

<div> <div>Слово Силы: СМЕРТЬ</div> <div>Закливание 9</div> </div> <div> <div>Необычный</div> <div>Слух</div> <div>Смерть</div> <div>Очарование</div> <div>Ментальный</div> </div> <div> <p>Источник Основная книга правил Традиции мистическая</p> <p>Сотворение ➤ С</p> <p>Дистанция 30 фт.; Цели 1 существо</p> <p>Длительность варьируется</p> <p>Вы произносите самое могущественное из мистических слов силы. После применения цель становится временно невосприимчива к этому заклинанию на 10 минут.</p> <p>Эффект зависит от уровня цели:</p> <p>14 и ниже цель мгновенно умирает. 15 если у цели 50 ПЗ или менее, она немедленно умирает. В ином случае её ПЗ снижаются до 0 и она при смерти 1, или увеличьте значение состояния при смерти на 1, если оно у неё уже есть. 16 и выше цель получает 50 урона. Если при этом её ПЗ снижаются до 0, она мгновенно умирает.</p> <div>pf2.ru</div> </div>	<div> <div>Радужная Сфера</div> <div>Закливание 9</div> </div> <div> <div>Преграждение</div> <div>Свет</div> </div> <div> <p>Источник Основная книга правил Традиции мистическая, оккультная</p> <p>Сотворение ➤ Ж, С</p> <p>Дистанция 10 фт.</p> <p>Длительность 1 час</p> <p>Вы окружаете область защитной семислойной сферой. Это заклинание работает так же, как радужная стена, но защищает область 10-футового взрыва с центром в одном из углов вашего пространства. Сферу можно создать только в непрерывном свободном пространстве, её края не должны проходить через объекты или существ, в противном случае заклинание тратится впустую.</p> <div>pf2.ru</div> </div>	<div> <div>Роскошный Особняк</div> <div>Закливание 9</div> </div> <div> <div>Воплощение</div> </div> <div> <p>Источник Основная книга правил Традиции мистическая, оккультная</p> <p>Сотворение 1 минута (реагент, Ж, С)</p> <p>Дистанция 500 фт.</p> <p>Длительность до следующей вашей ежедневной подготовки</p> <p>Вы создаёте особняк высотой до 4 этажей и со стороны не более 300 футов. При Сотворении заклинания вы должны мысленно представлять, как особняк выглядит и как он устроен внутри.</p> <p>В особняке может быть сколько угодно комнат, и он украшен так, как вы себе представляли. Вы можете определить предназначение каждой из комнат, и в ней появится необходимое.</p> <p>Мебель и прочие предметы обихода функционируют обычным образом внутри особняка, но немедленно исчезают, если окажутся за его</p> <div>pf2.ru</div> </div>	<div> <div>Телепатическое Требование</div> <div>Закливание 9</div> </div> <div> <div>Очарование</div> <div>Устранение</div> <div>Язык</div> <div>Ментальный</div> </div> <div> <p>Источник Основная книга правил Традиции мистическая, сакральная, оккультная</p> <p>Сотворение ➤➤➤ реагент, Ж, С</p> <p>Дистанция планета; Цели 1 существо, с которым вы ранее телепатически связывались</p> <p>Испытание Воли; Длительность варьируется</p> <p>Вы посылаете цели сообщение из 25 или менее слов, и она может немедленно ответить вам сообщением из 25 или менее слов. Ваше сообщение коварно: на самом деле это внушение, сформулированное в сообщении, а не устно. При успехе испытания цель становится временно невосприимчива на 1 день, а при критическом успехе — на 1 месяц. Целью можно выбрать только существо, с которым вы ранее</p> <div>pf2.ru</div> </div>
<div> <div>Повышенное (10 круг) значения уровней для каждого результата увеличиваются на 2.</div> <div>pf2.ru</div> </div>	<div> <div>pf2.ru</div> </div>	<div> <div>Стенами. Ни один из созданных заклинанием предметов не способен создавать магические эффекты, но принесённые извне магические устройства работают как обычно. В особняке есть такая же прислуга и запасы пищи, как и у великолепного особняка.</div> <div>Все окна и внешние двери особняка защищены сигналами тревоги. При Сотворении заклинания вы решаете, будет ли сигнал каждого из них слышимым или мистическим. Звук (дл) слышимого сигнала) и ошущенная (дл) мистического) длт влн каждой двери и ии окно свой, что позволяет вам немедленно понять, каким из входов воспользовались.</div> <div>pf2.ru</div> </div>	<div> <div>телепатически связывались (например, при помощи заклинания телепатия).</div> <div>pf2.ru</div> </div>

