаются до его предела прочности. Если оно уже сломано, то оружие получает 3д6 урона, игнорируя твердость

**ДВОЙНОЙ ПРОМАХ**
Дистанционная атака

Если эта атака использует снаряды, вы используете удвоенное количество снарядов в этой атаке

**КОНТРУДАР**
Безоружная

Эта атака провоцирует Сбивание с ног или Толчок в качестве ответного действия

**ЗАМОТАЛСЯ**
Заклинание

Вы получаете состояние «шок 1»

**ВЫВИХ**
Ближний бой

Вы роняете один из предметов, которые держите (по выбору ведущего)

**ТОЛЬКО НЕ МОЙ ПОНИ!**
Дистанционная атака

Вы наносите урон ближайшему животному верному зверю, союзнику или фамильяру

**СКВЕРНЫЙ УДАР ГОЛОВОЙ**
Безоружная

Вы получаете состояние «шок 1»

**БЛОКИРОВКА ЗАКЛИНАНИЯ**
Заклинание

Вы не можете творить аналогичное заклинание любого круга до тех пор пока вы не отдохнете и не выполните ежедневную подготовку заклинаний

**ЗАПУТАВШЕЕСЯ ОРУЖИЕ**
Ближний бой

Вы не можете использовать это оружие для атак до конца вашего следующего хода

**УДИВИТЕЛЬНЫЙ ПРОМАХ**
Дистанционная атака

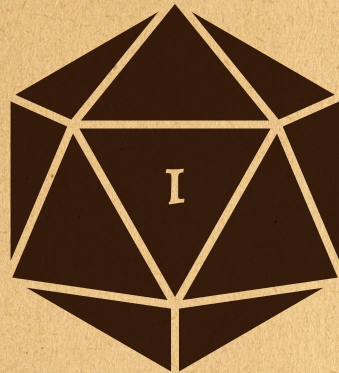
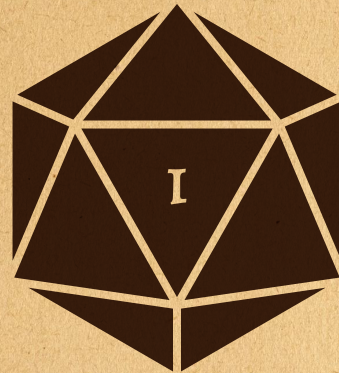
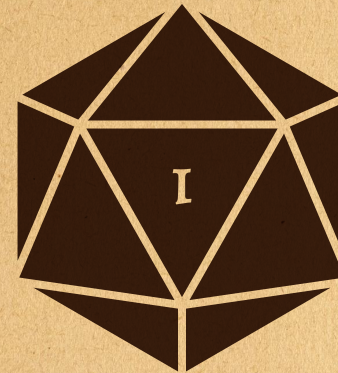
Вы получаете состояние «шок 1»

**УШИБ КОСТИ**
Безоружная

Вы получаете состояние «ранение 1» или увеличиваете его значение на 1

**ВЫ МОЖЕТЕ СДЕЛАТЬ... БОЛЬШЕ?**
Заклинание

Цель увеличивается в размере, как от заклинания «Увеличение» 2 круга

КАРТА КРИТИЧЕСКОГО ПРОМАХА**КАРТА КРИТИЧЕСКОГО ПРОМАХА****КАРТА КРИТИЧЕСКОГО ПРОМАХА****КАРТА КРИТИЧЕСКОГО ПРОМАХА**



ТРАХ!
Ближний бой

Вы получаете состояние «шок 1»



ВЫСТРЕЛ В НОГУ
Дистанционная атака

Вы получаете состояние «неуклюжесть 2» и штраф -5 футов к наземной скорости до исцеления



ПЕРЕНАПРЯЖЕНИЕ
Безоружная

Вы получаете состояние «утомление»



ПОВОЧНЫЙ ЭФФЕКТ
Заклинание

Вы получаете состояние «тошнота 1». Также вы получаете состояние «ошеломление 2» до исцеления



ПРОСТИТЕ!
Ближний бой

Вы наносите урон ближайшему к вам союзнику или союзнику ближайшему к цели



ПОТЕРЯ ЦЕЛИ
Дистанционная атака

Вы получаете ситуативный штраф -2 к проверкам атаки до конца вашего следующего хода



РАСТЯЖЕНИЕ
Безоружная

Вы получаете состояние «неуклюжесть 2» до исцеления



ОСЛАБЛЕН
Заклинание

Вы получаете ситуативный штраф -2 к проверкам атаки заклинаниями до конца вашего следующего хода



