

**Без сознания****Состояние**

**Источник** Основная книга игрока  
 Вы спите или находитесь без сознания. Вы не можете действовать. Вы получаете штраф состояния -4 к КБ, Вниманию и испытаниям Реакции и считаетесь слепым и застигнутым врасплох. Когда вы получаете это состояние, вы расплываетесь и роняете все предметы, которые держите или используете, если в описании эффекта не указано иное или если ведущий не решит, что это не происходит.  
 Если вы потеряли сознание, потому что вы при смерти, вы не приходите в сознание, пока у вас 0 ПЗ. Как только вы восстанавливаете 1 и более ПЗ в результате исцеления, вы теряете состояния при смерти и без сознания и в свой следующий ход можете действовать как обычно. Если вы без сознания и у вас 0 ПЗ, но вы не при смерти, по прошествии достаточного времени вы восстанавливаете 1 ПЗ и приходите в сознание. Ведущий решает, как долго вы пребываете без сознания (от 10 минут до нескольких часов). Если на протяжении этого времени вас исцелят, вы теряете это состояние и в свой следующий ход можете действовать как обычно.

pf2.ru

**Глухота****Состояние**

**Источник** Основная книга игрока  
 Вы не можете слышать. Вы автоматически критически проваливаете проверки Внимания, требующие слуха. Вы получаете штраф состояния -2 к проверкам Внимания при определении инициативы, а также к другим проверкам, для которых, помимо иных способов восприятия, требуется слух. Если вы совершаете действие с дескриптором «слух», вы должны пройти чистую проверку со СЛ 5 и при провале теряете это действие. Проверка совершается после того, как вы потратили действие, но до того, как применяются его эффекты. Вы невосприимчивы к эффектам с дескриптором «слух».

pf2.ru

**Заворожённость****Состояние**

**Источник** Основная книга игрока  
 Вы обращаете всё своё внимание на что-либо, не замечая происходящего вокруг. Вы получаете штраф состояния -2 к проверкам Внимания и навыков и не можете использовать действия с дескриптором «концентрация», если они или их желаемый эффект не связаны с заморожившим (по усмотрению ведущего). Например, вы можете вспомнить информацию о заморожившем или искать его Поиском, но сотворить заклинание на другое существо не сумеете. Состояние прекращается, если любое существо совершает враждебные действия в отношении вас или ваших союзников.

pf2.ru

**Замедление****Состояние**

**Источник** Основная книга игрока  
 У вас меньше действий. У этого состояния всегда есть значение. Когда вы восстанавливаете действия в начале своего хода, число получаемых вами действий снижается на значение замедления. Обратите внимание, что эффект замедления проявляется в начале вашего хода, поэтому, если вас замедлили в ваш ход, вы не лишаетесь действий сразу же.

pf2.ru

ru2jd

Если вы без сознания и у вас 1 или более ПЗ (как правило, если вы спите или потеряли сознание из-за эффекта), вы теряете это состояние, если:  
 • Вы получаете урон, который не снижает ваши ПЗ до 0. Если урон снижает ваши ПЗ до 0, вы остаетесь без сознания и оказываетесь при смерти согласно обычным правилам.  
 • Вы получаете исцеление, кроме естественного исцеления во время отдыха.  
 • Кто-то совершает действие взаимодествия, чтобы привести вас в сознание.  
 • Вокруг очень шумно, но вы не приходите в сознание автоматически. В начале своего хода вы совершаете проверку Внимания против СЛ шума (если источник шума несколько — против самой низкой СЛ) и в случае успеха просыпаетесь. Если окружающие вас существа пытаются окружить вас, проверка Внимания совершается шуметь, проверка Внимания совершается против их СЛ Скрытности. Ряд магических эффектов может усыпить вас настолько крепко, что подобную проверку прохождение будет нельзя.  
 • Если вы прососто спите, то ведущий может решить, что вы проснулись, потому что выспались или что-то привало ваш сон.

