

ПЕРВОБЫТНОЕ СТАДО

ЗАКЛИНАНИЕ 10

Полиморф ПРЕРВРАЩЕНИЕ

Источник Основная книга правил
Традиции первобытная
Сотворение ♦♦ Ж, С
Дистанция 30 фт.; **Цели** вы и 5 или менее согласных целей
Длительность 1 минута

Вы используете силы природы, чтобы цели заклинивания приняли боевую форму животных огромного размера, превратив всех в мамонтов. Каждой цели требуется пространство для увеличения в размере, иначе заклинивание для неё не сработает. Пока цель в этой форме, она может использовать Прекращение заклинивания для этого эффекта на себе, а также получает дескриптор «животное» и следующие параметры и способности:


- КБ = 22 + уровень цели. Цель игнорирует штрафы за броню к навыкам и скорости.
- 20 временных ПЗ.
- Скорость 40 футов.
- Сумеречное зрение.
- Следующие безоружные атаки в ближнем бою. Эти атаки считаются для цели изученными, и она не может использовать

pf2.ru

ПЕРВОБЫТНЫЙ ФЕНОМЕН

ЗАКЛИНАНИЕ 10

ПРОРИЦАНИЕ

Источник Основная книга правил
Традиции первобытная
Сотворение  реагент, Ж, С

Вы вызываете к силам природы с просьбой о непосредственном вмешательстве. Природа всегда откажется исполнять неестественные просьбы и может исполнить другую просьбу (возможно, более сложную или подходящую её сути), а не ту, с которой вы обратились. Сотворение *первобытного феномена* позволяет произвести любой из следующих эффектов:

- Воспроизвести эффекты любого первобытного заклинания 9 круга или ниже.
- Воспроизвести эффекты любого другого заклинания 1 круга или ниже.
- Произвести любой эффект, по силе сопоставимый с описанными выше.

pf2.ru

КАТАКЛИЗМ

ЗАКЛИНАНИЕ 10

Кислота Воздух Холод Концентрация

Земля Электричество Огонь Манипуляция

Вода

Источник Основная книга игрока
Традиции мистическая, первобытная
Сотворение ♦♦
Дистанция 1,000 фт.; **Область** 60-фт.
Взрыв

Защита обычное испытание Реакции

Вы вызываете к невообразимой мощи разрушительных бедствий, отрывая по кусочку от каждого и сплетая из них невероятной силы удар. Существа в области подвергаются всем описанным ниже эффектам, при этом для урона считается, что устойчивости существ ниже на 10. Каждое существо проходит одно обычное испытание Реакции, результат которого применяется для всех пяти типов урона.

pf2.ru

НЕРАЗРУШИМОСТЬ

ЗАКЛИНАНИЕ 10

Концентрация Манипуляция

Источник Основная книга игрока
Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная
Сотворение ♦♦
Длительность до начала вашего следующего хода.

Ничто не способно подействовать на вас против вашей воли. Пока длится заклинание, вы полностью невосприимчивы к урону и вредоносным эффектам, за исключением эффектов артефактов, божественной силы и источников аналогичной мощи. Вы можете позволить эффекту подействовать на вас, если хотите.

pf2.ru

● Лютости кислотоного дожда разбрызгают плоть, нанося 3d10 урона кислотой.
● Проочушнее землетрясение наносит стоящим на земле существам 3d10 урона (двойного урона).
● Порывы ледяного ветра наносят 3d10 урона холодом.
● Разрушительные удары молнии бьют там и тут, нанося 3d10 урона электрическим.

● В небесах безумствуют штормовые ветра, нанося 3d10 урона дождя и ветра, летящим в области существам.

● Лунами прокалывается, нанося существам в области 3d10 урона дождя, ветра, (двойной урон для существ, которые плавали).

● Внезапно вспыхивает огромный пожар, нанося 3d10 урона огнём.

● Отменить эффект, требующие применения желаний. С разрешением ведущего вы можете попытаться произвести с помощью *первой* фразы, но это может быть опасно, и заканчивание может действовать лишь настороженно.