ПОЛУЧИ СДАЧИ
Ближний бой

Вы наносите урон себе вместо цели



ПРОБЛЕМЫ С ОРУЖИЕМ
Дистанционная атака

Если во время атаки использовалось метательное оружие, то с ним что-то случилось. Вам требуется 2 действия Взаимодействия, чтобы его починить



ЧИХНУЛ
Безоружная

Вы получаете состояни «замедление 1» до конца вашего следующего хода



ЗАКЛИНАНИЕ В СПЕШКЕ
Заклинание

Вы получаете состояние «ошеломление 1» до исцеления



ЗВОН В УШАХ
Ближний бой

Вы получаете состояние «глухота» пока не исцелитесь



ПОТЕРЯЛ БДИТЕЛЬНОСТЬ
Дистанционная атака

Вы провоцируете ответные действия, как если бы вы использовали действие с дескриптором «движение»



СВИРЕПЫЙ, НО НЕЛОВКИЙ
Безоружная

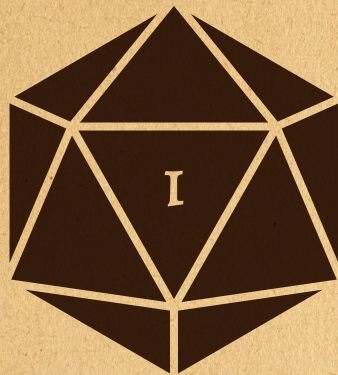
Вы наносите критический удар ближайшему к вам союзнику (по выбору ведущего)



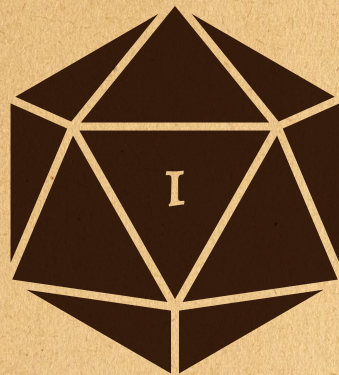
МАГИЯ УШЛА
Заклинание

Вы получаете ситуативный штраф -1 к проверкам атаки пока не нанесете критический удар

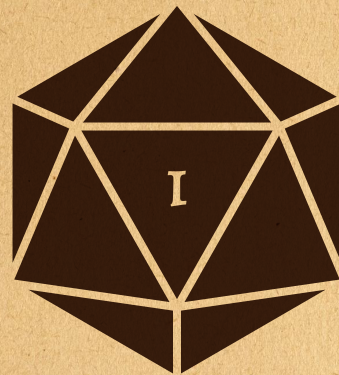
КАРТА
КРИТИЧЕСКОГО
ПРОМАХА



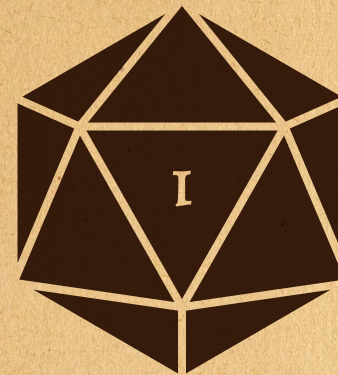
КАРТА
КРИТИЧЕСКОГО
ПРОМАХА



КАРТА
КРИТИЧЕСКОГО
ПРОМАХА



КАРТА
КРИТИЧЕСКОГО
ПРОМАХА





ПРИНЯЛ УДАР НА СЕБЯ
Ближний бой

Вы наносите урон себе вместо цели



НА ЛИНИИ ОГНЯ
Дистанционная атака

Вы наносите критический удар ближайшему к вам союзнику (по выбору ведущего)



ГОЛОВОЙ В СТЕНУ
Безоружная

Вы получаете состояние «шок 1»



ТЫ МЕНЯ СЛЫШИШЬ?
Заклинание

Вы получаете состояние «глухота» до исцеления



НЕРЕШИТЕЛЬНОСТЬ
Ближний бой

Вы получаете состояние «застигнут врасплох» до конца вашего следующего хода



НЕУВЕРЕННЫЙ
Дистанционная атака

Вы получаете ситуативный штраф -1 к проверкам атаки пока не нанесете критический удар