Взрыв магии Закливание 9

НеобычныйКонцентрацияМанипуляция

Источник Основная книга игрока
Традиции мистическая, первобытная
Сотворение ➡➡
Дистанция 120 фт.; **Цели** 1 магический предмет или эффект заклинания
Защита обычное испытание Реакции (см. описание)

Вы вынуждаете магию, которой пропитана цель, исчезнуть в мощном взрыве. Вы совершаете попытку нейтрализации цели. При успехе заклинание нанесёт 8d6 урона силой (обычное испытание Реакции). Если вы успешно нейтрализовали магию предмета, он деактивирован на 1 неделю (или уничтожен при критическом успехе), а урон получают все в 5-футовой эманации вокруг предмета. Если вы успешно нейтрализовали заклинание, эффект заканчивается, а урон получают либо

pf2.ru

Метеориты Закливание 9

КонцентрацияМанипуляция

Источник Основная книга игрока
Традиции мистическая, первобытная
Сотворение ➡➡
Дистанция 500 фт.; **Область** 4 40-фт.ых взрыва
Защита обычное испытание Реакции

Вы обрушиваете вниз четыре метеорита, которые взрываются, ударив в землю. Выберите тип урона: звук, огонь, холод или электричество. Заклинание получает соответствующий дескриптор. Каждый метеорит наносит 6d10 дробящего урона всем существам в 10-футовом взрыве в центре области, а затем взрывается, нанося 14d6 урона выбранного типа всем существам в 40-футовом взрыве. Центральные 10-футовые взрывы не могут пересекаться, существа проходят испытание только один раз, даже если

pf2.ru

Предвидение Закливание 9

КонцентрацияМанипуляцияМентальныйПредсказание

Источник Основная книга игрока
Традиции мистическая, сакральная, оккультная
Сотворение ➡➡
Дистанция касание; **Цели** 1 существо
Длительность 1 час

Ваша интуиция обостряется и может предупредить вас о грядущей цели заклинания опасности. Если вы выбрали целью заклинания не себя, а другое существо, вы устанавливаете с ним экстрасенсорную связь, посредством которой можете предупредить его об опасности. Это ментальный эффект. Из-за колоссальных объёмов сведений у вас не может действовать более одного заклинания предвидение одновременно: повторное сотворение заклинания прекращает предыдущее.

pf2.ru

Схлопывание Закливание 9

КонцентрацияМанипуляция

Источник Основная книга игрока
Традиции мистическая, первобытная
Сотворение ➡➡
Дистанция 30 фт.; **Цели** 1 небестелесное существо
Защита обычное испытание Стойкости;
Длительность поддерживаемое до 1 минуты

Вы заставляете тело цели схлопнуться, нанося 75 урона. Когда вы первый раз за раунд используете Поддержание заклинания, вы должны выбрать новую цель, на которую подействует тот же эффект. Вы не можете выбрать целью одно и то же существо повторно, если не сотворите заклинание снова. Вы также не можете воздействовать этим заклинанием более чем на одно существо за ход. Вы не можете выбрать целью бестелесное,

pf2.ru

все существа в области
нейтрализованного заклинания, либо
цель заклинания и все существа в 5-
футовой эманации вокруг неё.

