

Пляшущие Огоньки Фокус 1

Фокус Эвокация Свет

**Источник** Основная книга правил  
**Традиции** мистическая, оккультная, первобытная  
**Сотворение** Ж, С  
**Дистанция** 120 фт.  
**Длительность** поддерживаемое

Вы создаёте до четырёх парящих огоньков, которые должны оставаться в пределах 10 футов друг от друга. Каждый огонёк создаёт свет как факел. Когда вы используете Поддержание заклинания, вы можете переместить любое число огоньков на расстояние до 60 футов. При этом каждый из них должен оставаться в пределах 120 футов от вас и в пределах 10 футов от всех других огоньков, а иначе погаснет.

pf2.ru

nrzjd

Всплеск кислоты Фокус 1

Кислота Фокус Концентрация Манипуляция

**Источник** Основная книга игрока  
**Традиции** мистическая, первобытная  
**Сотворение**  
**Дистанция** 30 фт.; **Область** 5-фт. взрыв  
**Защита** обычное испытание Реакции

Вы кидаете сгусток кислоты, который поражает существ. Существа в области получают 1d8 урона кислотой (обычное испытание Реакции). При критическом провале существо также получает 1 продолжительный урон кислотой.

**Повышенное (+2)** начальный урон увеличивается на 1d8, продолжительный урон при критическом провале увеличивается на 1.

pf2.ru

nrzjd

Ступор Фокус 1

Фокус Концентрация Манипуляция Ментальный Несмертельное

**Источник** Основная книга игрока  
**Традиции** мистическая, сакральная, оккультная  
**Сотворение**  
**Дистанция** 60 фт.; **Цели** 1 существо  
**Защита** Воля; **Длительность** 1 раунд

Это заклинание затуманивает разум цели и наполняет ментальной болью, нанося 1d6 ментального урона (обычное испытание Воли). В случае критического провала цель также получает шок 1.

**Повышенное (+2)** урон увеличивается на 1d6.

pf2.ru

nrzjd

Обнаружение магии Фокус 1

Фокус Концентрация Обнаружение Манипуляция

**Источник** Основная книга игрока  
**Традиции** мистическая, сакральная, оккультная, первобытная  
**Сотворение**  
**Область** 30-фт.ая эманация

Вы испускаете импульс, выявляющий присутствие магии. Вы не получаете никаких сведений, кроме знания о наличии или отсутствия магии. Вы можете добровольно отказаться от обнаружения уже известной вам магии, например магических предметов и лежащих заклинаний вас и ваших союзников.

Вы обнаруживаете магию иллюзии лишь в случае, если круг эффекта ниже круга вашего обнаружения магии. Тем не менее предметы с аурой иллюзии, которые не обманчивы на вид (зелье невидимости, например), обычно

pf2.ru

nrzjd

обнаруживаются без проблем.  
**Повышенное (3 кру)** вы узнаете кру или уровень самого могущественного магического эффекта, который заклинание обнаруживает в области (по рассмотрению ведущего).  
**Повышенное (4 кру)** анализируете источник кру, но вы обнаруживаете источник магии с самым высоким кругом или уровнем. Как и в случае со вспомогательными способностями, это не позволяет воспринять точное местоположение, но определить точное местоположение, позволяя создать область.  
(или ближайшего подходящего размера, местонахождение в 5-футового куба).  
если источник крупнее).

## ЭЛЕКТРИЧЕСКАЯ ДУГА

Фокус 1

Фокус | Концентрация | Электричество  
Манипуляция

**Источник** Основная книга игрока  
**Традиции** мистическая, первобытная  
**Сотворение** ♦♦

**Дистанция** 30 фт.; **Цели** 1 или 2 существа.

**Защита** обычное испытание Реакции

Электрическая дуга перепрыгивает с одной цели на другую. Каждая цель получает 2d4 урона электричеством (обычное испытание Реакции).

