

Всем привет)

Мои игроки не всегда знают то или иное божество, а потому создала карточки для быстрого доступа к информации.

Что еще в них важного? Виден символ божества. А это тоже позволяет понимать и использовать в отыгрыше многое).

P/s. Внутри есть шаблон пустых карточек для ваших божеств).

Если вам это оказалось полезным - приглашаю в гости в сообщество Плутовки Пэтти. Я создаю разное для игр. И обычно это бесплатно)) Всем хороших игр!



НАЗВАНИЕ



заклинание 2
концентрация манипуляция ментальный эмоции

Традиции: мистическая, оккультная

Дистанция: 30 футов

Цели:

Защита:

Длительность:

Текст заклинания

Критический успех:

Успех:

Провал:

Критический провал:



ПЛУТОВКА
ПЭТТИ

НАЗВАНИЕ



заклинание 2
концентрация манипуляция ментальный эмоции

Традиции: мистическая, оккультная

Дистанция: 30 футов

Цели: 1 живое существо

Защита: Воля


Длительность: поддерживаемое

Текст заклинания

Критический успех: цель избегает эффекта.

Успех: цель хохочет и не может совершать ответные действия.

Провал: цель получает замедление 1 и не может совершать ответные действия.

Критический провал: цель расплывается и в течении 1 раунда не может совершать действия или ответные действия, после чего получает эффекты  пла.

ПЛУТОВКА
ПЭТТИ

Повышенное (2 круг): текст

Повышенное (4 круг): текст



ПЛУТОВКА
ПЭТТИ

АБАДАР

основная книга игрока стр.35
Тип Божества Региона Внутреннего моря

Любимое оружие: арбалет.

Божественный навык: Общество.

Владыка Первого Хранилища побуждает осваивать дикие земли, покровительствует торговле и коммерции, поощряет законопослушие и сотрудничество между народами.

Наказы: нести цивилизацию в дикие земли, обогащаться благодаря усердному труду и торговле, следовать законам.

Табу: вступать в ряды разбойников или пиратов, красть, мешать справедливому суду.

Божественная характеристика: Выносливость или Интеллект.

Продолжение ---->

Преимущества Последователей

Божественный источник: повреждение или излечение.

Дескриптор можно выбрать «нечестивый» или «священный».

Домены: города, земля, путешествия, богатство.

Область интересов: богатство, города, закон и торговли.

Заклинания жреца:

1й круг: иллюзорный объект

4й круг: творение

7й круг: планарный дворец



АСМОДЕЙ

основная книга игрока стр.35
Тип Божества Региона Внутреннего моря

Любимое оружие: булава

Божественный навык: Обман

Князь Тьмы обожает склонять смертных ко злу. Он выступает за строгую иерархию, где каждый знает своё место, и эгоистично пользуется всеми её преимуществами.

Наказы: заключать договоры на максимально выгодных для себя условиях, деспотично править и издеваться над слабыми, проявлять подострастие перед начальством.

Табу: нарушать договор, давать власть недостойным, оскорблять Асмодея, проявляя милость к своим врагам.

Божественная характеристика: Любая.

Преимущества Последователей

Божественный источник: повреждение.

Дескриптор обязательно выбрать «нечестивый»

Домены: уверенность, огонь, обман, тирания.

Область интересов: гордость, договоры, тирания, угнетение.

Заклинания жреца:

1й круг: Приворот

4й круг: Внушение

6й круг: Обманка



ГОЗРЕЙ

основная книга игрока стр.35
Тип Божества Региона Внутреннего моря

Любимое оружие: трезубец.

Божественный навык: Выживание.

Гозрей — существующее в двух обликах божество: море, что окружает землю, и ветер, что дует над ним. Ветер и Волны почитают друиды и защитники природы.

Наказы: защищать, уважать и лелеять природу во всех её проявлениях.

Табу: вытеснять природу цивилизацией, создавать нежить, осквернять и портить живописные места.

Божественная характеристика: Выносливость или Мудрость.