СИЛЬНЫЙ РЕВ
Безоружная

Вы получаете состояние «глухота» до исцеления



ОШИБКА!
Заклинание

Вы наносите обычный урон заклинанием самому себе вместо цели



ВСЕ ИЛИ НИЧЕГО
Ближний бой

Вы получаете ситуативный штраф -1 к проверкам атаки, пока не нанесете критический удар



ЗАЛОЖИЛО УШИ
Дистанционная атака

Вы получаете состояние «глухота» до конца вашего следующего хода



БУЛАВКИ И ИГЛЫ
Безоружная

Вы получаете состояние «тошнота 3»



ПОЧЕМУ Я?
Заклинание

Вы провоцируете ответные действия, как если бы вы использовали действие с дескриптором «движение»



ЗАПЫХАЛСЯ
Ближний бой

Вы получаете состояние «утомление»



СБИТ ПРИЦЕЛ
Дистанционная атака

Вы получаете ситуативный штраф -2 к проверкам атаки этим оружием до конца вашего следующего хода



ОН УКУСИЛ ТВОЙ КУЛАК
Безоружная

Ваша цель наносит вам урон укусом своих челюстей



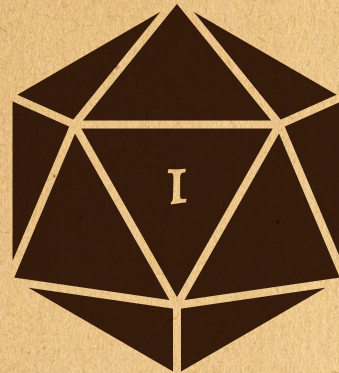
БЕДНЯГА
Заклинание

Вы попадаете, но вы теряете подготовленное заклинание или ячейку заклинания наивысшего доступного вам круга (на ваш выбор)

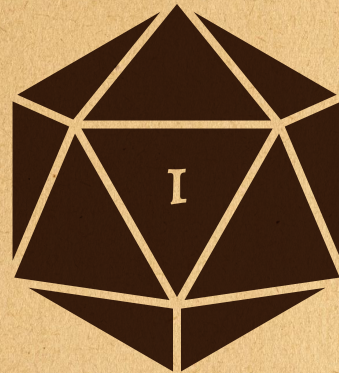
**КАРТА
КРИТИЧЕСКОГО
ПРОМАХА**



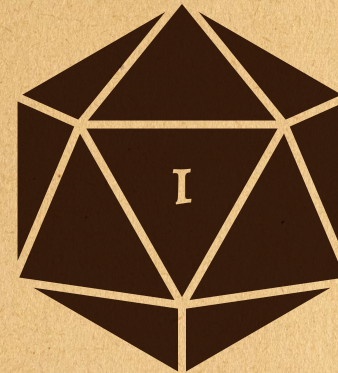
**КАРТА
КРИТИЧЕСКОГО
ПРОМАХА**

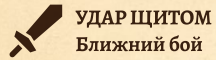


**КАРТА
КРИТИЧЕСКОГО
ПРОМАХА**



**КАРТА
КРИТИЧЕСКОГО
ПРОМАХА**





УДАР ЩИТОМ
Ближний бой

Ваш щит получает обычный урон от вашей атаки, учитывая твердость



ЭТО ВСЕ, ЧТО ТЫ МОЖЕШЬ
Дистанционная атака

Вы получаете состояние «утомление»



НЕПРИМИРИМЫЙ ПРОТИВНИК
Безоружная

Вы получаете 2d6 колющего или режущего урона (по выбору ведущего)



СДЕЛАЙ ЕГО ТВЕРЖЕ
Заклинание

Цель получает устойчивость 5 к урону всех типов до начала своего следующего хода



ОТДАЙ!
Ближний бой

Цель забирает ваше оружие, пока вы не пройдете испытание Реакции (сложность равна СЛ Реакции цели)



СЛОМАН
Дистанционная атака

Текущие ПЗ вашего оружия понижаются до его предела прочности. Если оно уже сломано, то оружие получает 3d6 урона, игнорируя твердость



РАЗБИТЫЙ ПОЛ
Безоружная

Вы подняли ударом облако пыли, вы получаете состояние «слепота» до конца вашего следующего хода