**Повышенное (+1)** урон увеличивается на 1d4.

pf2.ru

nrzjd

## ВЫМЫСЕЛ

Фокус 1

Фокус | Концентрация | Иллюзия  
Манипуляция | Незаметное

**Источник** Основная книга игрока  
**Традиции** мистическая, оккультная  
**Сотворение** ♦♦

**Дистанция** 30 фт.

**Длительность** поддерживаемое

Вы создаёте простую иллюзию с дескриптором «зрение» или «слух». Если это звук, добавьте заклинанию дескриптор «слух», и он не может содержать различные слова или сложную музыку. Если это зрительная иллюзия, добавьте дескриптор «зрение»; она не может быть крупнее, чем 5-футовый куб, и выглядит очевидно грубо и размыто с расстояния 15 футов и ближе. При сотворении или Поддержании этого заклинания вы можете попытаться сделать Отвлекающий манёвр с помощью иллюзии и получить

pf2.ru

nrzjd

ситуативный бонус +2 к проверке  
Омана. При провале проверки против  
существа оно разоблачает вымысел.

## ОБМОРОЖЕНИЕ

Фокус 1

Фокус | Холод | Концентрация | Манипуляция

**Источник** Основная книга игрока  
**Традиции** мистическая, первобытная  
**Сотворение** ♦♦

**Дистанция** 60 фт.; **Цели** 1 существо

**Защита** Стойкость

Вокруг вашей цели собирается сфера колючего холода, грозя заморозить её тело. Цель получает 2d4 урона холодом (обычное испытание Стойкости). При критическом провале цель также получает уязвимость 1 к дробящему урону до начала вашего следующего хода.

**Повышенное (+1)** урон увеличивается на 1d4, а уязвимость при критическом провале увеличивается на 1.

pf2.ru

nrzjd

## ТЕРЗАЮЩИЙ КОГОТЬ

Фокус 1

Атака | Фокус | Концентрация | Манипуляция  
Метаморфоза

**Источник** Основная книга игрока  
**Традиции** мистическая, первобытная  
**Сотворение** ♦♦

**Дистанция** касание; **Цели** 1 существо

**Защита** КБ

Вы временно выращиваете на своей конечности острые когти. Совершите проверку атаки заклинанием в ближнем бою против КБ цели. При попадании вы нанесёте либо 2d6 колющего урона, либо 2d6 режущего урона на ваш выбор, а также 2 продолжительного урона от кровотечения. При критическом успехе вы нанесёте двойной урон и двойной продолжительный урон.

**Повышенное (+1)** урон увеличивается на 1d6, продолжительный урон от кровотечения увеличивается на 1.

pf2.ru

nrzjd

Поджигание Фокус 1

Атака Фокус Концентрация Огонь Манипуляция

Источник Основная книга игрока  
Традиции мистическая, первобытная  
Сотворение ➡  
Дистанция 30 фт.; Цели 1 существо  
Защита КБ

Вы щёлкаете пальцами и указываете на цель, которая начинает тлеть. Совершите проверку атаки заклинанием против КБ цели. При попадании вы наносите 2d4 урона огнём. Если цель в вашей зоне досягаемости, вы можете совершить атаку заклинанием в ближнем бою, а не дистанционную. В этом случае все кости урона этого заклинания увеличиваются до d6.  
Критический успех цель получает двойной урон и 1d4 продолжительного урона огнём.  
Успех цель получает полный урон.

pf2.ru

Свет Фокус 1

Фокус Концентрация Свет Манипуляция

Источник Основная книга игрока  
Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная  
Сотворение ➡  
Дистанция 120 фт.  
Длительность до следующей вашей ежедневной подготовки

Вы создаёте сияющую сферу, которая испускает яркий свет выбранного вами цвета в радиусе 20 футов (и тусклый свет ещё на 20 футов). Если вы создаёте сферу в пространстве согласного существа, то можете прикрепить её к этому существу (в таком случае сфера будет парить около существа при его перемещении). Когда вы используете Поддержание этого заклинания, вы можете переместить свет на расстояние до 60 футов; вы можете прикрепить или открепить его от существа в качестве

pf2.ru

Сообщение Фокус 1

Слух Фокус Концентрация Иллюзия Язык Ментальный Незаметное

Источник Основная книга игрока  
Традиции мистическая, сакральная, оккультная  
Сотворение ➡  
Дистанция 120 фт.; Цели 1 существо  
Длительность см. ниже