Продолжение ---->

Преимущества Последователей

Божественный источник: излечение.

Дескриптор: нет

Домены: воздух, природа, путешествия, вода

Область интересов: море, погода и природа.

Заклинания жреца:

1й круг: Порыв ветра

3й круг: Удар молнии

5й круг: Власть над водой



ГОРУМ

основная книга игрока стр.35
Тип Божества Региона Внутреннего моря

Любимое оружие: двуручный меч.

Божественный навык: Атлетика.

Все, кто ищет славы на поле боя, возносят хвалу Железному Владыке. Горум уважает силу и власть, призывая свою паству развязывать войну и вступать в сражения, чтобы лучше угодить ему.

Наказы: одерживать победу в честном бою, превозмогать себя, сражаться в доспехах.

Табу: убивать пленных или сдающихся врагов, избегать столкновений путём переговоров, побеждать в сражении с помощью нечестных приёмов или непрямого действия магии.

Божественная характеристика: Сила или Выносливость.

Преимущества Последователей

Божественный источник: повреждение или излечение.

Дескриптор: можно выбрать «нечестивый» или «священный».

Домены: уверенность, разрушение, мощь, рвение.

Область интересов: битвы, оружие и сила.

Заклинания жреца:

1й круг: Верный удар

4й круг: Увеличение

7й круг: Буря клинков



ДЕЗНА

основная книга игрока стр.36
Тип Божества Региона Внутреннего моря

Любимое оружие: нож-звезда.

Божественный навык: Акробатика.

Дезна устремила свой взор к небесам, создав там звезды, которые ведут путешественников сквозь тьму, а спящих – сквозь ночные кошмары. Песнь Сфер – древняя богиня, которой нравится свобода и тайны, и её почитатели обычно разделяют эти интересы.

Наказы: помогать путешественникам, исследовать новые места, выражать себя через искусство и песни, искать новые возможности.

Табу: вызывать страх или отчаяние, творить заклинание кошмар или использовать подобную магию для порчи снов, быть нетерпимым.

Божественная характеристика: Харизма или Ловкость.

Преимущества Последователей

Божественный источник: излечение.

Дескриптор можно выбрать «священный».

Домены: сны, удача, луна, путешествия.

Область интересов: звезды, путешественники, сны и удача.

Заклинания жреца:

1й круг: Сон

4й круг: Транслокация

5й круг: Спящий потенциал



ЗОН-КУТОН

основная книга игрока стр.36
Тип Божества Региона Внутреннего моря

Любимое оружие: шипастая цепь.

Божественный навык: Залупивание.

Владыка Полночи когда-то был покровителем искусств, красоты и музыки, как и Шелин, однако пребывание в неведомых тёмных краях между планами изменило его. Теперь он находит усладу только во тьме и боли.

Наказы: сеять боль по всему миру, калечить тело.

Табу: создавать длительный или постоянный источник света, облегчать чужие страдания.

Божественная характеристика: Выносливость или Мудрость.

Преимущества Последователей

Божественный источник: повреждение.

Дескриптор можно выбрать «нечестивый».

Домены: амбиции, тьма, разрушение, боль.

Область интересов: боль, зависть, тьма и утраты.

Заклинания жреца:

1й круг: Фантомная боль

3й круг: Терновая стена

5й круг: Путь в тенях



Продолжение ---->



ИОМЕДЭЙ

основная книга игрока стр.36
Тип Божества Региона Внутреннего моря

Любимое оружие: длинный меч.

Божественный навык: Запугивание.

Иомедэй также называют Наследницей, так как она унаследовала многих последователей, когда погиб бог человечества.

До своего возвышения она была священной воительницей, борющейся с нежитью.

Она отстаивает добродетель, сражаясь против злых и несправедливых.

Наказы: проявлять сдержанность, сражаться за справедливость и честь, быть доблестным.

Табу: оставлять товарища в беде, бесчестить себя, не принять вызов от равного.

Божественная характеристика: Сила или Выносливость.

Продолжение ---->

Преимущества Последователей

Божественный источник: излечение.