Повышенное (+1) дробящий урон
увеличивается на 1 c11 0.
энергетический урон увеличивается на

2d6.

находясь в пересечении областей
нескольких взрывов, и получают урон
каждого типа только один раз.

Повышенное (+1) дробящий урон
увеличивается на 1 c11 0.
энергетический урон увеличивается на

2d6.

Пока заклинание действует, цель
получает бонус состояния +2 к
проверкам инициативы и не будет
застигнутой врагом для
необнаруженных существ или когда её
берут в тиски. Кроме этого, вы
получаете среднюю ответное
действие:

Предвидение 2 Условие цель
предвидения зашифровано
враждебного существа или иной
угрозы. Эффект если враждебное
существо или угроза заставляла цель
совершить бросок (например,
испытание), она делает бросок дважды
и использует лунный результат, а это
заклинание получает дескриптор
«Удана». Если враждебное существо или
угроза совершают бросок против цели
(например, проверку или атаку), оно
также делает бросок дважды и
использует лунный результат, а это
заклинание получает дескриптор
«Удана».

такообразное, жидкое или не имеющее
твёрдой формы существо.

Повышенное (+1) урон увеличивается
на 10.

РАСПРАВА Закливание 9

Концентрация | Смерть | Манипуляция
Пустота

Источник Основная книга игрока
Традиции мистическая, сакральная, первобытная
Сотворение ♦♦
Область 60-фт.ая линия
Защита Стойкость

Вы выпускаете волну энергии смерти, которая гасит жизненную силу в каждом на её пути. Каждое живое существо 17 уровня или ниже на линии проходит испытание Стойкости. Если урон заклинания снижает ПЗ существа до 0, оно немедленно умирает. Если заклинание не убило ни одного существа, его энергия пустоты оборачивается вспять, дополнительно нанося 30 урона пустотой всем живым существам на линии (даже тем, кто выше 17 уровня) и 30 урона пустотой вам.

pf2.ru

МЕТАМОРФОЗА Закливание 9

Концентрация | Манипуляция | Полиморф

Источник Основная книга игрока
Традиции мистическая, первобытная
Сотворение ♦♦
Длительность 1 минута

Вы используете магию преобразования, чтобы принять изменчивую форму. Вы принимаете любую форму, которую могли бы выбрать при помощи известного вам заклинания полиморфа 8 круга или ниже, которое есть в вашем репертуаре или которое вы могли бы подготовить (включая повышенные до 8 круга или ниже версии известных вам заклинаний). Вы получаете 40 временных ПЗ вместо обычного количества для этой формы. Вы можете использовать Поддержание заклинания, чтобы изменить одну форму на другую, которую ещё не принимали в течение длительности. При этом вы заново

pf2.ru

ФАНТАСМАГОРИЯ Закливание 9

Концентрация | Смерть | Иллюзия
Манипуляция | Ментальный

Источник Основная книга игрока
Традиции мистическая, оккультная
Сотворение ♦♦
Дистанция 120 фт.; **Цели** любое количество существ
Защита Воля

Вы наполняете разум целей бесконечными образами из множества противоречивых сновидений и реальностей. Каждая цель получает 16db ментального урона в зависимости от результата испытания Воли. **Критический успех** цель избегает эффекта. **Успех** цель получает половину урона и не может использовать ответные действия до начала вашего следующего хода. **Провал** цель получает полный урон и

pf2.ru

Критический успех существо избегает эффекта.
Успех существо получает 9db урона пустотой.
Провал существо получает 100 урона пустотой.
Критический провал существо умирает.
Повышенное (10 круг) заклинание действует на живых существ 19 уровня и ниже. Урон при успешном испытании увеличивается до 10db, при провале — до 115.

pf2.ru

получаете временные ПЗ от этого заклинания.

pf2.ru

замешательство до начала вашего следующего хода.
Критический провал цель получает двойной урон и замешательство на 1 минуту.

pf2.ru