КОМПОНЕНТЫ ПЕРЕМЕШАЛИСЬ
Заклинание

Вы получаете состояние «замедление 2» до конца вашего следующего хода



ПОДРЕЗАЛ РУКИ
Ближний бой

Вы получаете 1d8 продолжительного урона от кровотечения



УПС!
Дистанционная атака

Вы получаете урон вместо цели



ВРОСШИЙ НОГОТЬ
Безоружная

Вы получаете ситуативный штраф -1 к атаке пока не нанесете критический удар



ПЕРЕПУТАЛ ЦЕЛИ
Заклинание

Вы наносите критический удар ближайшему союзнику



НЕ МОГУ РЕШИТЬСЯ
Ближний бой

Вы получаете состояние «замедление 1» до конца вашего следующего хода



РАЗОРВАННОЕ СУХОЖИЛИЕ
Дистанционная атака

Вы получаете состояние «неуклюжесть 2» до исцеления



ЖГУЧАЯ НЕУДАЧА
Безоружная

Вы получаете штраф -2 к проверкам таких же атак



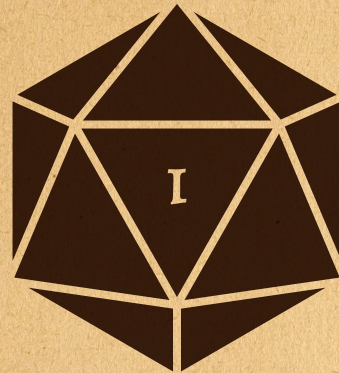
ПРОКЛЯТИЕ
Заклинание

Вы получаете состояние «обречённость 1»

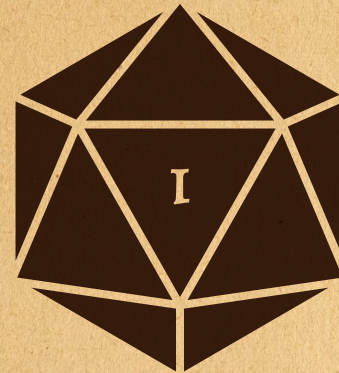
КАРТА
КРИТИЧЕСКОГО
ПРОМАХА



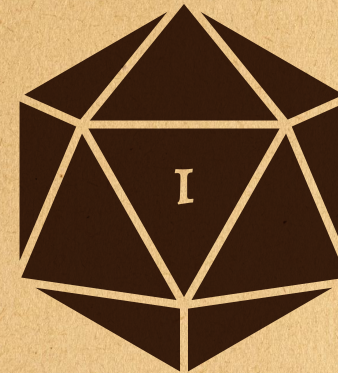
КАРТА
КРИТИЧЕСКОГО
ПРОМАХА



КАРТА
КРИТИЧЕСКОГО
ПРОМАХА



КАРТА
КРИТИЧЕСКОГО
ПРОМАХА





КАТАСТРОФИЧЕСКИЙ ПРОВАЛ
Ближний бой

Вы получаете состояние «без сознания» до конца вашего следующего хода



ПЕРЕБРОС
Дистанционная атака

Если вы использовали метательное оружие, то оно улетает на три шага дистанции в случайном направлении (по выбору ведущего)



НЕ ЗАДИРАЙСЯ
Безоружная

Вы получаете состояние «ранение 1» или увеличиваете его значение на 1



МАГИЧЕСКОЕ ОБРУШЕНИЕ
Заклинание

Вы автоматически проваливаете (но не критически проваливаете) ваше следующее испытание



ОСТРЫЙ ВХОДЯЩИЙ
Ближний бой

Вы получаете состояние «ранение 1» или увеличиваете его значение на 1



ТОННЕЛЬНОЕ ЗРЕНИЕ
Дистанционная атака

На три раунда вы получаете ситуативный бонус +1 к проверкам атаки и состояние «застигнут врасплох»



СНАЧАЛА В ГОЛОВУ!
Безоружная

Вы получаете состояние «без сознания» до конца вашего следующего хода



ДИКАЯ МАГИЯ
Заклинание

Бросьте кубики два раза и посмотрите таблицу Волчка сумасбродства (Основная книга ведущего). Ваша цель получает указанные эффекты



СЛОМАННАЯ РУКОЯТЬ
Ближний бой

Текущие ПЗ вашего оружия понижаются до его предела прочности. Если оно уже сломано, то оружие получает 3д6 урона, игнорируя твердость



ВСЕ ПАЛЬЦЫ РАЗОМ
Дистанционная атака

Вы получаете «неуклюжесть 1» до исцеления



ПРОФУКАЛ
Безоружная

Вы получаете урон вместо цели



ИСТОЩЕНИЕ МАГИИ
Заклинание

Вы получаете состояние «истощение 1»