Дескриптор обязательно выбрать «священный».

Домены: уверенность, мощь, истина, рвение.

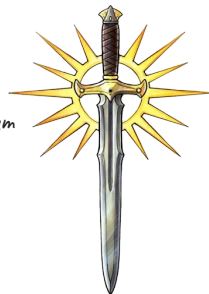
Область интересов: доблесть, правление, справедливость и честь.

Заклинания жреца:

1й круг: Верный удар

2й круг: Увеличение

4й круг: Огненный щит



ИРОРИ

основная книга игрока стр.36
Тип Божества Региона Внутреннего моря

Любимое оружие: кулак.

Божественный навык: Атлетика.

Когда на Владыку Владык снизошло истинное озарение, он отбросил оковы смертной жизни, став божеством. Ирори поощряет дисциплинированных, а его учение гласит, что тот, кто сможет в совершенстве овладеть собой, сумеет взять от мира всё лучшее.

Наказы: быть скромным, помогать другим в самосовершенствовании, соблюдать дисциплину, совершенствовать тело, ум и дух.

Табу: причинять избыточный ущерб своему здоровью и заниматься саморазрушением, уничтожать важные исторические записи, неоднократно терять самообладание.

Божественная характеристика: Интеллект или Мудрость.

Преимущества Последователей

Божественный источник: повреждение или излечение.

Дескриптор можно выбрать «нечестивый» или «священный».

Домены: знание, мощь, совершенство, истина.

Область интересов: знания, история и самосовершенствование.

Заклинания жреца:

1й круг: Прыжок

3й круг: Ускорение

4й круг: Стойкость горы



КАЙДЕН КАЙЛИН

основная книга игрока стр.36
Тип Божества Региона Внутреннего моря

Любимое оружие: рапира.

Божественный навык: Атлетика.

Пьяный Герой согласился на спор во время пирушки и в результате стал богом. Кайден Кайлин ратует за свободу и вдохновляет искать свой собственный путь в жизни. Он сражается за правое дело и потакает своим слабостям.

Наказы: пить, помогать угнетённым, искать славу и приключения.

Табу: тратить спиртное зря, быть заносчивым или грубым на пирушках, угнетать слабых.

Божественная характеристика: Выносливость или Харизма.

Преимущества Последователей

Божественный источник: излечение.

Дескриптор можно выбрать «священный».

Домены: города, свобода, потворство, мощь

Область интересов: вино, свобода, храбрость и эль.

Заклинания жреца:

1й круг: Легконогость

2й круг: Ошеломление

5й круг: Галлюцинация



КАЛИСТРИЯ

основная книга игрока стр.37
Тип Божества Региона Внутреннего моря

Любимое оружие: кнут.

Божественный навык: Обман.

Коварная и непостоянная богиня влечения, известная под именем Укол Возмездия, наслаждается, обманывая других, и стремится отомстить обидчикам. В основном Калистрии поклоняются эльфы, но среди её почитателей есть и множество представителей других народов.

Наказы: добиваться личной свободы, получать чувственное удовольствие, мстить.

Табу: потерять себя в любви или жажде мести, позволить обидчику уйти безнаказанным.

Божественная характеристика: Ловкость или Харизма.

Преимущества Последователей

Божественный источник: повреждение или излечение.

Дескриптор можно выбрать «нечестивый» или «священный».

Домены: боль, страсть, тайна, обман.

Область интересов: коварство, месть и сладострастие.

Заклинания жреца:

1й круг: Приворот

3й круг: Захватывающая речь

5й круг: Обманка



ЛАМАШТУ

основная книга игрока стр.37
Тип Божества Региона Внутреннего моря

Любимое оружие: фальсион.

Божественный навык: Выживание.

Матерь Чудищ стремится исказить смертных. Физические изменения и ночные кошмары, вызванные ей вмешательством, воспринимаются её последователями как подарок судьбы, а остальными – как крошечный ужас. Однако некоторые находят приют или даже семью среди последователей Ламашту, поскольку эта религия не обращает внимания на различия.