Вы говорите почти беззвучно, но слова не покидают ваших уст, а звучат сразу в ушах цели. Для окружающих слова слышны как обычно, но цель слышит ваши слова так же хорошо, как если бы вы стояли рядом с ней. Цель при желании может кратко ответить вам в качестве ответного действия либо в качестве свободного действия в свой следующий ход, но для этого ей нужно видеть вас и находиться в пределах дистанции заклинания. Ответ цели также доставляется сразу же в ваши уши.

pf2.ru

Мелкие фокусы Фокус 1

Фокус Концентрация Манипуляция

Источник Основная книга игрока  
Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная  
Сотворение ➡  
Дистанция 10 фт.; Цели 1 объект (только чтобы поднять, почистить, приготовить).

Длительность поддерживаемое  
Это простейшее заклинание позволяет производить мелкие магические эффекты, пока вы поддерживаете заклинание. Каждый раз, когда вы используете Поддержание заклинания, вы выбираете один из вариантов:  
• Поднять медленно поднять бесхозный объект лёгкого или меньшего веса на 1 фут от земли.  
• Почистить изменить цвет, очистить или запачкать объект лёгкого или меньшего веса. Если вы концентрируетесь в течение 10

pf2.ru

Повышенное (+1) начальный урон увеличивается на 1d4, продолжительный урон огнём при критическом успехе увеличивается на 1d4.  
Уже есть четыре активных заклинания свет, одно из них по вашему выбору прекращаете.  
Повышенное (4 круг) сфера испускает яркий свет в радиусе 60 футов (и тусклый свет ещё на 60 футов).

Части этого движения.  
Вы можете использовать Прекращение для этого заклинания, если вы сотворите это заклинание, когда у вас уже есть четыре активных заклинания свет, одно из них по вашему выбору прекращаете.  
Повышенное (4 круг) сфера испускает яркий свет в радиусе 60 футов (и тусклый свет ещё на 60 футов).

Повышенное (3 круг) дистанция заклинания увеличивается до 500 футов.

раундов, то можете применить этот эффект к объекту весом 1. Если объект ещё больше, вам придётся потратить 1 минуту за каждую единицу веса.  
• Приготовить нажать, осязательно или налить в сосуд до 1 фута неживой материи.  
• Создать создать из магической субстанции незначительный объект незначительного веса. Он выглядит как искусственным, либо сделан и чрезвычайно хрупок — его нельзя применять в качестве предмета или оружия, фокусирующего предмета или для оплаты стоимости заклинания. Это заклинание не наносит урона и не налагает пагубных последствий. Любые реальные изменения в объектах (кроме описанных выше) сохраняются, лишь пока вы поддерживаете заклинание.