испытания Реакции (CJ) = 19 + уровень цели).
 ной в зависимости от результатов опыта
 Лаплатное существо получает урон от Дара
 Существо, в чье пространство заходит
 или меньшее размер, заставляя каждое
 пространство, занятые существами купного
 своей скорости и можете перемещаться через
 расстояние вплоть до удвоенного значения
 • Затапливание: ♦♦♦ вы перемещаетесь на
 (использует его).
 • Соответствие модификатор цели выше, она
 • Модификатор Атаки +30 (если
 (aprobation).
 зона досягаемости 15 футов), урон 4д6 + 13
 (aprobation). В ближнем бою ♦♦♦ нога (быстрое,
 зона досягаемости 15 футов), урон 4д6 + 16
 (копийный). В ближнем бою ♦♦♦ хобот (быстрое,
 зона досягаемости 15 футов), урон 4д6 + 19
 ♦♦♦ бивень
 использовать его. В ближнем бою ♦♦♦ бивень
 безоружный атак выше, она может
 слабости). Если модификатор атаки цели для
 важно учитывать, например, для состояния
 урон (см. далее). Атаки зависят от Силы (это
 и наносит указанный для конкретной атаки
 лучшее свое оружие или безоружного Дара
 уровня умения и бонусов предметов самого
 использует модификатор атаки с учетом
 дряле атаки. | при совершеннии этих цель

Воссоздание	Закливание 10
<div> <div>Концентрация</div> <div>Манипуляция</div> </div> <p>Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Сотворение ♦♦♦</p> <p>Вы полностью воссоздаёте объект из ничего, даже если он был уничтожен. Для этого вы должны быть способны мысленно представить объект. В качестве остатков предмета подойдёт любой его кусочек, неважно, насколько маленький — подойдёт даже пылинка, оставшаяся после дезинтеграции. Закливание не сработает, если вы не можете точно представить себе объект и додумываете детали; если он слишком большой, чтобы уместиться в 5-футовом кубе; если объект всё ещё существует, а вы просто об этом не знали; и, наконец, если это артефакт, если его уровень выше 20 или он</p>	
pf2.ru	

pf2.ru	
<div> <div>Концентрация</div> <div>Манипуляция</div> </div> <p>Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Сотворение ♦♦♦</p> <p>Вы полностью воссоздаёте объект из ничего, даже если он был уничтожен. Для этого вы должны быть способны мысленно представить объект. В качестве остатков предмета подойдёт любой его кусочек, неважно, насколько маленький — подойдёт даже пылинка, оставшаяся после дезинтеграции. Закливание не сработает, если вы не можете точно представить себе объект и додумываете детали; если он слишком большой, чтобы уместиться в 5-футовом кубе; если объект всё ещё существует, а вы просто об этом не знали; и, наконец, если это артефакт, если его уровень выше 20 или он</p>	
pf2.ru	

Воплощение природы	Закливание 10
<div> <div>Концентрация</div> <div>Манипуляция</div> <div>Полиморф</div> </div> <p>Источник Основная книга игрока Традиции первобытная Сотворение ♦♦ Длительность 1 минута</p> <p>Первобытная сила мира течёт через вас. Вы становитесь её воплощением, принимая боевую форму среднего зелёного человека или исполинского кайдзю (занимаемое пространство 30 на 30 футов). Пока вы в этой форме, вы получаете дескриптор «растение» (если выбрали зелёного человека) или «зверь» (если выбрали кайдзю). Вы можете использовать Прекращение для этого заклинания. Вне зависимости от принятой формы вы получаете следующие параметры и способности.</p> <ul style="list-style-type: none"> КБ = 25 + ваш уровень. Вы игнорируете штрафы за броню к навыкам и скорости. 30 временных ПЗ. Ночное зрение. Одна или несколько атак, зависящих от выбранной формы. Эти атаки считаются для вас изученными, и вы можете совершать Удар только ими. Ваш модификатор атаки +34, и при попадании вы наносите указанный урон. Атаки зависят от Силы (это важно учитывать, например, для состояния слабости). Если ваш модификатор атаки для безоружных атак выше, вы можете использовать его. Модификатор Атлетики +36 (если ваш 	
pf2.ru	