ТУМАН ВОЙНЫ
Ближний бой

Вы получаете состояние «растерянность» до конца вашего следующего хода



ВЫКАТИВ ШАРЫ
Дистанционная атака

Ваша атака отрикошетила в ваш глаз (получите урон). Вы получаете состояние «слепота» до конца вашего следующего хода



ЗАЖАЛ ПАЛЕЦ
Безоружная

Вы наносите цели минимально возможный урон, какой можете нанести этой атакой. Вы получаете нормальный урон от этой атаки



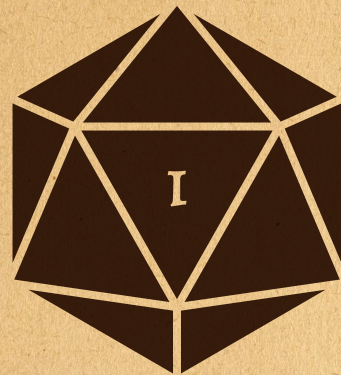
ЛЮБОЙ МОЖЕТ ИСПУГАТЬСЯ
Заклинание

Вы получаете состояние «испуг 3»

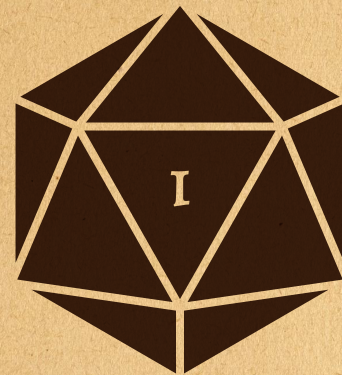
КАРТА
КРИТИЧЕСКОГО
ПРОМАХА



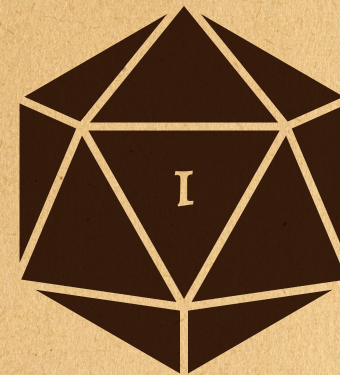
КАРТА
КРИТИЧЕСКОГО
ПРОМАХА



КАРТА
КРИТИЧЕСКОГО
ПРОМАХА



КАРТА
КРИТИЧЕСКОГО
ПРОМАХА





ЗА ГЛАЗА
Ближний бой

Вы получаете состояние «растерянность» до конца вашего следующего хода



ПРИЩЕМИЛ ПАЛЕЦ
Дистанционная атака

Вы получаете 1d6 продолжительного урона от кровотечения



ВЕТЕР ПЕРЕМЕН
Безоружная

Вы не можете атаковать одну и ту же цель до конца вашего следующего хода



ТЕПЕРЬ Я ТЕБЯ ВИЖУ...
Заклинание

Ваша цель получает невидимость до конца своего следующего хода или пока она не совершит враждебное действие



ВЫБИТЬ ИЗ РУК
Ближний бой

Ваше оружие улетает на 1d4x5 футов в случайном направлении (по выбору ведущего)



ТАК МНОГО КРОВИ
Дистанционная атака

Вы получаете состояние «тошнота 3»



НЕПРЕДНАМЕРЕННОЕ ДВИЖЕНИЕ
Безоружная

Вы двигаетесь на 10 футов в случайном направлении (по выбору ведущего). Это движение провоцирует ответные действия



НЕСТЕРПИМЫЙ БЛЕСК
Заклинание

Вы получаете состояние «слепота» до конца вашего следующего хода



ЖРИ ГРЯЗЬ
Ближний бой

Вы получаете состояния «распластан» и «слепота» до конца вашего следующего хода



СВЕРХКОМПЕНСАЦИЯ
Дистанционная атака

Укрытие обеспечивает ситуативный бонус +4 к КБ против ваших дистанционных атак на 1 минуту (10 раундов)



ОТВРАТИТЕЛЬНЫЙ ВКУС
Безоружная

Если это атака челюстями (или подобная ей), то вы получаете состояние «тошнота 3»



СТРАННЫЙ ПЕРЕНОС
Заклинание

Потеряйте одно подготовленное заклинание или ячейку заклинания (по выбору ведущего). Ваша цель в свой следующий ход может использовать это заклинание используя ваш уровень, модификаторы и круг заклинания даже если она не умеет этого делать