ru2jd

ru2jd

ru2jd

**ЗАМЕШАТЕЛЬСТВО****Состояние**

**Источник** Основная книга игрока  
 Вы находитесь в замешательстве и атакуете всех без разбора. Вы застигнуты врасплох и не считаете никого своим союзником (хотя другие существа всё ещё могут считать вас таковым). Вы не можете использовать Выжидание, Подготовку действия или совершать ответные действия. Вы тратите все свои действия на Удары или сотворение атакующих фокусов, но по решению ведущего можете совершать и иные действия, нужные для атаки, например выхватывание оружия, перемещение ближе к цели и тому подобное. Ваши цели определяются ведущим случайным образом. Если у вас нет подходящих целей, вы атакуете себя — эта атака автоматически успешна, но критического удара вы себе не наносите. Если вы не можете ни атаковать, ни творить заклинания, вы

pf2.ru

**ЗАСТИГНУТ ВРАСПЛОХ****Состояние**

**Источник** Основная книга игрока  
 Вы отвлечены или по иной причине не можете уделить внимание обороне. Вы получаете ситуативный штраф -2 к КБ. Некоторые эффекты делают вас застигнутым врасплох только для определённых существ или атак, а другие — в частности, состояния — вообще для всего. Если в тексте правил не сказано, что состояние действует лишь при определённых условиях, оно действует всегда: в описании многих эффектов просто говорится, что «цель застигнута врасплох».

pf2.ru

**ЗАХВАТ****Состояние**

**Источник** Основная книга игрока  
 Другое существо удерживает вас на месте. Вы застигнуты врасплох и неподвижны. Если, находясь в захвате, вы совершаете действие манипуляции, вы должны пройти чистую проверку со СЛ 5 и при провале теряете это действие. Проверка совершается после траты действия, но до того, как применяются его эффекты.

pf2.ru

**ИСПУГ****Состояние**

**Источник** Основная книга игрока  
 Вы скованы ужасом и пытаетесь удержать себя в руках. У этого состояния всегда есть значение. Вы получаете штраф состояния ко всем проверкам и СЛ. Величина штрафа равна значению состояния. Если не указано иное, в конце каждого вашего хода значение вашего испуга уменьшается на 1.

pf2.ru

ru2jd

ru2jd

ru2jd

ru2jd

тратите действия впустую и лишь  
 бесцельно боретесь.  
 Каждый раз, когда вы получаете урон  
 от атаки или заклинания, вы можете  
 совершить чистую проверку со СЛ 11,  
 чтобы прийти в чувство и прекратить  
 это состояние.

**ИСТОЩЕНИЕ****Состояние**

**Источник** Основная книга игрока  
 Когда вы теряете кровь или жизненные силы, вы чувствуете себя хуже. У этого состояния всегда есть значение. Вы получаете штраф состояния ко всем проверкам, зависящим от Выносливости, например испытаниям Стойкости. Величина штрафа равна значению состояния. Кроме этого, вы теряете ПЗ в количестве, равном вашему уровню (минимум 1), умноженному на значение истощения, и ваш максимум ПЗ снижается на это же число. Например, если вы, будучи персонажем 3 уровня, получите истощение 3, то потеряете 9 ПЗ и снизите максимум ПЗ на 9. Такая потеря ПЗ не считается получением урона.  
 Каждый полноценный отдых снижает значение истощения на 1. Ваш максимум ПЗ увеличивается, но

pf2.ru

**КОНТРОЛЬ****Состояние**

**Источник** Основная книга игрока  
 Вам приказывают, подчинили магическим образом или иначе подавили вашу волю. Контролирующее существо определяет, как именно вы будете использовать свои действия: будете ли вы атаковать, совершать ответные действия или Выжидание. При этом само контролирующее существо, как правило, не тратит собственные действия на контроль.

pf2.ru

**НАГРУЖЕННОСТЬ****Состояние**

**Источник** Основная книга игрока  
 Вы несёте больше обычного. Когда вы нагружены, вы получаете неуклюжесть 1 и штраф -10 фт. ко всем скоростям. Как и прочие штрафы к скорости, он не может уменьшить вашу скорость ниже 5 фт..

pf2.ru

**НЕПОДВИЖНОСТЬ****Состояние**

**Источник** Основная книга игрока  
 Вы не можете двигаться и использовать действия с дескриптором «движение». Если вы неподвижны, потому что вас удерживают на месте, и внешняя сила вынуждает вас покинуть занимаемое пространство, она должна пройти проверку либо против СЛ удерживающего эффекта, либо соответствующей защиты (обычно СЛ Стойкости) удерживающего чудовища.

pf2.ru

ru.zjd

ru.zjd

ru.zjd

ru.zjd

потерянные ПЗ сразу же не восстанавливаются.