Наказы: передавать власть в руки изгнанных и угнетённых, привлекать других в церковь Ламашту, превращать прекрасное в чудовищное, повсюду обнаруживать пороки и недостатки.

Табу: пытаться изменить свои особенности, помогать врагам Ламашту.

Божественная характеристика: Выносливость или Сила.

Преимущества Последователей

Божественный источник: повреждение или излечение.

Дескриптор можно выбрать «нечестивый».

Домены: семья, мощь, кошмары, обман.

Область интересов: кошмары, уродства и чудовища.

Заклинания жреца:

1й круг: Паучий укус

2й круг: Форма животного

4й круг: Кошмар



НЕФИС

основная книга игрока стр.37
Тип Божества Региона Внутреннего моря

Любимое оружие: посох.

Божественный навык: Мистицизм.

Некогда смертный мастер магии, Нефис стремился раскрыть секреты планов, достигнув божественности, поскольку его разум по-настоящему осознал весь потенциал магии. Всевидящее Око – двойственный бог, который учит как разрушительному, так и защитному потенциалу магии.

Наказы: стремиться к магическому могуществу и использовать его.

Табу: отказываться от магии, решая проблемы без её помощи.

Божественная характеристика: Интеллект или Мудрость.

Преимущества Последователей

Божественный источник: повреждение или излечение.

Дескриптор можно выбрать «нечестивый» или «священный».

Домены: разрушение, знание, магия, защита

Область интересов: магия.

Заклинания жреца:

1й круг: Силовой залп

2й круг: Начертание послания

3й круг: Левитация

4й круг: Мерцание

5й круг: Телекинетическая ноша

6й круг: Силовая стена

7й круг: Искожение разума,

8й круг: Головоломка

9й круг: Взрыв магии



НОРГОРБЕР

основная книга игрока стр.37
Тип Божества Региона Внутреннего моря

Любимое оружие: короткий меч.

Божественный навык: Скрытность.

У этого загадочного бога есть четыре ипостаси: алхимики и отравители зовут его Чернопалым, убийцы зовут Отцом-Живодёром, воров зовут Серым Господином, а шпионы – Жнецом Добрых Имен.

Наказы: держать свою истинную личность в тайне, при необходимости быть готовым пожертвовать кем угодно, пользоваться любым преимуществом в битве, действовать исподтишка.

Табу: позволить связать свою истинную личность с преступлениями, добровольно делиться секретами, проявлять милосердие.

Божественная характеристика: Ловкость или Интеллект.

Преимущества Последователей

Божественный источник: повреждение.

Дескриптор можно выбрать «нечестивый».

Домены: смерть, тайна, обман, богатство.

Область интересов: алчность, тайны, убийство и яды.

Заклинания жреца:

1й круг: Иллюзорный облик

2й круг: Невидимость

4й круг: Видение смерти



РОВАГУГ

основная книга игрока стр.37
Тип Божества Региона Внутреннего моря

Любимое оружие: двуручный топор.

Божественный навык: Атлетика.

Жестокий Зверь давным-давно общими стараниями многих богов был заточён в ядре Гола-риона, однако теперь он жаждет вырваться на свободу и опустошить мир. Ему служат чудовищные отродья и те, кто стремится к разрушению всего сущего.

Наказы: разрушать всё и вся, освободить Ровагуга из его темницы..

Табу: создавать новое, позволять материальным ценностям сдерживать себя, пытать жертву или как-то иначе оттягивать её смерть..

Божественная характеристика: Выносливость или Сила.

Преимущества Последователей

Божественный источник: повреждение.

Дескриптор обязательно выбрать «нечестивый».

Домены: воздух, разрушение, земля, рвение.

Область интересов: бедствия, гнев и разрушение.

Заклинания жреца:

1й круг: Огненное дыхание

2й круг: Увеличение

5й круг: Дезинтеграция



САРЭНРЭЙ

основная книга игрока стр.31
Тип Божества Региона Внутреннего моря

Любимое оружие: скимитар.

Божественный навык: Медицина.