pf2.ru	
<div> <div>Концентрация</div> <div>Манипуляция</div> <div>Полиморф</div> </div> <p>Источник Основная книга игрока Традиции первобытная Сотворение ♦♦ Длительность 1 минута</p> <p>Первобытная сила мира течёт через вас. Вы становитесь её воплощением, принимая боевую форму среднего зелёного человека или исполинского кайдзю (занимаемое пространство 30 на 30 футов). Пока вы в этой форме, вы получаете дескриптор «растение» (если выбрали зелёного человека) или «зверь» (если выбрали кайдзю). Вы можете использовать Прекращение для этого заклинания. Вне зависимости от принятой формы вы получаете следующие параметры и способности.</p> <ul style="list-style-type: none"> КБ = 25 + ваш уровень. Вы игнорируете штрафы за броню к навыкам и скорости. 30 временных ПЗ. Ночное зрение. Одна или несколько атак, зависящих от выбранной формы. Эти атаки считаются для вас изученными, и вы можете совершать Удар только ими. Ваш модификатор атаки +34, и при попадании вы наносите указанный урон. Атаки зависят от Силы (это важно учитывать, например, для состояния слабости). Если ваш модификатор атаки для безоружных атак выше, вы можете использовать его. Модификатор Атлетики +36 (если ваш 	
pf2.ru	

Воссоздание	Закливание 10
<div> <div>Необычный</div> <div>Концентрация</div> <div>Манипуляция</div> </div> <p>Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Сотворение 1 час; Стоимость остатки предмета Дистанция 5 фт.</p> <p>Вы полностью воссоздаёте объект из ничего, даже если он был уничтожен. Для этого вы должны быть способны мысленно представить объект. В качестве остатков предмета подойдёт любой его кусочек, неважно, насколько маленький — подойдёт даже пылинка, оставшаяся после дезинтеграции. Закливание не сработает, если вы не можете точно представить себе объект и додумываете детали; если он слишком большой, чтобы уместиться в 5-футовом кубе; если объект всё ещё существует, а вы просто об этом не</p>	
pf2.ru	

pf2.ru	
<div> <div>Необычный</div> <div>Концентрация</div> <div>Манипуляция</div> </div> <p>Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Сотворение 1 час; Стоимость остатки предмета Дистанция 5 фт.</p> <p>Вы полностью воссоздаёте объект из ничего, даже если он был уничтожен. Для этого вы должны быть способны мысленно представить объект. В качестве остатков предмета подойдёт любой его кусочек, неважно, насколько маленький — подойдёт даже пылинка, оставшаяся после дезинтеграции. Закливание не сработает, если вы не можете точно представить себе объект и додумываете детали; если он слишком большой, чтобы уместиться в 5-футовом кубе; если объект всё ещё существует, а вы просто об этом не</p>	
pf2.ru	

Оживление	Закливание 10
<div> <div>Концентрация</div> <div>Исцеление</div> <div>Манипуляция</div> </div> <p>Жизнь</p> <p>Источник Основная книга игрока Традиции сакральная, первобытная Сотворение ♦♦ Дистанция 30 фт.; Цели выбранные вами мёртвые и живые существа в пределах дистанции Длительность поддерживаемое до 1 минуты</p> <p>Всплеск исцеляющей энергии подпитывает живых существ и временно оживляет недавно убитых. Все живые цели восстанавливают 10d8 + 40 ПЗ. Кроме этого, вы временно оживляете любое количество мёртвых существ, эффект и его ограничения аналогичны возвращению к жизни. Оживлённые существа получают временные ПЗ в количестве, равном величине исцеления живых существ, но</p>	
pf2.ru	

pf2.ru	
<div> <div>Концентрация</div> <div>Исцеление</div> <div>Манипуляция</div> </div> <p>Жизнь</p> <p>Источник Основная книга игрока Традиции сакральная, первобытная Сотворение ♦♦ Дистанция 30 фт.; Цели выбранные вами мёртвые и живые существа в пределах дистанции Длительность поддерживаемое до 1 минуты</p> <p>Всплеск исцеляющей энергии подпитывает живых существ и временно оживляет недавно убитых. Все живые цели восстанавливают 10d8 + 40 ПЗ. Кроме этого, вы временно оживляете любое количество мёртвых существ, эффект и его ограничения аналогичны возвращению к жизни. Оживлённые существа получают временные ПЗ в количестве, равном величине исцеления живых существ, но</p>	
pf2.ru	