**Неуклюжесть****Состояние**

**Источник** Основная книга игрока  
Ваши движения замедляются и становятся менее точными. У этого состояния всегда есть значение. Вы получаете штраф состояния ко всем проверкам и СЛ, зависящим от Ловкости, включая КБ, испытания Реакции, проверки дистанционных атак, а также проверки навыков: Акробатики, Воровства и Скрытности. Величина штрафа равна значению состояния.

pf2.ru

**Обездвиженность****Состояние**

**Источник** Основная книга игрока  
Вы связаны или пригвождены существом и едва можете двигаться. Вы застигнуты врасплох, неподвижны и не можете совершать никаких действий с дескрипторами «атака» или «манипуляция», кроме попыток Освобождения или Ломания оков. Обездвиженность заменяет захват.

pf2.ru

**Обречённость****Состояние**

**Источник** Основная книга игрока  
Ваша душа скована могущественными силами, приближающими вас к гибели. У этого состояния всегда есть значение. Значение состояния при смерти, при котором вы умираете, снижается на величину значения обречённости. Если оно снижается до 0, вы немедленно умираете. После смерти вы теряете состояние обречённости. Каждый полноценный отдых снижает значение обречённости на 1.

pf2.ru

**Окаменение****Состояние**

**Источник** Основная книга игрока  
Вы обратились в камень. Вы не можете действовать и ничего не воспринимаете. Вы превращаетесь в объект с весом вдвое больше вашего обычного (12 для окаменевшего существа среднего размера, 6 — для существа небольшого размера), КБ 9, твёрдостью 8 и текущим значением ПЗ, которое было у вас до окаменения. У вас нет предела прочности. Когда вы возвращаетесь в обычное состояние, у вас остаётся столько же ПЗ, сколько было у статуи. Если статуя уничтожена, вы немедленно умираете. В окаменелом состоянии ваше тело и разум замирают, вы не стареете и не замечаете течения времени.

pf2.ru

ru2jd

ru2jd

ru2jd

ru2jd

**ОШЕЛОМЛЕНИЕ****Состояние**

**Источник** Основная книга игрока  
Ваши мысли и инстинкты притуплены. У этого состояния всегда есть значение. Вы получаете штраф состояния ко всем проверкам и СЛ, зависящим от Интеллекта, Мудрости и Харизмы, включая испытания Воли, проверки атаки заклинанием, СЛ заклинаний и проверки навыков, зависящих от этих характеристик. При попытке Сотворения заклинания, когда вы ошеломлены, ваше заклинание будет сорвано, если вы не пройдёте чистую проверку со СЛ, равной 5 + значение вашего ошеломления.

pf2.ru

**ПРИ СМЕРТИ****Состояние**

**Источник** Основная книга игрока  
Вы истекаете кровью или по иной причине находитесь при смерти. Пока у вас это состояние, вы без сознания. У этого состояния всегда есть значение, и если оно достигает 4, вы умираете. Если вы при смерти, то в каждом раунде в начале своего хода вы должны проходить проверку восстановления, чтобы определить, стало ли вам лучше или хуже. Если вы получаете урон, когда находитесь при смерти, значение этого состояния увеличивается на 1, а если вы получаете урон от критического удара противника или собственного критического провала испытания — на 2.  
Если вы теряете это состояние, успешно пройдя проверку восстановления, но у вас 0 ПЗ, вы остаётесь без сознания, но можете прийти в сознание так, как указано в

pf2.ru

**РАНЕНИЕ****Состояние**

**Источник** Основная книга игрока  
Вы были серьёзно ранены. Если вы теряете состояние при смерти и при этом состоянии ранения у вас нет, вы получаете ранение 1. Если такое состояние у вас уже было, то вы увеличиваете значение ранения на 1. Если, будучи раненым, вы вновь окажетесь при смерти, значение этого состояния увеличивается на значение ранения.  
Вы снимаете состояние ранения, когда кто-то успешно восстанавливает вам ПЗ при помощи Лечения ранений или когда вы восстановили все ПЗ и отдохнули 10 минут.

pf2.ru

**РАСПЛАСТАННОСТЬ****Состояние**

**Источник** Основная книга игрока  
Вы лежите на земле. Вы считаетесь застигнутым врасплох и получаете ситуативный штраф -2 к проверкам атак. Когда вы распластаны, из действий с дескриптором «движение» вы можете использовать только Вставание и Ползание. Если вы встаёте, то распластannость прекращается. Будучи распластанным, вы можете совершить действие Укрытие, даже если рядом нет объекта, за которым можно было бы спрятаться: вы получаете надёжное укрытие (ситуативный бонус +4 к КБ) от дистанционных атак, но остаётесь застигнутым врасплох.  
Если вы становитесь распластанным во время Лазания или Полёта, вы падаете. Вы не можете стать распластанным во время Плавания.

pf2.ru

nrzjd

nrzjd

nrzjd

nrzjd

описании этого состояния. Вы автоматически теряете состояние при смерти и приходите в сознание, если у вас 1 или более ПЗ. Каждый раз, когда вы теряете состояние при смерти, вы получаете состояние ранение 1 либо увеличиваете значение ранения на 1, если оно у вас уже есть.