Когда-то этот могущественный ангел и светозарная владычица повела за собой других богов и вместе с ними заточила Ровагуга. Цветок Зари стремится дать злу возможность искупить себя, но если это невозможно — испепелит его солнечным пламенем и стремится помочь тем, кому оно причинило вред.

Наказы: уничтожать Отродья Ровагуга, защищать союзников, помогать больным и раненым, стремиться к искуплению и даровать его.

Табу: создавать нежить, лгать, отказывать раскаявшемуся существу в возможности искупления, отказаться сразить зло.

Божественная характеристика: Выносливость или Мудрость

Преимущества Последователей

Божественный источник: излечение.

Дескриптор можно выбрать «священный».

Домены: огонь, лечение, солнце, истина.

Область интересов: исцеление, солнце и честное искупление.

Заклинания жреца:

1й круг: Огненное дыхание

3й круг: Огненный шар

4й круг: Огненная стена



ТОРАГ

основная книга игрока стр.38
Тип Божества Региона Внутреннего моря

Любимое оружие: боевой молот.

Божественный навык: Ремесло.

Хотя многие дварфы считают его Отцом Всего Сущего, Торэг защищает все сообщества, где ему поклоняются. Его почитают те, кто ценит мастерство в ремеслах.

Наказы: бить благородным и прямолинейным, держать слово, уважать кузницу, служить своему народу.

Табу: лгать или обманывать, намеренно создавать изделия ненадлежащего качества, проявлять незаслуженное и постоянное милосердие к врагам своего народа.

Божественная характеристика: Выносливость или Мудрость.

Преимущества Последователей

Божественный источник: излечение.

Дескриптор можно выбрать «священный».

Домены: творение, земля, семья, защита

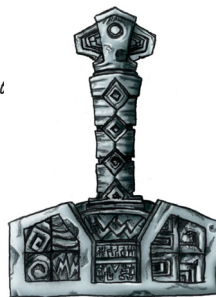
Область интересов: защита, кузнечное дело и стратегия.

Заклинания жреца:

1й круг: Связь разумов

3й круг: Приземление

4й круг: Творение



УРГАТОА

основная книга игрока стр.38
Тип Божества Региона Внутреннего моря

Любимое оружие: коса.

Божественный навык: Запугивание.

Столь увлечённая удовольствиями мира живых, Ургатоа избежала лап смерти и загробной жизни, став первой нежитью. Бледную Принцессу теперь радует чужой гедонизм и создание нежити.

Наказы: после смерти обратиться в нежить, создавать или защищать нежить, потакать своим желанием.

Табу: пренебрегать удовлетворением своих желаний, уничтожать нежить, жертвовать своей жизнью..

Божественная характеристика: Выносливость или Мудрость.

Преимущества Последователей

Божественный источник: повреждение.

Дескриптор обязательно выбрать «нечестивый».

Домены: потворство, магия, мощь, нежить

Область интересов: болезни, чревоугодие, нежить.

Заклинания жреца:

1й круг: Гоблинская оспа

2й круг: Ложная жизнь

7й круг: Маска ужаса



ФАРАЗМА

основная книга игрока стр.38
Тип Божества Региона Внутреннего моря

Любимое оружие: кинжал.

Божественный навык: Медицина.

Владычица могил древнее и могущественнее большинства прочих богов. Со своего трона в Костяном Дворе она вершит суд над душами усопших и следит за тем, чтобы естественный цикл рождения и смерти (Река Душ) не прерывался.

Наказы: стремиться к пониманию древних пророчеств, уничтожать нежить, захоранивать тела.

Табу: создавать нежить, осквернять трупы, разорять гробницы.

Божественная характеристика: Выносливость или Мудрость.

Преимущества Последователей

Божественный источник: излечение.

Дескриптор нет.

Домены: смерть, судьба, лечение, знание.

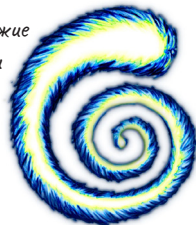
Область интересов: время, смерть, рождение, предсказания, судьба.