<div> ЧТЕНИЕ АУРЫ Фокус 1 </div> <div> <div> Фокус Концентрация Обнаружение Манипуляция </div> <p> <b>Источник</b> Основная книга игрока  <b>Традиции</b> мистическая, сакральная, оккультная, первобытная  <b>Сотворение</b> 1 минута  <b>Дистанция</b> 30 фт.; <b>Цели</b> 1 объект </p> <p> Вы фокусируетесь на цели и воспринимаете разумом магические ауры. Когда Сотворение заклинания завершено, вы узнаете, является ли предмет магическим. Вы и все, кому вы расскажете об ауре, получаете ситуативный бонус +2 к проверкам для Оpoznания магии предмета. Если объект иллюзорный, вы обнаруживаете это лишь в случае, если круг эффекта ниже круга этого заклинания. </p> <p> <b>Повышенное (3 круг)</b> вы можете выбрать целями 10 или менее объектов. </p> <div>pf2.ru</div> </div>	<div> ЩИТ Фокус 1 </div> <div> <div> Фокус Концентрация Сила </div> <p> <b>Источник</b> Основная книга игрока  <b>Традиции</b> мистическая, сакральная, оккультная  <b>Сотворение</b> ♦  <b>Длительность</b> до начала вашего следующего хода. </p> <p> Вы создаёте магический силовой щит. Это считается Поднятием щита и даёт вам ситуативный бонус +1 к КБ до начала вашего следующего хода, но не требует для использования руки. Пока заклинание действует, вы можете использовать ответное действие Блок щитом. </p> <p> Твёрдость щита равна 5. Ответное действие этого заклинания можно использовать для снижения урона любого заклинания или магического эффекта, даже если тот не наносит физический урон. После использования Блока щитом </p> <div>pf2.ru</div> </div>	<div> МЕТКА Фокус 1 </div> <div> <div> Фокус Концентрация Манипуляция </div> <p> <b>Источник</b> Основная книга игрока  <b>Традиции</b> мистическая, сакральная, оккультная, первобытная  <b>Сотворение</b> ♦♦  <b>Дистанция</b> касание; <b>Цели</b> 1 существо или объект  <b>Длительность</b> неограниченная (см. ниже) </p> <p> Вы помечаете выбранное существо или объект безвредной уникальной магической меткой размерами около 1 квадратного дюйма. Метка может быть видимой или невидимой, и вы можете изменять её видимость, совершая Взаимодействие, чтобы коснуться цели. Метку можно смыть или соскрести, потратив на это 5 минут. С существа метка пропадает естественным образом по прошествии недели. Чем выше круг метки, тем позже она пропадает. </p> <div>pf2.ru</div> </div>	<div> ПРИЗЫВ ИНСТРУМЕНТА Фокус 1 </div> <div> <div> Фокус Концентрация Манипуляция </div> <p> <b>Источник</b> Основная книга игрока  <b>Традиции</b> мистическая, сакральная, оккультная  <b>Сотворение</b> ♦♦♦  <b>Длительность</b> 1 час </p> <p> В ваших руках появляется ручной музыкальный инструмент. Он совершенно типичный, но извлечь из него звуки можете только вы. Когда заклинание прекращается, инструмент пропадает. При повторном сотворении этого заклинания предыдущий призванный инструмент исчезает. </p> <p> <b>Повышенное (5 круг)</b> появляется искусно сделанный ручной музыкальный инструмент. </p> <div>pf2.ru</div> </div>
<div> <div>pf2.ru</div> <p> <b>Повышенное (6 круг)</b> вы можете выбрать целями любое количество объектов. </p> </div>	<div> <div>pf2.ru</div> <p> <b>Повышенное (+2)</b> твёрдость щита увеличивается на 5. </p> <p> <b>Повышенное (7 круг)</b> метка не пропадает никогда. </p> <p> <b>Повышенное (8 круг)</b> метка пропадает через 1 год. </p> <p> <b>Повышенное (9 круг)</b> метка пропадает через 1 месяц. </p> <p> <b>Повышенное (10 круг)</b> метка пропадает через 1 день. </p> </div>	<div> <div>pf2.ru</div> <p> <b>Повышенное (3 круг)</b> метка пропадает через 1 месяц. </p> <p> <b>Повышенное (4 круг)</b> метка пропадает через 1 день. </p> <p> <b>Повышенное (5 круг)</b> метка пропадает через 1 неделю. </p> <p> <b>Повышенное (6 круг)</b> метка пропадает через 1 год. </p> <p> <b>Повышенное (7 круг)</b> метка не пропадает никогда. </p> </div>	<div> <div>pf2.ru</div> </div>

## ОПУТЫВАЮЩАЯ ЛИАНА

Фокус 1

АТАКА | ФОКУС | КОНЦЕНТРАЦИЯ | МАНИПУЛЯЦИЯ

РАСТЕНИЕ | ДЕРЕВО

**Источник** Основная книга игрока  
**Традиции** мистическая, первобытная  
**Сотворение** ➤➤  
**Дистанция** 30 фт.; **Цели** 1 существо  
**Защита** КБ

Из вашей ладони появляется покрытая липким соком лиана, которая обвивается вокруг цели. Совершите проверку атаки заклинанием по цели.

