

ВАЛЕРОС ВОИН 1

НАРОД	УМЕЛЫЙ ЧЕЛОВЕК	ПРОИСХОЖДЕНИЕ	ЗЕМЛЕПАШЕЦ
СКОРОСТЬ	25 ФУТОВ	ВНИМАНИЕ	+5 (ЭКСПЕРТНЫЙ)
ЯЗЫКИ	ВСЕОБЩИЙ, ГОБЛИНСКИЙ КЕЛИШИТСКИЙ	КЛАССОВАЯ СЛ	17
СИЛА	СИЛ +4	ЛОВКОСТЬ	ЛВК +2
ИНТЕЛЛЕКТ	ИНТ +1	МУДРОСТЬ	МДР +0
		ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ	ТЕЛ +2
		ХАРИЗМА	ХАР +0

ЗАЩИТА

ТЕКУЩИЕ ПЗ	МАКС. ПЗ	КЛАСС БРОНИ (КБ)	КБ С ПОДНЯТЫМ ЩИТОМ
	20	18	20
СТОЙКОСТЬ	РЕАКЦИЯ	ВОЛЯ	
+7	+7	+3	

УДАРЫ

БЛИЖНИЙ БОЙ	- длинный меч +9 [+4/-1] (универсальное Р), урон 1d8+4 (режущий) - умбон +9 [+4/-1], урон 1d6+4 (дробящий)
ДАЛЬНИЙ БОЙ	короткий лук +7 [+2/-3] (смертоносное 1d10, шаг дистанции 60 футов), урон 1d6 (колющий)

НАВЫКИ

АКРОБАТИКА (ЛВК)	МИСТИЦИЗМ (ИНТ)	АТЛЕТИКА (СИЛ)
+5•	+1	+7•
РЕМЕСЛО (ИНТ)	ОБМАН (ХАР)	ДИПЛОМАТИЯ (ХАР)
+4•	+0	+3•
ЗАПУГИВАНИЕ (ХАР)	ЗНАНИЕ (ФЕРМЕРСТВО) (ИНТ)	ЗНАНИЕ (ВОЕННОЕ ДЕЛО) (ИНТ)
+3•	+4•	+4•
МЕДИЦИНА (МДР)	ПРИРОДА (МДР)	ОККУЛЬТИЗМ (ИНТ)
+0	+0	+4•
ИСПОЛНЕНИЕ (ХАР)	РЕЛИГИЯ (МДР)	ОБЩЕСТВО (ИНТ)
+0	+0	+1
СКРЫТНОСТЬ (ЛВК)	ВЫЖИВАНИЕ (МДР)	ВОРОВСТВО (ЛВК)
+2	+0	+2

• = Изученный •• = Экспертный ••• = Мастерский

СПОСОБНОСТИ И ЧЕРТЫ

КЛАССОВЫЕ СПОСОБНОСТИ	Внеочередная атака ↻
ОБЩИЕ ЧЕРТЫ	Блок щитом ↻
ЧЕРТЫ КЛАССА	Двойной взмах ⇄, Рефлекторная защита ↻
ЧЕРТЫ НАВЫКОВ	Уверенность (Атлетика)
ЧЕРТЫ НАРОДА	Природные амбиции* (Рефлекторная защита)

* Способности, отмеченные *, учтены в параметрах Валероса и не описаны далее.

СНАРЯЖЕНИЕ

ВЕС	ТЕКУЩИЙ: 6,2 Л ПРЕДЕЛЬНЫЙ: 9
НОСИМЫЕ	деревянный щит (с умбонем; Твёрдость 3, 12 ПЗ, ПП 6), длинный меч, короткий лук (20 стрел), кружка, нагрудник, низшее зелье исцеления, рюкзак
УБРАНЫ	бурдюк, верёвка (50 футов), мел (10), мыло, огниво, спальный мешок, сухой паёк (на 2 недели), факелы (5)
БОГАТСТВО	9 мм



ВОИН: В ДВУХ СЛОВАХ

Вы несравненный воин с широким арсеналом тактик и владением многими оружием. Вы принимаете на щит атаки врагов, сражаете их сильными ударами и контролируете ход боя.