Заклинания жреца:

1й круг: Связь разумов

3й круг: Призрачное оружие

4й круг: Видение смерти



ШЕЛИН

основная книга игрока стр.38
Тип Божества Региона Внутреннего моря

Любимое оружие: глефа.

Божественный навык: Ремесло или Исполнение.

Шелин проповедует мир и любовь, вдохновляет последователей создавать красоту даже среди тьмы этого мира. Вечная Роза стремится когда-нибудь спасти своего павшего во тьму брата Зон-Кутона.

Наказы: быть миролюбивым, совершенствоваться в выбранном виде искусств, подавать хороший пример, видеть красоту во всём.

Табу: уничтожать предметы искусства или позволять их портить (если только речь не идёт о спасении жизни или создании более ценного шедевра), отказываться принимать капитуляцию противника.

Божественная характеристика: Мудрость или Харизма.

Преимущества Последователей

Божественный источник: излечение.

Дескриптор можно выбрать «священный».

Домены: творение, семья, страсть, защита.

Область интересов: искусство, красота, любовь и музыка.

Заклинания жреца:

1й круг: Цветные брызги

3й круг: Захватывающая речь

4й круг: Творение



ЭРАСТИЛ

основная книга игрока стр.39
Тип Божества Региона Внутреннего моря

Любимое оружие: длинный лук.

Божественный навык: Выживание.

Эрастил когда-то давно был рогатым богом охоты, но затем его начали почитать сельские сообщества. Меткий Старик не желает ничего, кроме мирной жизни для своих последователей, призывая их к оружию только тогда, когда это пасторальное существование оказывается под угрозой..

Наказы: заботиться о доме и семье, исполнять свой долг, хранить мир, защищать сообщество.

Табу: бросать родной край на произвол судьбы, ставить свои интересы выше интересов общества, пятнать свою репутацию, лгать.

Божественная характеристика: Выносливость или Мудрость.

Преимущества Последователей

Божественный источник: излечение.

Дескриптор можно выбрать «священный».

Домены: земля, семья, природа, богатство.

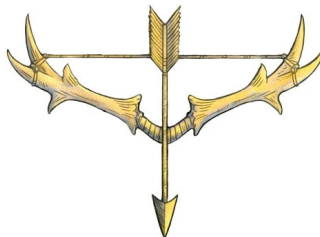
Область интересов: охота, сельское хозяйство, семья и торговля.

Заклинания жреца:

1й круг: Верный удар

3й круг: Терновая стена,

5й круг: Природный путь



АТЕИЗМ

основная книга игрока стр.39

Некоторые считают, что боги недостойны поклонения, а другие и вовсе отрицают их наличие, хотя большинство смертных и сходятся во мнении, что высшие силы существуют.

Наказы: следовать своим планам с уверенностью в собственных силах.

Табу: возносить молитвы божеству.



ЗЕЛЁНАЯ ВЕРА

основная книга игрока стр.39

Среди последователей Зелёной веры много друидов. Они считают природу священной и черпают силу из понимания своего места в естественном порядке вещей.

Наказы: помогать цивилизации развиваться в гармонии с природой, оберегать дикую природу, защищать вымирающие виды.

Табу: вредить природе, убивать животных не ради самозащиты или пропитания, допускать злоупотребление природными ресурсами.



Преимущества Последователей

Тип -----

Божественный источник: -----

Любимое оружие: -----
Божественный навык: -----

Дескриптор -----

Домены: -----

Область интересов: -----

Наказы: -----

Заклинания жреца: -----

__й круг: -----

__й круг: -----

Табу: -----

__й круг: -----

Божественная характеристика: -----



символ

Преимущества Последователей

Тип -----

Божественный источник: -----

Любимое оружие: -----
Божественный навык: -----

Дескриптор -----

Домены: -----

Область интересов: -----

Наказы: -----

Заклинания жреца: -----

__й круг: -----

__й круг: -----

Табу: -----

__й круг: -----

Божественная характеристика: -----



символ