**Критический успех** цель получает состояние неподвижности, а также ситуативный штраф -10 футов ко всем своим скоростям на 1 раунд. Цель может использовать Освобождение (СЛ равна вашей СЛ заклинаний). При успехе она теряет штраф и неподвижность.

**Успех** цель получает ситуативный штраф -10 футов ко всем своим

pf2.ru

## ТЕЛЕКИНЕТИЧЕСКАЯ РУКА

Фокус 1

ФОКУС | КОНЦЕНТРАЦИЯ | МАНИПУЛЯЦИЯ

**Источник** Основная книга игрока  
**Традиции** мистическая, оккультная  
**Сотворение** ➤➤  
**Дистанция** 30 фт.; **Цели** 1 бесхозный объект лёгкого или меньшего веса  
**Длительность** поддерживаемое

Вы создаёте парящую магическую руку, невидимую или призрачную, которая хватается выбранный объект и медленно перемещает его на расстояние до 20 футов. Объект левитирует, поэтому перемещать его можно в любом направлении. Когда вы используете Поддержание заклинания, вы можете переместить объект ещё на 20 футов. Если объект в воздухе, когда заклинание прекращается, он падает.

**Повышенное (3 круг)** вы можете выбрать целью бесхозный объект весом 1 или менее.

pf2.ru

## ТЕЛЕКИНЕТИЧЕСКИЙ СНАРЯД

Фокус 1

АТАКА | ФОКУС | КОНЦЕНТРАЦИЯ | МАНИПУЛЯЦИЯ

**Источник** Основная книга игрока  
**Традиции** мистическая, оккультная  
**Сотворение** ➤➤  
**Дистанция** 30 фт.; **Цели** 1 существо  
**Защита** КБ

Вы можете швырнуть в цель незакреплённый бесхозный объект весом 1 или менее, находящийся в пределах дистанции. Совершите проверку атаки заклинанием против КБ цели. При попадании вы наносите ей 2d6 дробящего, колющего или режущего урона (зависит от объекта). Дескрипторы и магические свойства брошенного объекта не влияют ни на проверку атаки, ни на урон.

**Критический успех** вы наносите двойной урон.

**Успех** вы наносите полный урон.

**Повышенное (+1)** урон увеличивается на 1d6.

pf2.ru

## ПУСТОТНОЕ ИСКАЖЕНИЕ

Фокус 1

ФОКУС | КОНЦЕНТРАЦИЯ | МАНИПУЛЯЦИЯ

ПУСТОТА

**Источник** Основная книга игрока  
**Традиции** мистическая, сакральная, оккультная  
**Сотворение** ➤➤  
**Дистанция** 30 фт.; **Цели** 1 живое существо  
**Защита** Стойкость

Вы взываете к Пустоте, чтобы лишить врага жизненных сил. Цель получает 2d4 урона пустотой (обычное испытание Стойкости). При критическом провале цель дополнительно получает слабость 1 до начала вашего следующего хода.

**Повышенное (+1)** урон увеличивается на 1d4.

pf2.ru

pf2.ru

pf2.ru

pf2.ru

pf2.ru

скоростям на 1 раунд. Цель может использовать Освобождение (СЛ равна вашей СЛ заклинаний). При успехе она теряет штраф.  
**Провал** цель избегает эффектов.  
**Повышенное (2 круг)** эффекты длятся 2 раунда.  
**Повышенное (4 круг)** эффекты длятся 1 минуту.

**Повышенное (5 круг)** вы можете выбрать целью бесхозный объект весом 1 или менее. Дистанция увеличивается до 60 футов.  
**Повышенное (7 круг)** вы можете выбрать целью бесхозный объект весом 2 или менее. Дистанция увеличивается до 60 футов.