СНАРЯЖЕНИЕ

Следующие правила пригодятся для вещей из снаряжения Валероса:

□ **Зелье исцеления, низшее [Healing Potion, Minor]** (жизнь, зелье, исцеление, магический, одноразовый). **Использование:** удерживаемый, 1 рука. **Активация:** ✦ (манипуляция). **Эффект:** Это пузырёк с ярко-красной жидкостью, выпив которую вы ощутите, как ваши раны быстро затягиваются, вызывая лёгкое покалывание. Выпив зелье исцеления, вы восстанавливаете 1d8 ПЗ.

Рюкзак [Backpack]. В рюкзак можно сложить предметы общим весом до 4; при этом первые 2 единицы веса положенных внутрь предметов не учитываются при определении предельного веса. Если вы не носите рюкзак на спине, а переносите его как-то ещё или убрали, его вес считается лёгким, а не незначительным.

Смертоносное [Deadly] (дескриптор). При критическом ударе оружие добавляет к урону кость урона оружия указанной величины. Бросок этой кости совершается после удвоения урона оружия.

Универсальное [Versatile] (дескриптор). Этим оружием можно наносить урон другого типа, отличающегося от того, который указан в графе «Урон». Альтернативный тип указан рядом с дескриптором. Например, колющее оружие с дескриптором «универсальное Р» может наносить колющий или режущий урон. Вы выбираете тип наносимого урона каждый раз при совершении атаки.

СПОСОБНОСТИ И ЧЕРТЫ

Здесь описаны способности и черты Валероса. Его черта **Природные амбиции [Natural Ambition]** уже учтена в его параметрах.

Внеочередная атака [Reactive Strike] ✨. **Условие:** существо в вашей зоне досягаемости использует действие с дескриптором «движение» или «манипуляция», совершает дистанционную атаку или покидает клетку в ходе совершаемого им действия с дескриптором «движение». **Эффект:** вы замечаете, что враг уязвим, и атакуете его. Совершите Удар в ближнем бою по существу, спровоцировавшему его своими действиями. Если это критический удар, а спровоцировало его действие с дескриптором «манипуляция», вы срываете это действие. Данный Удар не учитывается при определении штрафа за последовательные атаки, также к нему не применяется этот штраф.

Двойной взмах [Double Slice] ✨. **Требования:** вы используете два оружия ближнего боя, каждое в отдельной руке. **Эффект:** вы атакуете врага каждым оружием. Совершите два Удара, по одному каждым из двух оружий ближнего боя, используя текущий штраф за последовательные атаки для каждого. У обоих Ударов должна быть одна и та же цель. Если второй Удар совершается оружием без дескриптора «быстрое», он получает штраф -2. Если обе атаки успешны, суммируйте их урон, а затем добавьте все прочие эффекты каждого оружия. Урон за точность добавляется только один раз, к любой атаке по вашему выбору. Урон обоих Ударов суммируется, после чего к нему применяются устойчивости и уязвимости цели, но только один раз. При определении штрафа за последовательные атаки это считается двумя атаками.

Рефлекторная защита [Reactive Shield] ✨. **Условие:** противник должен попасть по вам Ударом в ближнем бою. **Требования:** вы используете щит. **Эффект:** вы поднимаете щит за секунду до того, как получаете удар, и отводите атаку в сторону. Вы немедленно совершаете действие Поднятие щита и получаете бонус щита к КБ. Ситуативный бонус щита к вашему КБ учитывается при определении успешности спровоцировавшей это ответное действие атаки.

Уверенность [Assurance]. Вы можете отказаться от проверки навыка Атлетика, чтобы получить результат 10 + бонус умения в навыке

(суммарно 13. Остальные бонусы, штрафы и модификаторы не применяются).

ДЕЙСТВИЯ СО ЩИТОМ

Пока у Валероса есть щит, он может использовать следующие действия.

Блок щитом [Shield Block] ✨. **Условие:** ваш щит поднят, и вы должны получить физический урон (дробящий, колющий или режущий) от атаки. **Эффект:** вы отражаете щитом удар. Ваш щит предотвращает урон в количестве вплоть до своей твёрдости (В данном случае 3). И вы, и щит получаете весь оставшийся урон, который может сломать или уничтожить щит (Щит получает состояние «сломан» при получении 6 или более урона. Щит разрушается, как только получит 12 урона).

Поднятие щита [Raise Shield] ✨. **Критерий:** вы используете щит. **Эффект:** вы прикрываете себя щитом. Когда ваш щит поднят, вы получаете +2 ситуативный бонус к КБ. Щит остаётся поднятым до начала вашего следующего хода.