ЭТО ПЛОХО
Ближний бой

Вы получаете 1d10 продолжительного урона от кровотечения



КАКОВЫ ШАНСЫ?
Дистанционная атака

Если это метательная атака и цель может держать оружие, цель хватает оружие в воздухе и забирает его



ВИХРЬ СТЫДА
Безоружная

Вы наносите урон каждому существу рядом с вами за исключением цели



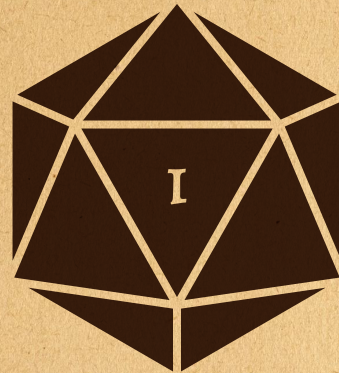
УТОМИТЕЛЬНОЕ ЗАКЛИНАНИЕ
Заклинание

Вы получаете состояние «утомление»

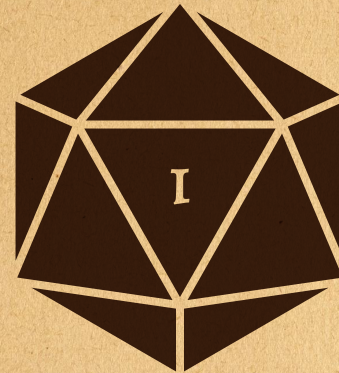
КАРТА КРИТИЧЕСКОГО ПРОМАХА



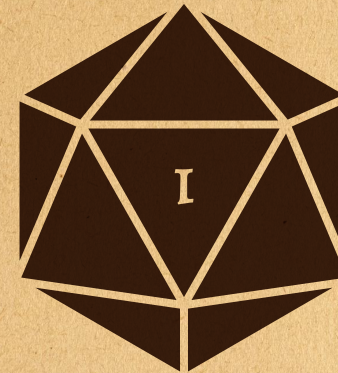
КАРТА КРИТИЧЕСКОГО ПРОМАХА



КАРТА КРИТИЧЕСКОГО ПРОМАХА



КАРТА КРИТИЧЕСКОГО ПРОМАХА



ПРАВИЛА I

Группа может использовать карты в своей игре для придания битвам больше неожиданностей и опасностей. Когда игровые персонажи или враги получают критический провал во время броска кубиков на атаку или на кубах выпадает 1, этот персонаж может взять одну из карт этой колоды и применить эффект обозначенный для атаки того типа, которую он наносит (ближний бой, дальняя атака, безоружная атака, заклинание).

Специальные правила:

- Если эффект завязан на уровень, то используется уровень атакующего.
- Сложность испытания от эффекта, налагаемым существом или уровнем угрозы на персонажа, ставится высоким. Эффекты, применяемые к противнику, рассчитываются от СЛ класса персонажа.
- Эффект, который длится до исцеления, заканчивается, как только субъект восстанавливает очки здоровья от Лечения Ранений, или восстанавливает все очки здоровья и отдыхает 10 минут.

ПРАВИЛА II

Смертоносный вариант

Для более смертоносной и хаотичной игры Мастер может разрешить брать карту не только при выпадении натуральной единицы, а при простом критическом провале.

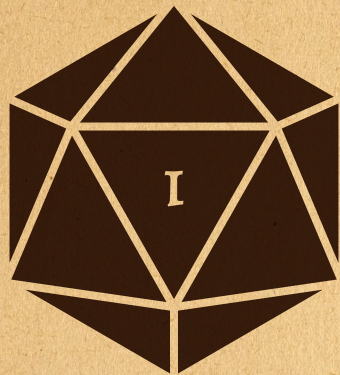
Мастерский вариант

Если игрок, НИП, или другое существо обладают уровнем мастерства Мастер в атаке, которую они провалили, они могут взять две карты из колоды и применить один из указанных вариантов. Если существо обладает уровнем мастерства Легенда в атаке, которую оно провалило, то оно может взять три карты из колоды и выбрать один из указанных эффектов.

Вариант для колоды критических успехов

Если вы используете колоду критических успехов, в любое время персонаж получивший критический успех может вместо того, чтобы сыграть карту критического успеха нанести обычный урон и оставить карту у себя. Если он позднее получит критический провал, он может обменять свою карту на переброс выпавшего значения у себя или любого члена группы.

КАРТА КРИТИЧЕСКОГО ПРОМАХА



КАРТА КРИТИЧЕСКОГО ПРОМАХА