**РАСТЕРЯННОСТЬ****Состояние**

**Источник** Основная книга игрока  
У вас рябит в глазах. Если зрение — ваш единственный точный способ восприятия, все существа и объекты считаются для вас плохо видимыми.

pf2.ru

**Слабость****Состояние**

**Источник** Основная книга игрока  
Вы физически ослабли. У этого состояния всегда есть значение. Вы получаете штраф состояния ко всем проверкам и СЛ, зависящим от Силы, включая проверки Атлетики, а также проверкам атаки в ближнем бою и броскам урона (если они зависят от Силы). Величина штрафа равна значению состояния.

pf2.ru

**Слепота****Состояние**

**Источник** Основная книга игрока  
Вы не можете видеть. Любая обычная местность считается для вас пересечённой местностью. Вы не можете ничего обнаружить при помощи зрения. Вы автоматически критически проваливаете проверки Внимания, требующие зрения, и если зрение было вашим единственным точным способом восприятия, вы получаете штраф состояния -4 к проверкам Внимания. Вы невосприимчивы к эффектам с дескриптором «зрение». Слепота заменяет растерянность.

pf2.ru

**Тошнота****Состояние**

**Источник** Основная книга игрока  
Вас мутит. У этого состояния всегда есть значение. Вы получаете штраф состояния ко всем своим проверкам и СЛ. Величина штрафа равна значению состояния. Вы не можете по своей воле ничего есть и пить (даже эликсиры и зелья), пока вас тошнит. Вы можете потратить одиночное действие, чтобы вызвать у себя рвоту и восстановиться, что позволяет вам немедленно пройти испытание Стойкости против СЛ вызвавшего тошноту эффекта. При успехе вы снижаете значение тошноты на 1 (или на 2 в случае критического успеха).

pf2.ru

ru.zjd

ru.zjd

ru.zjd

ru.zjd

**УСКОРЕНИЕ****Состояние**

**Источник** Основная книга игрока  
 Вы действуете быстрее. Вы получаете 1 дополнительное действие в начале своего хода в каждом раунде. В описании многих дающих это состояние эффектов указано, на что можно потратить дополнительное действие. Если вы получили ускорение из нескольких источников, вы можете использовать дополнительное действие для совершения любого одиночного действия, указанного в описаниях ускоривших вас эффектов. Обратите внимание, что эффект ускорения проявляется в начале вашего хода, поэтому, если вас ускорили в ваш ход, вы не получаете дополнительных действий сразу же.

pf2.ru

**УТОМЛЕНИЕ****Состояние**

**Источник** Основная книга игрока  
 Вы устали и нуждаетесь в отдыхе. Вы получаете штраф состояния -1 к КБ и испытаниям и не можете использовать занятия исследования в путешествии. Вы теряете утомление после полноценного отдыха.

pf2.ru

**Шок****Состояние**

**Источник** Основная книга игрока  
 Вы впадаете в шоковое состояние. Вы не можете действовать. У этого состояния обычно есть значение, которое показывает, какого количества действий вы в сумме лишитесь из-за шока (вероятно, в течение нескольких ходов). Каждый раз, когда вы восстанавливаете действия, число получаемых вами действий снижается на значение шока, а затем значение шока снижается на число потерянных вами действий. Например, если у вас шок 4, в свой ход вы потеряете все 3 действия, а значение шока станет равно 1; в свой следующий ход вы лишитесь 1 действия и сможете потратить оставшиеся 2 как обычно. Также у шока может быть длительность вместо значения, например «шок на 1 минуту». В этом случае вы в течение указанной длительности теряете все

pf2.ru

ru2jd

ru2jd

ru2jd

Действия. Шок заменяет замедление. Если длительность шока завершается, пока вы замедлены, вы учитываете потерянные от шока действия для замедления. Так, если у вас был шок 1 и замедление 2 в начале своего хода, вы потеряете 1 действие из-за шока и только 1 дополнительное действие из-за замедления, так что в этом ходу у вас останется 1 действие, которое вы можете использовать.